

Niveau 2 :

Ce niveau se joue avec les dominos face fleur visible et sans le décor.

Chaque joueur choisit un bébé animal qu'il garde devant lui et reçoit 4 dominos. Le reste des dominos est placé face animal visible sur le côté de la table.

Un domino pris au hasard dans la pioche est placé au centre de la table : il sera le point de départ du jeu. Les joueurs, chacun leur tour essaient de placer un domino. On peut placer un domino à la suite d'un autre s'il possède un côté identique à celui-ci, c'est-à-dire avec le même chiffre. Quand un joueur ne peut pas jouer, il prend un domino dans la pioche. S'il est jouable, il le joue immédiatement, sinon, le tour passe au joueur assis à sa gauche.

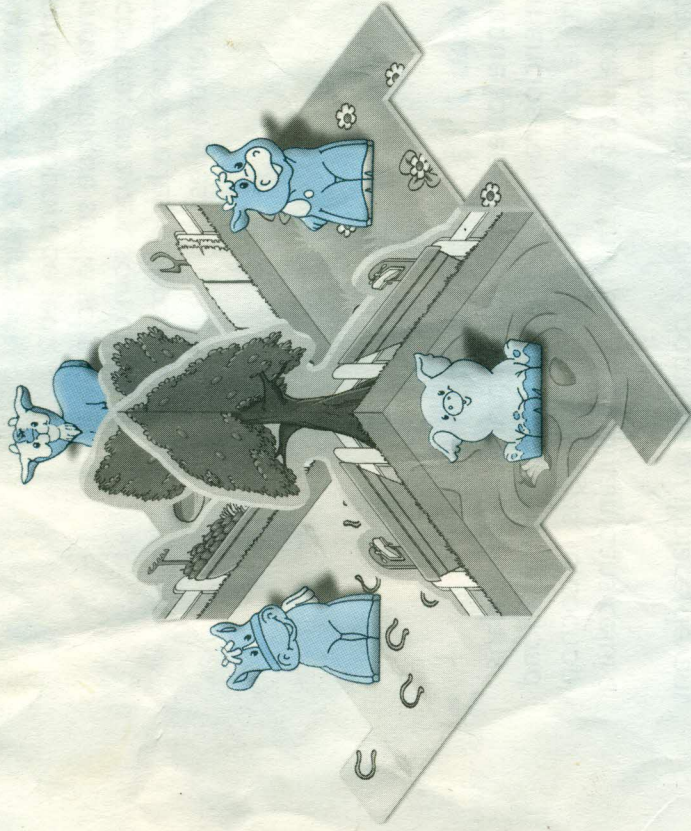
Lorsqu'un joueur pose un domino à double chiffre, il le retourne : si un bébé animal apparaît de l'autre côté, le joueur qui a cet animal devant lui joue (ou rejoue) immédiatement.

But du jeu : être le premier à se débarrasser de tous ses dominos.

Note aux parents :

Ce domino aidera votre enfant à exercer son observation et sa logique, lui apprendra à associer 2 objets identiques et fera travailler sa concentration.

Il peut utiliser ce jeu de différentes façons : il peut jouer seul en s'amusant à créer les 4 chemins pour les animaux. Vous pouvez le guider en jouant avec lui, et en passant ce moment ludique ensemble vous pourrez vous-même constater les progrès de sa réflexion : enfin, c'est un premier jeu de société idéal pour jouer avec ses amis, et apprendre à respecter une règle.



Mon premier domino

Conçu pour les enfants entre 3 et 6 ans
1 à 4 joueurs

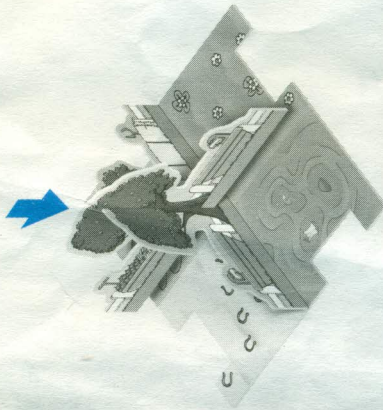
Contenu :

- 20 dominos à double face
- 1 support de jeu cartonné en 3 parties
- 4 bébés animaux en plastique

Ce jeu propose 2 niveaux de difficulté croissante, commencez avec celui qui est le plus adapté à l'âge et à la maturité de votre enfant.

Préparation du support :

Montez le support de jeu comme indiqué sur le schéma ci-contre, en ayant soin de faire correspondre les différentes faces entre elles.

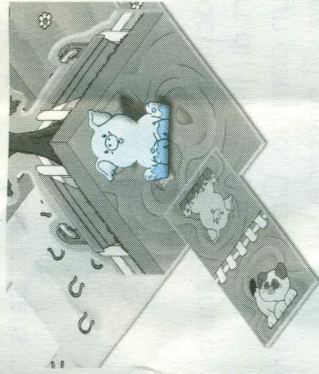


Niveau 1 : à la recherche de maman

Chaque joueur choisit un animal et le place dans son enclos respectif : le veau dans l'enclos à fond vert, le chevreau dans celui à fond gris, le cochon dans celui à fond marron et le poulain dans celui à fond jaune.

Chaque joueur reçoit 4 dominos qu'il place devant lui côté animal visible. Le reste des dominos est placé face fleur visible sur le côté de la table pour constituer la pioche.

A son tour de jeu, chaque joueur essaie de placer un domino. On peut poser un domino à la suite d'un autre si l'animal et la couleur de fond des 2 dominos en contact sont identiques. Par exemple, on ne peut pas poser un petit chien sur fond jaune à la suite d'un petit chien sur fond gris.



Au départ du jeu, les dominos se posent à partir des 4 enclos, dans les 4 encoches prévues à cet effet. Le premier domino posé devra obligatoirement comporter l'un des 4 bébés animaux (comme sur le schéma).

A chaque fois que l'on joue un domino, on avance le bébé animal qui se trouve sur ce chemin jusqu'à la barrière blanche au milieu de ce domino.

But du jeu :

Le gagnant est le premier joueur dont le bébé animal a retrouvé sa maman (comme sur le schéma ci-contre). Attention, le gagnant n'est pas celui qui fait arriver l'animal près de sa maman, mais celui à qui appartient l'animal (le joueur qui l'avait choisi au début du jeu).



Note :

On est toujours obligé de jouer un domino s'il est jouable – même si en le jouant, on fait avancer l'animal d'un autre joueur.

Quand un joueur ne peut jouer aucun des dominos qu'il a devant lui, il en pioche un : s'il est jouable, il le joue immédiatement, sinon, le tour passe au joueur suivant.