

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





But du jeu

Gagner 10 cartes.

Préparation

- Chaque joueur prend un éléphant.
- Toutes les billes du jeu sont mises dans la **piscine à billes**
- Les cartes sont mélangées et placées en pioche face cachée à proximité de la **piscine à billes**.

Tour de jeu

Le jeu se joue en manches successives.

Un joueur retourne une carte de la pioche et la place face visible de tous. Tous les joueurs vont essayer de ramasser les billes demandées par la carte (A) (voir "Les Cartes").

NOTES : Le joueur perd si il prend moins ou plus de billes que demandé par le challenge OU si il ne prend pas les bonnes couleurs. Durant la manche, si un joueur le désire (parce qu'il s'est trompé ou autre), il peut remettre des billes dans la **piscine à billes** puis continuer (B).



Matériel de jeu :

- 48 cartes
- 4 éléphants en plastique
- 48 Billes (8 de chaque couleur)

Les cartes

Les joueurs doivent attraper **TOUTES LES BILLES DE LEUR COULEUR UNIQUEMENT**.



Les joueurs doivent **REMPILIR LA TROMPE DE LEUR ÉLÉPHANT (11 billes)**.

Les joueurs doivent attraper **UNIQUEMENT LES BILLES QUI SONT SUR LA CARTE** dans n'importe quel ordre.



La manche s'arrête lorsqu'un joueur a réussi le challenge de la carte. Le premier joueur à réussir le challenge place la carte devant lui et une nouvelle manche commence.

Fin du jeu

Lorsqu'un joueur a 10 cartes, il remporte immédiatement la partie.

© 2017 Blue Orange. Bubble Jungle et Blue Orange sont des marques de Blue Orange. Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.

Made in China. Designed in France.

www.blueorangegames.eu

