

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Maman où suis-je?

*Mon premier jeu*

Le premier jeu pour enfants à partir de 3 ans.  
Durée du jeu 15 - 30 minutes

## CONTENU:

Un plateau de jeu  
4 arbustes  
4 grands animaux (les mamans)  
4 petits animaux (les bébés)  
Un dé



## PRÉSENTATION

Le plateau de jeu représente la campagne avec, au centre, un terrain de jeu pour les bébés animaux. Dans les angles se trouvent 4 maisons et un chemin va de chacune des maisons au terrain de jeu situé au centre.

Regarde le poulain, l'agneau, le chiot et le veau sur le terrain de jeu; les 4 petits jouent à cache-cache derrière les arbustes.

Mais c'est l'heure: les mamans viennent les chercher pour le goûter.

Aide les mamans à retrouver leur bébé et ils rentreront ensemble à la maison pour manger.

## AVANT DE COMMENCER A JOUER

• Chaque joueur choisit une maman et la place dans une maison, sur l'un des angles du plateau.

• Chaque bébé est caché sous un arbuste et les 4 arbustes sont placés au centre sur le terrain de jeu. Bien les mélanger afin que personne ne sache où les bébés animaux se cachent.



## LA PARTIE PEUT COMMENCER

Chaque maman part sur le chemin pour aller chercher son petit.

Peu importe qui lance le dé: il est recommandé de laisser chaque joueur lancer le dé à tour de rôle.

Le lancer du dé indique laquelle des mamans peut avancer: son joueur la

déplace alors d'une case sur le chemin.

Lorsque le dé indique un soleil, tous les joueurs peuvent avancer leur animal d'une case.

Quand ton animal (maman) est sur la dernière case près du centre, tu ne l'avances plus et tu cherches son bébé; chaque fois que le dé indique ton animal ou un soleil, tu soulèves alors un arbuste pour voir si son petit ne se cache pas dessous.

• Si c'est le cas, mets le petit avec sa maman en rassemblant les deux et retourne-les en direction de leur maison (sans changer de case). A partir de maintenant, tu pourras les ramener à la maison en suivant les lancers du dé qui indiqueront quelle maman peut avancer (comme à l'aller)

• Si c'est un autre petit qui se cache sous l'arbuste, montre-le aux autres joueurs puis remets l'arbuste dessus. Tu pourras essayer à nouveau en soulevant un autre arbuste chaque fois que le dé indiquera ton animal ou un soleil.

Le gagnant est le joueur qui le premier a ramené sa maman et son petit à la maison.

© Koninklijke Husemann en Hötte nv, Amsterdam, 1993 sous les Conventions des Copyrights bernoises et universelles.

Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.