

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Petit Ours Brun



1 2 3
Maison !

Qui arrivera
le premier ?



3+

pour **2 à 3**
joueurs

durée :
15 min

1 plateau de jeu
à monter

3 figurines
et 1 dé



bayard jeux

But du jeu : Être le premier à rejoindre la maison.

Avant de commencer la partie, un joueur monte le plateau de jeu :

Monter et plier la maison en plaçant de chaque côté les languettes dans les encoches 1, 2 et 3.



Règles du jeu : Chaque joueur choisit une figurine, qui servira de pion, et la pose sur la case départ.

Les figurines représentent trois personnages :
Papa Ours, Maman Ours et Petit Ours Brun.

Le plus jeune joueur commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

À son tour, le joueur lance le dé :

- S'il tombe sur une face avec une couleur, il avance sa figurine jusqu'à la prochaine case de cette couleur.
- S'il tombe sur la face escargot, pas de chance, il passe son tour !
- S'il tombe sur la face multicolore, il choisit la couleur qu'il veut et avance sa figurine sur la case la plus proche de cette couleur.

Puis c'est au joueur suivant.

Cas particuliers : Si la case désignée par le dé est déjà occupée par une figurine, le joueur se place sur la case qui se trouve juste devant.

Fin de la partie : Le premier joueur qui rejoint l'arrivée (la dernière case orange) gagne la partie et peut entrer dans la maison.