



Qui Est-ce?

LE MONTAGE
NÉCESSITE L'AIDE
D'UN ADULTE

AGE
6+



Appuie sur le champignon et lance-toi dans des déductions détonantes avec toute l'équipe de CARS 2 !
Pose des questions auxquelles on ne doit répondre que par OUI ou NON afin
de conduire tes recherches dans la bonne direction et mets les gaz pour faire ton annonce.
Trouve le personnage Mystère CARS 2 de ton adversaire avant qu'il ne trouve le tien et c'est gagné !

Contient

2 plateaux de jeu • 2 fiches de personnages
4 indicateurs de personnage • 2 indicateurs de score

Montage

1. Détacher délicatement les pièces de jeu du cadre en plastique. Si besoin, utiliser une lime ou du papier de verre pour retirer l'excédent de plastique autour des pièces. Une fois les pièces de jeu détachées, jeter les restes du cadre en plastique dans une poubelle.

2. Tourne le plateau de jeu, face avant visible, et clippe l'indicateur de score dans son emplacement.

3. Clippe les indicateurs de personnage sur les rainures, en bas et en haut de la large fenêtre. Chaque plateau de jeu doit comporter deux indicateurs de personnage.

4. Retourne les plateaux de jeu afin de voir l'envers de chaque plateau. Place une fiche de personnages, face cachée, dans chaque plateau et appuie jusqu'à ce qu'elle se clippe.

Mise en place

5. Choisis un personnage mystère sur l'une des deux rangées de personnages du haut et positionne l'indicateur de personnage dessus. Laisse l'autre indicateur sur le point gris.

6. Ouvre toutes les fenêtres de ton plateau pour voir les personnages. Stabilise ton plateau afin que les fenêtres ne se ferment pas accidentellement.

But du jeu

Être le premier à découvrir le personnage mystère de son adversaire !

Le jeu

Le joueur le plus jeune commence la partie. A tour de rôle, pose une question dont la réponse ne peut être que OUI ou NON. Si la réponse obtenue, tu fermeras la (les) fenêtre(s) des personnages dont la réponse ne sont PAS les personnages mystères de ton adversaire. Par exemple, si tu demandes : "Ton personnage mystère est-il rouge ?". Si tu obtiens "Non", tu peux alors fermer toutes les fenêtres des personnages dont la couleur n'est pas rouge. Tu approches ainsi de trouver le personnage mystère. Maintenant, c'est à ton adversaire de poser une question à laquelle tu répondras par OUI ou NON.

Le gagnant

Une fois que tu penses savoir qui est le personnage mystère, attends ton tour et donne ta réponse au lieu de poser une question. Si tu as trouvé le bon personnage, tu remportes la partie. Si ce n'est pas le cas, l'autre joueur gagne !

Mode Championnat

Pour le tournoi, avance l'indicateur de score de 1 point à chaque victoire. Le premier joueur qui gagne 5 parties est déclaré vainqueur.

Mode Défi

Pour pimenter le jeu, chaque joueur choisit 2 personnages : un dans la première rangée et un dans la seconde. A ton tour, pose une question dont la réponse ne peut être que OUI ou NON. Par exemple, tu pourras formuler des questions comme : "Les deux personnages sont-ils rouges ?" ou encore : "L'un des deux personnages est-il bicolore ?". Attention : si tu demandes "Les deux personnages sont-ils rouges ?" et que tu obtiens "Non", tu élimines des personnages ! Par exemple, si tu demandes "Les deux personnages sont-ils rouges ?" et que tu obtiens "Oui", tu ne peux fermer aucune fenêtre. même si l'un des deux personnages n'a que deux roues apparentes, tant que l'autre en a plus ! Pour gagner en mode Défi, tu dois trouver les 2 personnages mystères lors de ton tour.



© Disney/Pixar, à l'exclusion des véhicules sous-jacents appartenant à des tiers : Fiat™, Volkswagen™, Volvo™, Mercedes-Benz™, Porsche™, Chevrolet™, Mack™, Jeep™, Corvette™, Gremlin™.

