

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



12+ ans
2-4 joueurs
30+ minutes

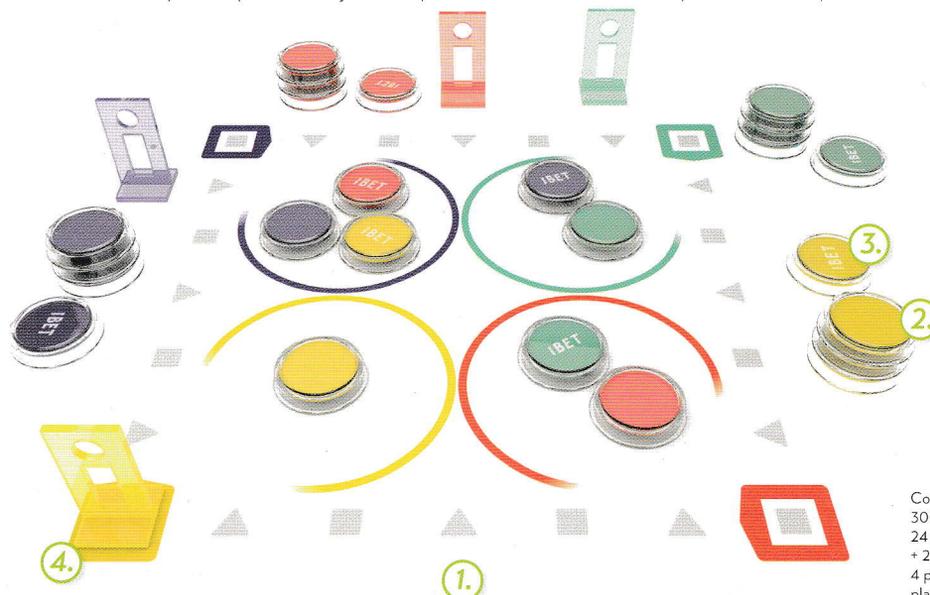
iKNOW



ALL IN

BUT DU JEU

Soyez le premier à faire un tour complet de plateau de jeu en répondant correctement aux questions et en pariant sur la réussite des autres joueurs !



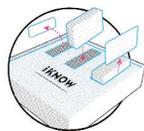
Contiens :
300 cartes,
24 disques iKNOW/iBET
+ 24 capsules en plastique,
4 pions,
plateau de jeu.

AVANT LA PREMIÈRE PARTIE

Détachez soigneusement les disques iKNOW et iBET de leur support en carton et insérez chacun d'eux dans une capsule en plastique pour créer les jetons iKNOW et iBET.

- Insérez les disques dans les capsules de manière à ce que les lettres A, B, C et D et les signes + et - ne soit visibles que sur la face intérieure des jetons.
- **Les différentes couleurs doivent être visibles sur la face supérieure des jetons iKNOW et la mention « iBET » sur la face supérieure des jetons iBET.**

Ouvrez les trous rectangulaires dans le cadre de la boîte de jeu en retirant délicatement le carton excédentaire, comme indiqué sur le cadre. En cours de partie, vous placerez les cartes de questions dans les trous ainsi formés. Voir les instructions illustrées sur le cadre.



MISE EN PLACE

- Posez le plateau de jeu ① sur la table.
- Prenez dans la boîte les pions, les jetons iKNOW ② et iBET ③, et les cartes de questions. Placez le cadre en carton dans la structure plastique et insérez les cartes dans les trous rectangulaires. **L'image ci-dessus donne un exemple de la façon dont le joueur jaune place son pion et ses jetons iKNOW et iBET.**
- Chaque joueur choisit un pion ④ et le place sur la case de départ de la couleur correspondante. Chaque joueur prend également les 4 jetons iKNOW ② et les 2 jetons iBET ③ de sa couleur.
- Le joueur le plus âgé lance la partie en posant la première question.

COMMENT JOUER ?

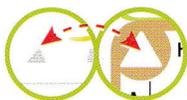
Dans iKNOW All In, tous les joueurs jouent en même temps, et même celui qui pose la question peut tenter d'y répondre !

1. POSER UNE QUESTION : Le joueur dont c'est le tour pioche une carte, sans montrer les réponses se trouvant au dos ni les regarder !

Sur chaque carte, il y a deux questions d'un côté et les réponses correspondantes de l'autre. Le cadre de couleur indique la catégorie de la question :

- Bleu – Personnalités
- Vert – Le monde
- Marron – Arts et produits
- Rose – Histoire et événements

Le lecteur regarde le symbole de la case où se trouve son pion et lit à voix haute la question correspondante et les réponses proposées.



2. RÉPONDRE À LA QUESTION : Chaque joueur choisit parmi ses jetons iKNOW celui qui correspond à la réponse qu'il pense être la bonne et le place face cachée dans son espace de réponse sur le plateau de jeu. Quand vous placez votre jeton sur le plateau, attention à bien le poser face cachée !

Le lecteur ne regarde pas la bonne réponse pour le moment !

3. PARIER : Quand un joueur a placé son jeton iKNOW sur le plateau, il peut placer l'un de ses jetons iBET face cachée (un seul). Si un joueur pose son jeton iBET avant son jeton iKNOW, il est exclu de la partie jusqu'à la fin du tour.

Pariez sur un autre joueur de votre choix. Si vous pensez qu'il aura bien répondu à la question, placez votre jeton iBET « + » dans l'espace de réponse de ce joueur. Si vous pensez qu'il se sera trompé, placez votre jeton « - » ! **Vous ne pouvez pas placer de jeton iBET dans votre propre espace de réponse, mais plusieurs joueurs peuvent parier sur le même joueur !**

4. DÉCOMPTE DES POINTS Celui qui a lu la question retourne la carte et donne la réponse. Il est temps de compter les points !

On révèle les jetons iKNOW.

Chaque joueur ayant donné la bonne réponse marque un point et avance son pion d'une case sur le plateau de jeu.

On révèle les jetons iBET.

- Les joueurs qui ont mal parié ne marquent pas de points.
- Si un joueur a été le seul à parier correctement sur la réponse d'un joueur donné, il marque un point et avance son pion d'une case sur le plateau de jeu.
- **IMPORTANT ! Si plusieurs joueurs ont bien parié sur la réponse d'un même joueur, leur pari ne leur rapporte pas de points !**

TOURS SUIVANTS

À la fin de chaque tour, les joueurs reprennent leurs jetons iKNOW et iBET, et le rôle de lecteur passe au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre. Le nouveau lecteur pioche une carte et pose la question correspondant au symbole de la case où se trouve son pion.

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine quand un ou plusieurs joueurs reviennent à leur case de départ ou la dépassent après avoir fait le tour du plateau de jeu. Si un joueur est seul dans ce cas, il remporte la partie.

Si plusieurs joueurs reviennent à leur case de départ ou la dépassent après la même question, on les départage avec de nouvelles questions. Dans ce cas, on n'utilise pas les jetons iBET ! Les joueurs à départager sont éliminés s'ils donnent une mauvaise réponse, sauf s'ils répondent tous mal. Le dernier joueur en jeu est le gagnant.