Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

Finde-fuchs

Wolfgang Dirscherl

Finderfox · Cachettes Partie · Felix de Vos · El escondite · Fiutavolpe

Copyright HABA® - Spiele Bad Rodach 2017

Cachettes Partie

Un adorable jeu de mémoire et de dé pour 2 à 4 amis des renards de 4 à 99 ans.

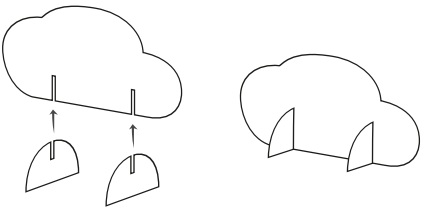
Auteur : Wolfgang Dirscherl
Illustration : Dominik Rupp
Durée du jeu : 5 - 10 Minuten

Ralfy le renard et ses amis jouent à cache-cache ! Ralfy doit découvrir quel ami se cache derrière chaque buisson. Mais Charlie le chat, Lilian le lapin, Octave l'ours et Clovis le chien arrivent toujours à se glisser furtivement entre les buissons. Pourrez-vous aider Ralfy le renard à dépister ses amis turbulents ?

Contenu du jeu

1 Ralfy le renard
2 gros buissons
8 petits buissons
1 dé
10 trèfles
1 règle du jeu

Avant de jouer pour la première fois : détachez soigneusement des plaques les deux gros buissons, leurs pieds, les petits buissons et les trèfles. Les cadres ne servent plus, vous pouvez les jeter. Enfichez ensuite les deux gros buissons dans les pieds, comme sur l'illustration, et posez-les verticalement. Lorsque vous rangerez le jeu dans sa boîte, vous n'aurez pas besoin de démonter les gros buissons.



Préparatifs

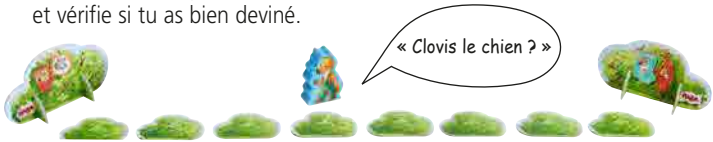
Mélangez les petits buissons faces cachées et posez-les les uns à côté des autres en formant une rangée. Placez les deux gros buissons aux deux extrémités de cette rangée. Posez Ralfy le renard à côté d'un des deux gros buissons. Il s'agit alors du buisson de départ de cette partie : Ralfy le renard commencera toujours sa recherche depuis ce gros buisson. Préparez les trèfles et le dé.

buisson de départ buisson d'arrivée

Déroulement de la partie

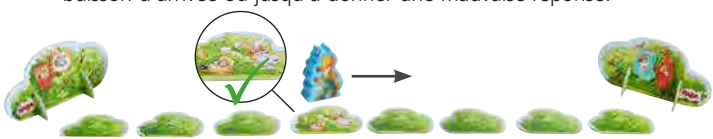
Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui a vu un renard en dernier commence et lance le dé. Avance Ralfy le renard d'autant de buissons que de points obtenus sur le dé vers le buisson d'arrivée. Ralfy le renard s'arrête à côté d'un petit buisson.

Qui a bien pu se cacher derrière ce buisson ?
Charlie le chat, Lilian le lapin, Octave l'ours ou Clovis le chien ? Annonce un des prénoms à voix haute. Retourne ensuite le buisson et vérifie si tu as bien deviné.



- Si l'ami annoncé n'est pas représenté sur ce petit buisson, retourne à nouveau le buisson et replace Ralfy le renard au niveau du gros buisson de départ.

- Si l'ami dont tu as donné le prénom apparaît sur ce petit buisson, tu peux continuer à chercher. Relance aussitôt le dé et fais encore avancer Ralfy du nombre de buissons correspondant vers le buisson d'arrivée. Qui va-t-il trouver derrière ce nouveau buisson ? Annonce encore un prénom et vérifie si tu as bien deviné. Tu continues de jouer jusqu'à atteindre le gros buisson d'arrivée ou jusqu'à donner une mauvaise réponse.



Important : si Ralfy le renard atteint le buisson d'arrivée, tu obtiens un trèfle en récompense, que tu poses devant toi. Les points de dé en trop ne comptent pas. Replace ensuite Ralfy le renard sur le gros buisson de départ.

Retourne tous les buissons dont la face est restée visible pendant ton tour et donne le dé à l'enfant suivant. La partie continue comme décrit ci-dessus.

Conseil : sur les gros buissons, vous voyez tous les animaux qui jouent à cache-cache.

Fin de la partie

Le jeu s'achève lorsqu'un enfant obtient son troisième trèfle et gagne ainsi la partie.

Variante

Cette fois-ci, Ralfy le renard reste au niveau du buisson d'arrivée une fois qu'il l'a atteint. Lorsque vient le tour du joueur suivant, Ralfy le renard se retourne et avance alors en direction du buisson de départ, etc. Il poursuit donc toujours son chemin d'un des gros buissons à l'autre.