

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Un jeu subtil de construction et d'obstruction.

INVERSE¹ MC

BUT DU JEU

Être le dernier joueur à placer une pièce sur le plateau.

COMMENT JOUER

Décidez qui joue en premier. Donnez à chaque joueur une série de 5 pièces de couleur, différentes. Chacun à son tour, les joueurs doivent placer une pièce sur la grille, en restant dans les cases et en respectant les règles suivantes :

Décidez qui commence. Donnez à chaque joueur un ensemble de 5 pièces à jouer de couleurs différentes. Chaque joueur, à son tour, doit placer un bloc sur le tableau en restant à l'intérieur des lignes de la grille et suivre ces règles :

- 1) Les pièces de même couleur ne peuvent pas être placées exactement dans la même manière. Par ex. : Si le joueur 1 place sa pièce rouge verticalement, le joueur 2 doit placer sa pièce rouge horizontalement ou plat (fig. 1). Une fois placée, une pièce ne peut pas être déplacée.
- 2) Les pièces d'une même couleur ou les pièces d'une même hauteur (Fig. 2) ne peuvent pas se retrouver côte à côte. Des connexions dans les coins sont permises (Fig. 3)
- 3) Les pièces ne peuvent pas être empilées les unes pardessus les autres.

GAGNANT

Le premier joueur qui ne peut plus ajouter de pièces au jeu perd la partie. Si c'est une " égalité ", jouez de nouveau !

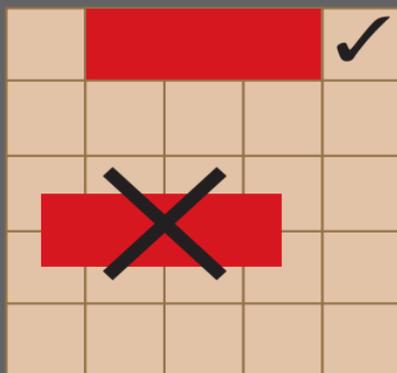


Fig. 1



Fig. 2

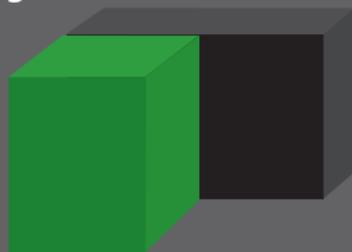


Fig. 3

