

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



MÂCHE MOTS

RÈGLES

BUT DU JEU

Remporter des cartes en devinant correctement les expressions. L'équipe qui a le plus de cartes à la fin de la partie est déclarée gagnante.

JOUONS !

À votre tour, insérez le mâche-mots dans votre bouche. (Voir INSÉRER LE MÂCHE-MOTS, ci-contre.) Quand vous êtes prêt, retournez le sablier.

Piochez une carte du dessus du deck et lisez-la à haute voix. Vos équipiers doivent deviner correctement ce que vous dites pour gagner la carte. Répétez jusqu'à ce qu'ils réussissent. Vous êtes libre de « parler » avec les mains, mais vous n'avez pas le droit de mimer ! Une fois que votre équipe a deviné correctement la carte, placez-la devant vous. Piochez une autre carte et continuez de jouer jusqu'à la fin du sablier.

Vous pouvez passer une carte. Cependant, dans ce cas, l'autre équipe la remportera.

Quand le sablier s'est écoulé, retirez le mâche-mots, gardez les cartes devinées par votre équipe et donnez à l'autre équipe les cartes que vous avez passées.

C'est maintenant le tour de l'équipe adverse. Quand chaque joueur a joué deux tours, la partie est terminée.

VICTOIRE

Comptez les cartes de votre équipe. L'équipe qui a le plus de cartes remporte la victoire !