

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**





# Règle du jeu

## But du jeu :

- à 2 joueurs : gagner toutes les cartes en étant le plus rapide à taper le tas.
- à partir de 3 joueurs : il faut se débarrasser de toutes ses cartes en étant le plus rapide à taper le tas.

## Préparation :

Distribuer toutes les cartes faces cachées à tous les joueurs. Chaque joueur garde sa pile de cartes devant lui.

**Déroulement :** Le premier joueur pose sa carte au centre en la retournant. Il annonce «UN». Le deuxième joueur fait pareil en annonçant «DEUX», le troisième «TROIS», etc.

La séquence va jusqu'à 8 puis redescend jusqu'à 1.

Lorsque la carte retournée correspond au nombre annoncé ou que c'est une carte «PAF!», il faut taper le tas de cartes central.

À deux joueurs, le premier à taper le tas gagne les cartes du tas.

À 3 joueurs et plus, le dernier à taper ramasse le tas de cartes. Il les place sous sa pile de cartes.

En cas d'erreur, c'est-à-dire si un joueur tape alors que la carte ne correspond pas à l'annonce, le joueur ramasse le tas.

## Fin de partie :

- à 2 joueurs : le gagnant est celui qui a ramassé toutes les cartes.
- à partir de 3 joueurs : Le gagnant est le premier joueur à ne plus avoir de cartes dans sa pile.

## Variantes :

Pour les plus forts : seul le premier joueur annonce «UN», les autres comptent dans leur tête sans annoncer leur chiffre...

Pensez à enlever vos bagues et à vous couper les ongles pour éviter de vous blesser !