Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

COCCINELLE
Tous les principaux continents

24 KM/H | 1 AN
7 MM | 15 MG

DAUPHIN
Tous les océans

44 KM/H | 28 ANS
2,20 M | 118 KG

TOURTEAU
Europe

12 KM/H | 15 ANS
20 CM | 1,5 KG

ÉLÉPHANT
Afrique

30 KM/H | 65 ANS
6 M | 5000 KG

LAPIN DE GARENNE
Europe

48 KM/H | 10 ANS
50 CM | 2,3 KG

FOURMI MOISSONNEUSE
Europe

0.3 KM/H | 5 ANS
10 MM | 10 MG

PHOQUE COMMUN
Hémisphère Nord

20 KM/H | 35 ANS
1,90 M | 110 KG

SOURIS / MULOT
Europe

13 KM/H | 3 ANS
9 CM | 25 GR

GRAND REQUIN BLANC
Tous les océans

40 KM/H | 36 ANS
6,80 M | 2000 KG

GORILLE DE L'EST
Afrique

34 KM/H | 38 ANS
1,70 M | 140 KG

LION
Afrique

90 KM/H | 18 ANS
2,10 M | 190 KG

TORTUE D'HERMANN
Europe

0,70 KM/H | 60 ANS
28 CM | 4 KG

OURS BRUN
Europe

56 KM/H | 30 ANS
2,30 M | 350 KG

CROCODILE D'AMÉRIQUE
Centre et Nord de l'Amérique

17 KM/H | 33 ANS
5,10 M | 320 KG

Note: Les valeurs de chaque critère (poids, taille (longueur) et longévité) correspondent à des moyennes pour des animaux adultes.
Seule la vitesse correspond à des valeurs maximum.

© 2017 Blue Orange. Quizoo et Blue Orange sont des marques de Blue Orange.
Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange,
97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.Made in China.
Designed in France. www.blueorangegames.eu

6 + | 2-8 | 15 min

MATÉRIEL DE JEU :
- 60 cartes
- 4 réglettes de classement des animaux
- Règles du jeu

Qui est le plus grand? Qui est le plus lent?
Soyez le plus rapide à trouver l'animal qui correspond à la question!

BUT DU JEU
Collectez 8 cartes pour gagner la partie en répondant correctement aux questions posées.

PRÉPARATION
Prenez les 4 réglettes. Placez-les en bordure de table face visible. Ces réglettes vous serviront d'aide au cours de la partie. Mélangez les 60 cartes et placez-les face "symbole" visible au milieu de la table pour former une pioche.
La partie peut commencer.

TOUR DE JEU
Le joueur le plus jeune retourne la première carte de la pioche et la place face "animaux" visible, à côté de la pioche. Tous les joueurs analysent la carte révélée et le dos de la carte qui est encore sur la pioche.

Comment ça se passe?
Au dos de la pioche est représenté un symbole.
Il y en a 4 différents :
- la règle pour la Longueur
- le poids pour le Poids
- le coeur pour la Longévité
- le compteur pour la Vitesse

Sur la carte retournée sont représentés 3, 4 ou 5 animaux.
Les joueurs doivent répondre à la question associée à voix haute le plus vite possible :

- Quel est l'animal le plus petit ?
- Quel est l'animal le plus grand ?
- Quel est l'animal le plus léger ?
- Quel est l'animal le plus lourd ?
- Quel est l'animal qui vit le moins longtemps ?
- Quel est l'animal qui vit le plus longtemps ?
- Quel est l'animal le plus lent ?
- Quel est l'animal le plus rapide ?

Et après ...
Le joueur le plus rapide remporte la carte puis retourne une nouvelle carte.
Si le joueur s'est trompé, il doit remettre une de ses cartes (s'il en a) sous la pioche.

FIN DU JEU
Le premier joueur qui collecte 8 cartes gagne la partie.

VARIANTES
De tête :
Avant de commencer la partie, rangez les 4 réglettes et ne les utilisez que pour vérifier qui gagne en cas de doute.

Plus dur :
Retournez 2 cartes au lieu d'une à côté de la pioche.

DONNÉES ANIMAUX

ABEILLE
Europe
50 KM/H | 56 JOURS
13 MM | 70 MG

BALEINE GRISE
Tous les océans
18 KM/H | 53 ANS
14 M | 26000 KG

AIGLE ROYAL
Tous les principaux continents
320 KM/H | 25 ANS
2,85 M | 12 KG

CHAUVE-SOURIS
Europe
70 KM/H | 20 ANS
4 CM | 7 G

BOA CONSTRICTOR
Amérique Centrale et Amérique du Sud
36 KM/H | 21 ANS
2,60 M | 15 KG

DROMADAIRE
Afrique
65 KM/H | 45 ANS
2,80 M | 500 KG