

chicken Shuffle™



EASY TO EXPERT * 48 CHALLENGES *
1
PLAYER

keep on playing

SMART GAMES

YES



NO



UK GAME RULES

- 1 Open the lid of the game board and choose a challenge card. Place all cards back into the base with the chosen challenge on top and close the lid.
- 2 Slide the puzzle tiles around until each and every egg is covered by a chicken nesting on it. Sometimes there will be more chickens than eggs. Chickens that are not nesting must not be left on a place with another farm animal. But you can move a chicken over these places when you are still looking for the solution.
- 3 The correct final positions of the chickens can be found in this leaflet. You must find your way to the solution yourself, because the sequence of movements depends on the starting positions of the puzzle tiles. But with only five chickens to shuffle, how hard can it be?

dd 20101109



FR RÈGLES DU JEU

- 1 Soulevez le couvercle du plateau de jeu et choisissez une carte de défi. Remettez toutes les cartes dans la base en plaçant la carte défi choisie au-dessus et refermez le couvercle.
- 2 Faites coulisser les tuiles du puzzle jusqu'à ce que tous les œufs représentés sur la carte défi soient couvés par une poule (aucun œuf ne doit plus être visible). Certains défis proposent plus de poules qu'il n'y a d'œufs en jeu. Vous devrez alors déplacer les poules qui ne couvent pas sur un emplacement qui ne comporte aucun animal de la ferme. Bien évidemment, cela ne vous empêche pas de déplacer les tuiles « poules » au-dessus de ces animaux pendant que vous cherchez la bonne solution.
- 3 Pour chaque défi, vous trouverez les positions finales correctes de chaque poule dans ce livret. Mais pour trouver comment y parvenir, vous devrez chercher seul, car les positions initiales des tuiles avant chaque partie seront toujours différentes !

NL SPELREGELS

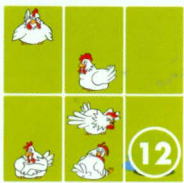
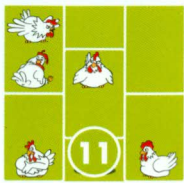
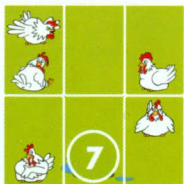
- 1 Open het spelbord en kies een opdracht. Leg alle opdrachtkaarten terug in de bodem van het spel, met de gekozen opdracht bovenaan. Sluit het spelbord.
- 2 Schuif de puzzelstukken zodat alle eieren bedekt worden door kippen. Soms zijn er meer kippen dan eieren. De kippen die niet op een ei broeden mogen overal zitten, behalve op een plaats waar een ander boerderijdier zit. Je mag ze echter wel over deze plaatsen schuiven, wanneer je de oplossing nog aan het zoeken bent.
- 3 Er is maar één juiste oplossing. De juiste eindpositie van de kippen kan je in deze folder terugvinden. De manier hoe je tot deze oplossing moet komen, hangt af van de startpositie van je kippen en zal je dus zelf moeten zoeken. Maar hoe moeilijk kan dit zijn, wanneer je maar 5 kippen moet verschuiven?

© 2009 Concept, game design and artwork :
Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Chicken Shuffle

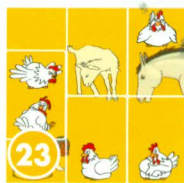
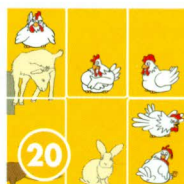
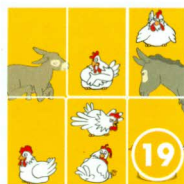
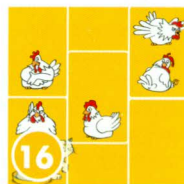
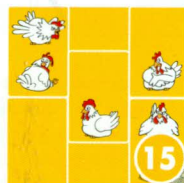
Smart nv/sa
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be

www.SmartGames.eu

STARTER



JUNIOR



EXPERT



25



26



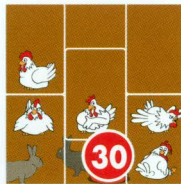
27



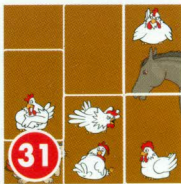
28



29



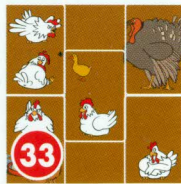
30



31



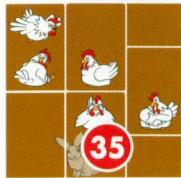
32



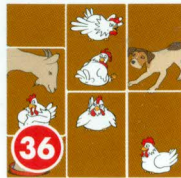
33



34



35



36



MASTER



37



38



39



40



41



42



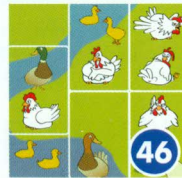
43



44



45



46



47



48

