

## **SOURIS ET CUBES DE FROMAGE** (Mäuse Würfeln – RAVENSBURGER – 2000)

Traduction de Geneviève Hubinon avec adaptation libre de Claudine Oger-Maas.

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans.

### **Contenu**

72 cartons « souris » en 5 couleurs

(4 x 15 cartons en bleu, rouge, jaune ou vert ; 12 cartons en blanc)

8 cubes-fromages

1 règle de jeu

### **But du jeu**

Des souris sont cachées dans les fromages. Avec un peu de chance, en lançant ces cubes, vous pouvez gagner des cartons-souris, de diverses couleurs. Le premier à en avoir 7 d'une même couleur a gagné.

### **Préparation du jeu**

Mettez toutes les cartes-souris, face cachée, sur la table.

En prendre 8 qu'on insère dans les cubes.

### **Le jeu commence**

Le premier joueur lance les 8 cubes-fromages en même temps.

Diverses possibilités :

- Aucune carte-souris n'apparaît => son tour est fini. Et c'est au suivant.
- Une ou plusieurs cartes-souris sont visibles. Alors le joueur a le choix :
  - Soit il décide d'arrêter : il sort les cartes-souris des cubes-fromages et les range devant lui par couleur, y compris les souris blanches. Puis il met de nouvelles cartes-souris dans les fromages vides. Et c'est le tour du suivant.
  - Soit il décide de continuer : il sort les fromages déjà obtenus et joue avec les fromages qui restent. Chaque fois qu'au moins une carte-souris apparaît, il peut continuer à choisir : arrêter ou continuer. MAIS s'il joue les fromages et qu'aucune souris n'apparaît, il doit arrêter et remettre sur la table TOUTES les cartes-souris gagnées durant ce tour.

### **Les souris blanches**

Une souris blanche peut être échangée contre une d'une autre couleur auprès du joueur de son choix. La souris blanche est alors sortie du jeu.

!!! On ne peut jouer cette carte qu'à son tour, si on vient de gagner au moins une carte (blanche ou d'une autre couleur).

### **Le gagnant**

Est le premier à réunir 7 souris d'une même couleur.

On peut aussi, pour raccourcir le jeu, décider qu'on ne devra en réunir que 6.

