Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

Happy Bunny

3 +

1 - 4

15 min

MATÉRIEL DE JEU

- 1 plateau de jeu
- 40 carottes
(12 petites, 10 moyennes, 18 grandes)
- 1 lapin en bois
- 1 fermier en bois
- 1 dé couleur

INTRODUCTION

C'est la journée de récolte des carottes dans le potager du fermier. Hop ! Petit lapin gourmand que vous êtes, vous tentez de récolter des carottes pour faire un bon festin ! Mais parviendrez-vous à trouver celles qui vous conviennent sans vous faire attraper par le fermier ?

BUT DU JEU

Happy Bunny est un jeu coopératif où chacun va prendre le rôle d'un petit lapin parti à la cueillette de délicieuses carottes pour sa famille. Le lapin essaie de trouver les carottes nécessaires à un bon festin.
Toutes les carottes croquées cueillies sont pour le lapin et placées sur le côté de la boîte pour former une ligne, tandis que toutes les carottes intactes sont remises dans le potager. Les carottes sont de 3 tailles différentes alors trouvez les plus grandes pour être sûr de réussir votre cueillette.

Si vous avez réussi à former 2 lignes de carottes de la longueur de la boîte avant que le lapin ne sorte du potager, vous gagnez la partie.

Happy Bunny inclut également une variante compétitive où chacun tente d'obtenir la plus grande ligne de carottes pour gagner la partie.

PRÉPARATION

- Ouvrez la boîte de jeu et placez-là au centre de la table.
- Plantez les carottes dans les trous du potager au hasard en veillant à ce qu'elles soient bien enfoncées. Puis, tournez la boîte afin que personne ne se rappelle où sont les carottes intéressantes.
- Posez le lapin sur la première case du chemin sans chiffre, couleur sable.
- Posez le fermier sur la dernière case du chemin (multicolore). Il attend le lapin de pied ferme.

Puis, le joueur le plus jeune prend le dé en main et peut commencer la partie.
On jouera ensuite dans le sens horaire.

TOUR DE JEU

Le premier joueur lance le dé puis déplace le lapin sur le chemin, sur la première case de couleur indiquée sur le dé.
Sur cette case est noté un chiffre qui indique le nombre de carottes qui peuvent être cueillies, n'importe où dans le potager.

Délicatement, sortez les carottes du potager :

- Si la carotte est croquée, placez-là à côté de la boîte où une règle est dessinée, la pointe de la carotte au niveau 0. Au fur et à mesure, placez les carottes croquées en ligne le long de la boîte, la pointe de la carotte doit toucher les feuilles de l'autre carotte. Si la ligne est complète, on redémarre une nouvelle ligne à côté de la première, la pointe de la carotte au même niveau que celle de la première carotte de la première ligne. Pour qu'une ligne soit complète, les feuilles de la dernière carotte doivent être au même niveau que le bout de la règle dessinée, ou doivent dépasser le bout de la règle.

- Si la carotte est intacte, replacez-là au même endroit et souvenez-vous où elle se trouve pour ne pas la cueillir à nouveau.

EXEMPLE :
Le dé montre du violet. Le lapin doit être posé sur la première case violette du chemin traversant le potager. Un 3 est noté sur cette case. Le lapin peut cueillir 3 carottes où il veut dans le potager.

• 2 carottes sont croquées; elle sont mises à côté de la boîte.
• 1 carotte est intacte; elle est remise à sa place.

La partie continue avec le joueur suivant, en respectant les règles décrites ci-dessus.
Les joueurs doivent toujours avancer dans le chemin, il est interdit de reculer.

FIN DU JEU

Vous gagnez la partie si vous réussissez à former 2 lignes complètes à côté de la boîte avant que le lapin n'ait rejoint le fermier à la sortie du potager (case multicolore).

Note

Si le lapin est en bout de chemin et que la couleur du dé ne correspond plus à celle des cases restantes, le lapin est placé directement sur la case multicolore et la partie prend fin immédiatement. Le fermier qui attend à la sortie du potager attrape le lapin et vous perdez la partie.

VARIANTE: À CHACUN SES CAROTTES !

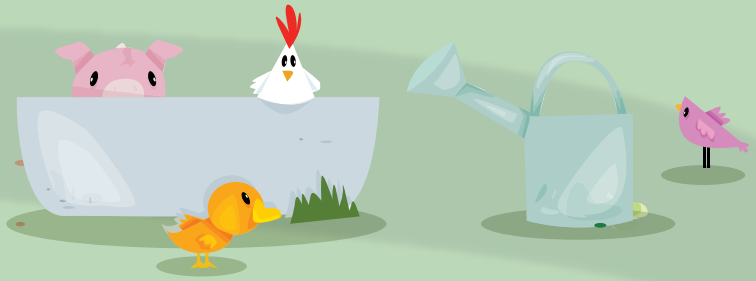
Posez le lapin sur la première case du chemin tout en haut du potager, couleur sable.
Dans cette variante, vous jouez tous le rôle du petit lapin, mais chacun a sa propre récolte de carottes croquées.

Chacun votre tour, lancez le dé et cueillez le nombre de carottes indiqué par la case sur laquelle le lapin vient d'arriver. Ne gardez que les carottes croquées et replacez les carottes intactes à leur place dans le potager.

À la fin de la partie (lorsque que le lapin a atteint la case multicolore en bout de potager), placez votre récolte en ligne à côté de celles des autres joueurs.

✓ Le joueur qui a la plus grande ligne de carottes gagne la partie.

En cas d'égalité, retirez toutes les carottes croquées de petite taille des lignes des joueurs concernés et faites une nouvelle comparaison.



© 2018 Blue Orange. Happy Bunny et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Editions, France. Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Fabriqué en Chine. Développé en France. www.blueorangegames.eu