

Pour rejouer :

- Remets ta carte mystère et celle de ton adversaire dans le paquet des cartes mystères. Mélange le paquet de cartes. Chaque joueur pioche une nouvelle carte mystère.
- Chaque joueur repousse vers le bas toutes les cartes personnages de son plateau de jeu.
- Chaque joueur retourne son plateau de jeu et place sa nouvelle carte mystère dans l'emplacement prévu à cet effet.

Rangement :

- Mets le paquet de cartes mystères dans le compartiment de rangement situé à l'avant du plateau bleu.
- Pose le plateau rouge sur le plateau bleu et clippe-les ensemble.



© 2011 Hasbro. Tous droits réservés.
Fabrique par : Hasbro SA, Route de Courroux 6,
2800 Delémont CH
Représenté par : Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave,
Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK
Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S. 10
rue de Valence 57 90 CREIL (76) FR
33 87 82 78 20 conseil@hasbro.fr

www.hasbro.fr



MB
JEU X

071127469101



Âge
6+ | 4-8
ans

But du jeu :

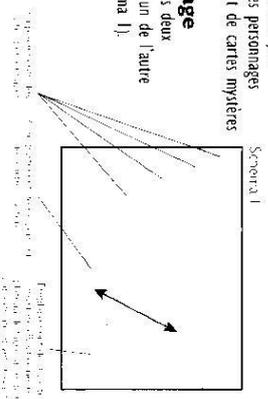
Être le premier à découvrir quel personnage mystère se cache derrière la carte de son adversaire.

Contient :

- 2 plateaux de jeu
- 40 cartes personnages
- 1 paquet de cartes mystères

Montage

Détache les deux plateaux l'un de l'autre (voir schéma I).



Fais glisser les cartes personnages rouges dans les emplacements prévus à cet effet sur le plateau rouge (voir schéma 2). Les cartes personnages bleues sont déjà en place dans le plateau bleu.

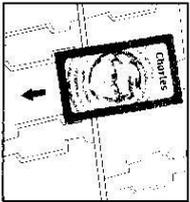


Schéma 2

Mise en place :

1. Mets-toi en face de ton adversaire. Chaque joueur croise un plateau de jeu.
2. Assure-toi que tous les visages et les prénoms des personnages de ton plateau sont bien visibles. Ton adversaire doit en faire autant.
3. Mélange le paquet des cartes mystères. Chaque joueur pioche une carte mystère et la place (face à lui) dans l'emplacement prévu sur son plateau de jeu. Assure-toi que ton adversaire ne peut pas voir la carte mystère que tu as piochée (voir schéma 3).
4. Mets de côté le paquet de cartes mystères restantes.

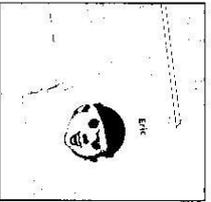


Schéma 3

Si tu joues à Qui Est-ce ? pour la première fois, prends le temps de faire bien attention aux différences qui existent entre les personnages : les nez, les chapeaux, les lunettes, les cheveux, les barbes, les moustaches et toute une foule d'autres détails différents d'un personnage à l'autre.

Comment jouer :

Le plus jeune joueur commence. Le jeu se joue ensuite à tour de rôle.

2. A chaque tour, tu ne peux poser qu'une seule question, à laquelle on ne peut répondre que par "OUI" ou par "NON".
Par exemple : "Ton personnage mystère porte-t-il un chapeau ?"
 - Si la réponse est "OUI", tu peux éliminer de ton plateau de jeu tous les personnages qui ne portent pas de chapeau.
 - Si la réponse est "NON", tu peux éliminer de ton plateau de jeu, tous les personnages qui portent un chapeau.

3. Pour éliminer un personnage, il suffit de pousser la carte vers le bas, jusqu'à ce qu'elle ne laisse apparaître que le prénom du personnage.

4. Les joueurs continuent à se poser des questions, une seule à la fois et à tour de rôle, jusqu'à ce que l'un des joueurs pense avoir trouvé l'identité du personnage mystère de son adversaire.

Faire une proposition :

Tu ne peux pas faire une proposition sur l'identité du personnage mystère de ton adversaire juste après avoir posé une question. Tu dois attendre ton prochain tour.

- Si ta proposition est fautive : c'est perdu, ton adversaire remporte la partie.
- Si ta proposition est juste : c'est gagné !

Comment gagner :

Si tu es le premier à découvrir qui se cache sur la carte mystère de ton adversaire, tu remportes la partie !