

NOURRIR LES ANIMAUX (Tiere füttern – Ravensburger 1999)

Jeu de recherche-loto sur le thème des animaux avec une variante « memory ».

Pour 1 à 5 enfants de 3 ans 1/2 à 6 ans

Traduction française de Geneviève Hubinon avec adaptation libre de Claudine Oger-Maas.

Contenu

10 cartes d'animaux

30 cartons-morceaux de nourriture

1sachet

1 règle de jeu

Chers /chères éducateurs / trices,

" Nourrir les animaux" donne la possibilité aux enfants de faire la connaissance d'animaux domestiques et sauvages ainsi que de leur nourriture. Les enfants nomment les animaux et leur attribuent la nourriture adéquate. En outre, ils sont entraînés à la motricité fine lorsqu'il s'agit d'introduire les cartons « morceaux de nourriture » dans le cercle découpé sous chaque animal.

Chers enfants,

Imaginez que nous faisons une excursion jusqu'à l'enclos des animaux à l'orée de la forêt. Nous allons en effet nourrir les animaux . Pour ce, nous avons un sac avec de la nourriture, dans lequel se trouve beaucoup de friandises. Afin que les animaux mangent ce qui leur convient, on a choisi pour chaque animal 3 choses, qu'il aime particulièrement et digère bien. Celui qui attribue les morceaux de nourriture corrects et qui donc a devant lui, à la fin, le plus d'animaux, remporte le jeu.

Nous déballons le jeu.

Il y a 10 cartes d'animaux, sur lesquelles on peut voir un des animaux qui doit être nourri. En dessous de chaque animal, tu peux voir à chaque fois 3 petites images. Elles montrent la nourriture que l'animal doit recevoir. A part la nourriture que tu peux voir, les animaux mangent bien sûr encore d'autres choses. Les friandises qu'ils reçoivent de toi durant le jeu, ils les apprécient tout spécialement.

Au milieu de chaque carte de jeu, il y a un cercle. On y met les morceaux de nourriture qui conviennent. Avant d'insérer un de ces morceaux de nourriture, tu vérifies s'il est aussi représenté sur la carte.

Avant le tout premier jeu retire prudemment les morceaux de nourriture de leur support.

En début de partie, on répartit les 10 cartes d'animaux de manière visible sur la table. Les morceaux de nourriture sont mis dans le sac qui est bien secoué de manière à bien mélanger la nourriture.

On peut commencer à nourrir les animaux

JEU DE RECHERCHE-LOTO POUR UN ENFANT SEUL

Sélectionne tes 3 animaux préférés, dépose-les devant toi et dis haut et fort quels animaux on peut voir sur les 3 cartes. Maintenant, tu prends, sans regarder, un morceau de nourriture du sachet et tu dis ce que tu peux voir. Tu réfléchis si tu peux nourrir un de tes animaux avec cela. Si cela convient à un de tes animaux, tu places ce morceau dans le cercle sous l'animal. Si aucun de tes animaux n'aime cette nourriture, tu mets simplement le morceau sur le côté.

Ensuite, tu sors un autre morceau du sachet. Tu tires des morceaux aussi longtemps que nécessaire jusqu'à ce que tes 3 animaux soient rassasiés. Si tu le souhaites, tu peux bien sûr nourrir plus d'animaux. Cela fait toujours plaisir !

JEU DE RECHERCHE-LOTO POUR 2 A 4 JOUEURS

Le joueur le plus petit commence. Ensuite, on continue le jeu dans le sens des aiguilles d'une montre. Tu prends sans regarder un morceau de nourriture du sachet et dis haut et fort quel morceau tu peux voir sur la carte.

Maintenant, tu regardes chez quels animaux se trouve représentée cette image et tu cherches un animal que tu aimerais nourrir. Quand tu as trouvé un animal qui convient, tu le prends pour toi et dis son nom. Tu mets le morceau de nourriture dans le cercle.

Les autres joueurs doivent évidemment vérifier que tu as donné la bonne nourriture à l'animal. Si c'est le cas, l'animal peut rester près de toi.

Le sachet est passé au joueur suivant. Celui-ci prend un morceau et cherche un animal qui aime cette friandise. Il peut aussi prendre un animal d'un concurrent et le nourrir. Tant que le cercle au milieu de la carte des animaux n'est pas plein, un animal peut toujours aller à un autre enfant.

Cela devient vraiment marrant quand tu fais le bruit ou le cri de l'animal à chaque fois que tu le nourris.

Quand un animal a reçu tous les morceaux de nourriture qui sont représentés sur sa carte, il est rassasié et content. Il reste jusqu'à la fin auprès de l'enfant qui lui a donné les dernières friandises.

Quand toutes les nourritures sont distribuées, le jeu est fini. L'enfant qui a le plus d'animaux près de lui, est le gagnant. Et en avant pour le prochain tour de distribution de nourriture !

JEU D'OBSERVATION-MEMORY POUR 2 A 4 ENFANTS

Chacun des joueurs reçoit deux cartes d'animaux et les dépose devant lui. Les morceaux de nourriture sont déposés face cachée au milieu de la table. Le sac n'est pas utilisé et est laissé dans la boîte de jeu.

Le joueur le plus jeune commence. Il prend un morceau de nourriture, le retourne et regarde s'il convient à un de ses animaux. Si oui, il dépose la friandise dans le cercle de cet animal.

Si non, il le remet face caché au milieu de la table. Et tout le monde fait bien attention où ce morceau est remis car peut-être un autre joueur pourra-t-il l'utiliser pour un de ses animaux.

C'est ensuite le tour du joueur suivant de retourner un morceau de nourriture.

Le jeu est terminé quand un des joueurs a trouvé les 10 friandises pour ses 2 animaux et les a bien placées dans les cercles en dessous d'eux.