



## Phase Joyeux Compagnons

- Les joueurs se relayent pour placer leurs meeples Joyeux Compagnons.

- Pour chaque emplacement, ils doivent jouer une carte :

- Passive pour la Zone Principale d'un Site de Collecte ,  
- Active pour la Planque d'un Site de Collecte, le chantier de Construction ou les Croisades du Roi Richard.

- Aucun moyen direct de gagner des PV ou de la Réputation durant cette phase.

- Construire des Pièges ou des Barricades ou envoyer des Émissaires rapporte des PV en fin de partie selon votre niveau de Réputation.

- Les Pennies d'Argent utilisés pour construire des Pièges, des Barricades ou envoyer des Émissaires sont placés sur une/plusieurs route(s) de votre choix.

## Carte des Pièges et des Barricades



## Phase Héros

- Choisir les dés Arme (draft).

- Chaque joueur joue un tour :

- Tire une carte Méchant et résout son effet,

- Réalise 2 déplacements avec son Héros.

- Dépense 1 jeton Distraction pour aller sur le même emplacement que le Shérif.

- Dépense 1 jeton Distraction pour relancer un dé Arme.

## Gagner de la Réputation

- 1 Réputation pour chaque Garde battu.

- 1 Réputation pour chaque Chariot pillé.



## Points durant la partie

### PV Gagnés durant la phase Héros

- Posséder une Barricade sur une route où un Chariot est Pillé (2 PV par Barricade)
- Battre un Garde qui a arrêté le Joyeux Compagnon d'un autre joueur (1 PV)
- Sauver le prisonnier d'un autre joueur de la prison
  - un Prisonnier du 1<sup>er</sup> Niveau (2 PV)
  - un Prisonnier du 2<sup>ème</sup> Niveau (3 PV)
  - un Prisonnier du 3<sup>ème</sup> Niveau (4 PV)
- Dans le Village, retirer des Gardes de la piste des Gardes (2 PV par Garde)

### PV gagnés en fin de manche

- Utiliser une tuile Rançon pour échanger des Gardes Captifs

## Points en fin de partie

- Selon votre Niveau de Réputation, gagnez des PV pour :
  - chaque Piège construit
  - chaque Barricade construite
  - chaque Émissaire envoyé
- les cartes Mission du Roi Richard
- 5 PV pour avoir atteint le sommet de la Piste de Réputation
- 1 PV pour chaque 3 Possessions (peuvent être combinées)
- les PV des cartes Joyeux Compagnon Passives
- les sets de cartes Joyeux Compagnon passives :
  - 3 PV pour 2 cartes assorties
  - 6 PV pour 3 cartes assorties
  - 10 PV pour 4 cartes assorties
  - 15 PV pour 5 cartes assorties
- 1 PV pour chaque Garde capturé qui reste sur le Repaire de votre Héros
- les points négatifs pour les prisonniers selon le niveau :
  - un Prisonnier du 1<sup>er</sup> Niveau (-1 PV)
  - un Prisonnier du 2<sup>ème</sup> Niveau (-2 PV)
  - un Prisonnier du 3<sup>ème</sup> Niveau (-3 PV)
  - un Prisonnier Pendu (-4 PV)