

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

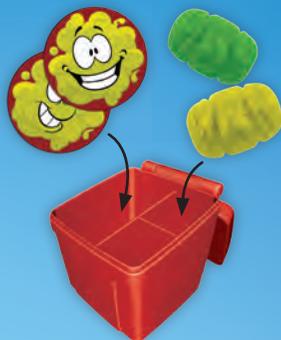
06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



PRÉCISIONS :

- Conservez la pâtée dans sa boîte de rangement afin qu'elle ne détériore pas. Rangez-y également les jetons.
- Vous ne remportez un jeton "prout" que quand la pâtée sort complètement. Tapotez sur le dos du chien si vous pensez qu'elle aurait dû tomber dans la pelle.
- Ne jamais introduire plus d'une pâtée dans le chien au risque de le boucher.



AVERTISSEMENTS ET CONSEILS :

- Ne pas utiliser une autre pâtée que celle fournie.
- Ne rien introduire d'autre dans le corps du chien.
- Se laver les mains avant et après la partie.
- La pâtée de Médor Pête-Fort est sans danger et non toxique. Veillez cependant à ne pas porter à la bouche ou ingérer.
- Toujours conserver la pâtée dans son pot hermétiquement fermé.
- Conserver à l'abri de la chaleur et du soleil.



VALABLE POUR LA FRANCE UNIQUEMENT. CONSIGNE POUVANT VARIER LOCALEMENT > WWW.CONSIGNESDETRIFR

Visitez notre site :

www.jeux-goliath.com

30 680



Attention.

Petits éléments.
Danger d'étouffement.
Présence de longue corde.
Danger de strangulation.



4+



2-5



15 MIN

3068010-V6-0317

MÉDOR PÊTE-FORT™

RÈGLE DU JEU



30 680

© 2017 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.
© 2017 Goliath France - 1, rue de la ZA Sous Le Beer - 27730 Bueil - France.
Informations à conserver. Enlever tous les éléments non nécessaires au jeu avant de donner le produit à votre enfant (exemple : attaches plastiques...)
Les couleurs et les détails peuvent varier par rapport au modèle présenté sur l'emballage. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine.



Médor Pète-Fort manque un peu de savoir vivre !
Alors qu'on le sort pour sa balade quotidienne, il fait profiter
tout le monde de ses petits soucis de transit intestinal !

CONTENU :

1 chien et sa laisse, 1 os, 1 pelle, 1 roulette,
1 pâtée pour chien (et 1 de rechange), 11 jetons "prout",
1 boîte de rangement, la règle du jeu.

BUT DU JEU :

Le premier joueur à avoir collecté 3 jetons "prout" remporte la partie.

MISE EN PLACE :

1.



Avant chaque partie, pensez à nourrir Médor Pète-fort. Retirez-lui son os et introduisez 1 pâtée pour chien (une seule) dans sa bouche.

2.



Poussez-la bien au fond de sa gorge avec le doigt. Elle ne doit pas dépasser du tube. Enfoncez ensuite fermement l'os de Médor dans sa gueule.

Veillez à ce que les joints présents sur l'os restent en place afin d'assurer l'étanchéité du système de pompe. Vérifiez que le tube de la laisse soit bien enfoncé à chaque extrémité afin d'éviter les fuites d'air.

Placez Médor au centre de la table et positionnez la pelle derrière son arrière-train.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le dernier joueur à avoir caressé un chien joue en premier.
Le joueur dont c'est le tour lance la roulette puis applique l'effet indiqué :



Sur cet exemple, Médor Pète-fort indique le chiffre 1 avec son arrière-train.

Un fois l'action effectuée, c'est au tour du joueur suivant de lancer la roulette.
La partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Médor n'est pas un chien très bien élevé ! Preuve en est... les petits bruits rigolos qu'il produit pendant sa digestion.

Le joueur qui vient d'appuyer sur la laisse quand la crotte tombe dans la pelle, gagne 1 jeton "prout".

Il redonne sa pâtée au chien (voir mise en place). C'est ensuite au tour du voisin de gauche de jouer.

FIN DE LA PARTIE :

La partie prend fin dès qu'un joueur a collecté 3 jetons "prout".
Ce dernier est déclaré vainqueur.