

B-I-N-G-O

junior



**spelregels règles du jeu
Spielregeln rules of the game
spelregler spilleregler
regole di gioco**



junior-BINGO-

Inhoud:

48 ronde kaartjes
1 dobbelsteen met rode cijfers
1 dobbelsteen met zwarte cijfers

Doel van het spel:

Wie als eerste het woord 'BINGO' kan leggen, is de winnaar.

Spelregels

Alle kaartjes worden goed geschud en met de afbeeldingen en cijfers naar boven onder de spelers verdeeld. De spelers rangschikken de kaartjes. De lage cijfers eerst en dan de hogere cijfers. Dit vergemakkelijkt het zoeken.

De dealer mag beginnen en gooit beide dobbelstenen. **Alle** spelers kijken vervolgens of ze het kaartje hebben met hetzelfde getal. Als dit zo is, mogen ze dat kaartje omdraaien. Let op! De rode cijfers tellen als de tientallen. Dus een worp rood 4, zwart 5 is 45 en mag niet gelezen worden als 54. Ook op de kaartjes zijn de tientallen rood afgebeeld.

Om beurten gooien de spelers met de dobbelstenen. Het tempo wordt na iedere worp bepaald door de volgende speler. Als deze heel snel opnieuw gooit heeft niemand tijd om te kijken of er een kaartje gedraaid mag worden. Het verdient aanbeveling het speeltempo een beetje aan te passen aan de leeftijd van de spelers.

Alle kaartjes hebben één letter van het woord BINGO op de achterzijde, of het zijn 'junior bingo' kaartjes. Deze mogen voor een BINGO-letter naar keuze gebruikt worden. Spelers mogen de kaartjes verplaatsen om het woord BINGO te kunnen vormen.

Het spel gaat verder totdat één der spelers alle letters van het woord BINGO heeft. Dat is de winnaar.

junior-BINGO-

Contenu:

48 cartes rondes
1 dé avec des chiffres rouges
1 dé avec des chiffres noirs

But du jeu:

Toutes les cartes sont mélangées côté chiffres et distribuées. Pour faciliter les recherches, les joueurs classeront les cartes reçues par chiffres croissants. Celui qui a distribué commence et jette les dés. Les joueurs vérifient aussitôt si une de leur carte correspond aux chiffres des dés. Si c'est le cas ils retournent cette carte, côté "lettre".

Attention: les chiffres rouges sur les cartes ou sur le dé représentent les dizaines. Exemple: un 4 sur le dé rouge et un 5 sur le dé noir indiquent 45 et non 54.

Le joueur, suivant jette à son tour les dés. La rapidité du jeu dépend de celui-ci; s'il relance très vite les dés personne n'a le temps de vérifier si une carte doit être retournée ou non. Il est recommandé de tenir compte de l'âge des joueurs pour la rapidité du jeu.

Toutes les cartes ont une lettre du mot "BINGO" au dos, sinon ce sont des cartes "Junior Bingo" qui peuvent être utilisées pour une lettre au choix du mot BINGO. Les joueurs ont le droit de déplacer les cartes pour former le mot BINGO.

Le premier joueur qui possède toutes les lettres du mot BINGO, sera le gagnant.

junior-BINGO-

Inhoud:

48 ronde Karten
1 Würfel mit roten Zahlen
1 Würfel mit schwarzen Zahlen

Ziel des Spiels:

Wer als Erster das Wort "BINGO" legen kann, ist der Gewinner.

Spielregeln

Alle Karten werden gut gemischt und mit den Abbildungen und Zahlen nach oben an die Spieler verteilt.

Die Spieler ordnen die Karten, zuerst die niedrigen Zahlen und dann die höheren Zahlen. Das vereinfacht das Suchen.

Der Geber darf anfangen und wirft beide Würfel. **Alle** Spieler sehen daraufhin nach, ob sie die Karte mit der gleichen Zahl haben. Wenn das der Fall ist, dürfen sie diese Karte umdrehen. Aufgepasst! Die roten Zahlen zählen als Zehner. Ein Wurf rot 4, schwarz 5 ist 45 und darf nicht als 54 gelesen werden. Auch auf den Karten sind die Zehner rot abgebildet.

Die Spieler würfeln der Reihe nach. Das Tempo wird nach jedem Wurf von dem nächsten Spieler bestimmt. Wenn dieser ganz schnell wieder würfelt, hat niemand Zeit nachzusehen, ob eine Karte umgedreht werden darf. Es empfiehlt sich, das Spieltempo jeweils an das Alter der Spieler anzupassen.

Alle Karten haben entweder einen Buchstaben des Wortes BINGO auf der Rückseite, oder es sind "Junior BINGO"-Karten. Diese dürfen für einen beliebigen BINGO-Buchstaben benutzt werden. Die Spieler dürfen die Karten an eine andere Stelle legen, um das Wort BINGO bilden zu können. Das Spiel geht solange weiter, bis einer der Spieler alle Buchstaben des Wortes BINGO hat. Er ist der Gewinner.