© 2011 Hasbro. Tous droits réservés.
Fabriqué par: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH
Représenté par: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AB, UK
Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S. 10 rue de Valence 57150 CREUTZWALD FR 03

PIXAR

Qui Est-ce?

LE MONTAGE
NÉCESSITE L'AIDE
D'UN ADULTE

AGE
6+

2
JOUEURS



Appuie sur le champignon et lance-toi dans des déductions détonantes avec toute l'équipe de CARS 2 !
Pose des questions auxquelles on ne doit répondre que par OUI ou NON afin
de conduire tes recherches dans la bonne direction et mets les gaz pour faire ton annonce.
Trouve le personnage Mystère CARS 2 de ton adversaire avant qu'il ne trouve le tien et c'est gagné !

• 2 fiches de personnages
personnage • 2 indicateurs de score

atement les pièces de jeu du cadre
besoin, utiliser une lime ou du papier
rérer l'excédent de plastique autour
ois les pièces de jeu détachées, jeter
re en plastique dans une poubelle.

au de jeu, face avant visible,
eur de score
ement.

ateurs de
es rainures,
t de la large
plateau de jeu
eux indicateurs

plateaux de jeu afin
de chaque plateau.
e personnages,
s chaque plateau
ce qu'elle se clippe.

ace

sonnage mystère
x rangées de
aut et positionne
sonnage
utre
point gris.
es fenêtres
ur voir les
abilise ton
es fenêtres ne
ccidentellement.

découvrir
stère de



Le jeu

Le joueur le plus jeune commence la partie. A tour de rôle, chaque joueur pose une question dont la réponse ne peut être que OUI ou NON. Selon la réponse obtenue, tu fermes la (les) fenêtre(s) des personnages dont tu es sûr qu'ils ne sont PAS les personnages mystères de ton adversaire. **Par exemple** : Tu demandes : "Ton personnage mystère est-il rouge ?". Si ton adversaire répond : "Non", tu peux alors fermer toutes les fenêtres des personnages rouges. Tu viens d'éliminer certains personnages, te rapprochant ainsi de la solution pour trouver le personnage mystère. Maintenant, c'est à ton adversaire de poser une question à laquelle tu répondras par OUI ou NON.

Le gagnant

Une fois que tu penses savoir qui est le personnage mystère, tu dois attendre ton tour et donner ta réponse au lieu de poser une question. Si tu as trouvé le bon personnage, tu remportes la partie. Si ce n'est pas le cas, l'autre joueur gagne !

Mode Championnat

Pour le tournoi, avance l'indicateur de score de 1 point à chacune de tes victoires. Le premier joueur qui gagne 5 parties est déclaré : Champion !

Mode Défi

Pour pimenter le jeu, chaque joueur choisit 2 personnages : un dans la première rangée et un dans la seconde. A toi de trouver les 2 personnages mystères de ton adversaire. Tu pourras formuler les questions ainsi : "Les deux personnages..." ou encore : "L'un des deux personnages...". Par exemple, tu peux demander : "Les deux personnages sont-ils bicolores ?" ou "L'un des deux personnages est-il bicolore ?". Attention cependant quand tu élimines des personnages ! **Par exemple**, si tu demandes : "L'un des deux personnages n'a-t-il que deux roues apparentes ?" et que la réponse de ton adversaire est "Oui.", tu ne peux fermer aucune fenêtre. En effet, même si l'un des deux personnages n'a que deux roues apparentes, il se peut que l'autre en ait plus ! Pour gagner en mode Défi, tu dois deviner les 2 personnages mystères lors de ton tour.



© Disney/Pixar, à l'exclusion des véhicules sous-jacents appartenant à des tiers : Fiat™, Volkswagen et VW dans un cercle sont des marques de Volkswagen AG; ©Volkswagen AG Gremlin est une marque de Chrysler LLC; Pacer est une marque de Chrysler LLC; Porsche®; Chevrolet®; Mack®; Jeep®; Corvette™; Gremlin™.

© 2011 Hasbro. Tous droits réservés.

Fabriqué par: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH

Représenté par: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S. 10 rue de Valence 57150 CREUTZWALD FR 03.87.82.76.20

www.hasbro.fr

CE MB
JEUX

01128972101

128289721010