



À partir de 5 ans.
3 joueurs et +

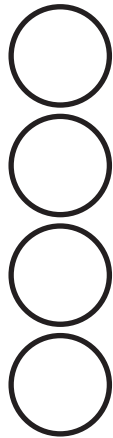
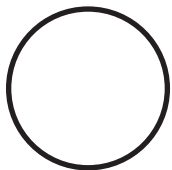
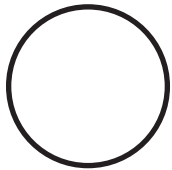
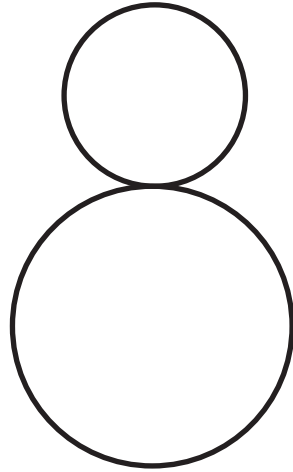
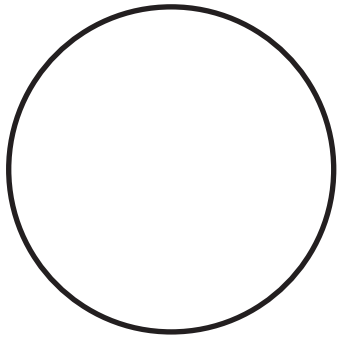
DESSINE-MOI UNE
POULE!



Règle du jeu

Contenu : 1 minuterie* électronique , 50 cartes-mots, 1 support de carte,
1 dé, 3 carnets de feuilles pré-imprimées, 1 notice.

** fonctionne avec 3 piles AAA non fournies.*



But du jeu :

Compléter les cercles pour permettre aux autres joueurs de deviner ce qui est inscrit sur la carte-mots.

Comment jouer ?

1. Placer la minuterie au centre avec le paquet de cartes, faces des mots cachées. Le plus jeune joueur commence la partie ; le jeu se poursuit ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

2. Le joueur qui commence pioche une carte-mots et lance le dé pour déterminer si c'est le mot sur fond rouge, jaune ou blanc qu'il devra faire deviner.

NB : les plus jeunes enfants doivent toujours dessiner le mot sur fond blanc de la carte tirée et donc simplement reproduire le dessin de la carte.

Lorsqu'un joueur essaye de reproduire le dessin du mot sur fond blanc, il place la carte dans le support de carte fourni afin que les autres joueurs ne puissent pas voir ce qui est sur la carte.

3. Le joueur qui commence prend une feuille sur laquelle dessiner en choisissant, parmi les quatre modèles représentés, celui ayant les cercles qui lui fournira la meilleure base pour son dessin.

4. Le joueur appuie sur la minuterie pour démarrer le tour et commence son dessin afin que tous les autres joueurs puissent deviner le mot le plus vite possible. La minuterie compte à rebours le nombre de points et la poule fera son "cot, cot, cot ..." lorsque le temps imparti sera presque terminé !

Note : la minuterie n'a pas d'interrupteur marche/arrêt. Elle se met en veille automatiquement lorsqu'elle n'est pas utilisée.

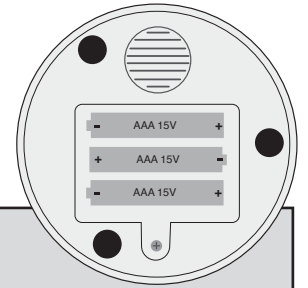
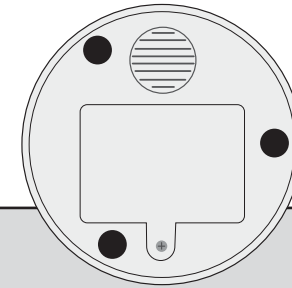
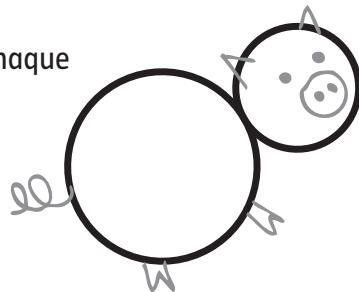
5. Dès que le mot est deviné avant la fin du temps imparti, le dessinateur appuie sur la minuterie pour l'arrêter (elle indique alors le nombre de points gagnés) ; le dessinateur et le joueur qui a deviné le dessin marquent le nombre de points énoncé par la minuterie. Si le temps imparti est terminé, aucun point n'est marqué et la carte est remise dans le paquet.

6. Le joueur suivant pioche ensuite une nouvelle carte, lance le dé, appuie sur la minuterie et commence son dessin, etc.

Le gagnant :

Le joueur qui obtient le plus de points après que chaque joueur a dessiné 5 mots gagne la partie.

NB : Sur le verso de cette règle du jeu, nous avons imprimé les quatre modèles de feuilles avec cercles. Il est possible de les photocopier afin d'avoir de nouvelles feuilles de dessin.



ATTENTION

- Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.
- Insérer correctement les piles en respectant les signes de polarité (+) et (-) inscrits sur les piles et le produit.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant d'être rechargées.
- Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
- Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, et ne pas mélanger des piles de type différent (par exemple: rechargeables et alcalines, standard et alcalines).
- Ne pas essayer d'alimenter le produit en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant.
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Les piles usagées doivent être retirées du produit.
- Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.
- Ne pas jeter les piles usagées dans un feu. Risque d'explosion.
- Examiner régulièrement le produit pour détecter si il a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique. En cas de dommages, ne pas jouer avec le produit avant complète réparation.
- Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.

• Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage.

• Opgelet. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking.

©2013 MEGABLEU, France. ©2013 BS Randle, England. Tous droits réservés.



Ce symbole signifie que ce produit ne doit pas être jeté dans une poubelle à ordures ménagères. Veuillez porter ce produit dans un point de collecte spécifique pour les équipements électriques et électroniques.



www.megableu.com

Route de Bresollettes 61190 Randonnai - France
Tél.: +33 (0)2 33 85 25 00