

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



AVANT DE JOUER



1 plateau
4 pions



82 cartes « Bêtisier »

28 cartes « Vrai ou Faux ? »

Chaque carte « **Bêtisier** » propose le « Qui a dit ? » avec des citations, suivies d'indices en rouge et de la réponse (auteur).

Chaque carte « **Vrai ou faux ?** » propose des affirmations.

« Vrai ou faux ? », la réponse est au dos de la carte.

Mélanger et poser les cartes « Bêtisier » et les cartes « Vrai ou Faux ? » à leur place respective, au centre du plateau

Chaque joueur place son pion sur un des 4 angles du plateau (départ).

But du jeu : faire un tour de plateau pour revenir sur sa case de départ.

Chacun tire une carte « Bêtisier » qu'il conserve discrètement.

COMMENT JOUER

Le joueur le plus grand commence la partie !

Ensuite le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Selon la case où vous êtes, deux jeux différents sont proposés :

le « **Qui a dit ?** » sur les cases « Bêtisier »
(les 4 cases de départ sont aussi des cases « Bêtisier »)



et le « **Vrai ou faux ?** »...
sur les cases « Vrai ou faux ? »



Sur une case « Bêtisier »

Qui a dit ?... Vous lisez au hasard une citation de votre carte.

Vous êtes l'animateur et les autres joueurs doivent retrouver le nom de l'auteur.

A tour de rôle, chacun peut proposer une réponse ou poser une question. Vous répondez à leurs questions (est-ce un homme ? un chanteur ?...) et, quand vous le souhaitez, vous leur donnez un des indices (en rouge, il y a

DU JEU

2 ou 3 indices, rangés du plus difficile au plus facile) et s'ils ne trouvent vraiment pas, aidez-les avec des informations faciles : prénom, initiales ...
Votre objectif est de permettre à l'un d'eux de répondre et de gagner :
ce gagnant avance son pion de 3 cases.

Partie à 2 joueurs : *Pour trouver l'auteur, vous ne pouvez poser que 5 questions, demander 1, 2 ou les 3 indices et proposer 5 réponses. Vous avancez de 3 cases avec un indice, de 2 cases avec 2 indices et d'une seule case avec les 3 indices.*

Sur une case « Vrai ou faux ? »

Au centre du plateau, prenez la carte « Vrai ou faux ? » dessus le paquet. Elle propose 5 auteurs et leur citation. Demandez à un joueur un numéro au hasard entre 1 et 5.

A haute voix, vous donnez l'auteur et sa citation. Mr X a dit : « » et vous posez la question « Vrai ou faux ? ».

Un moment de réflexion puis chaque joueur (en terminant par vous) annonce son choix « vrai » ou « faux ».

Important : vous votez en dernier et si tous les adversaires ont fait le même choix (par exemple, « vrai »), vous êtes obligé de dire le contraire (« faux »).

Puis **retournez la carte** pour vérifier la bonne réponse en bas **au dos**.

Les points : chaque gagnant marque autant de points qu'il y a de perdants (exemple : si 2 joueurs ont perdu, chaque gagnant avance de 2 cases)

Reposez cette carte sous le paquet au centre (ou mettez-la de côté).

FIN DU JEU

Le premier qui termine son tour de plateau a gagné

PRECISIONS

. Au-delà de 4 joueurs, regroupez-vous par équipe ou ajoutez des pions

. Cartes « Vrai / Faux » : pour les « faux », la réponse précise éventuellement le nom du véritable auteur entre parenthèses

Nous remercions tous les auteurs cités dans ce jeu pour leur contribution humoristique ainsi que la presse qui nous a rapporté les meilleures perles.