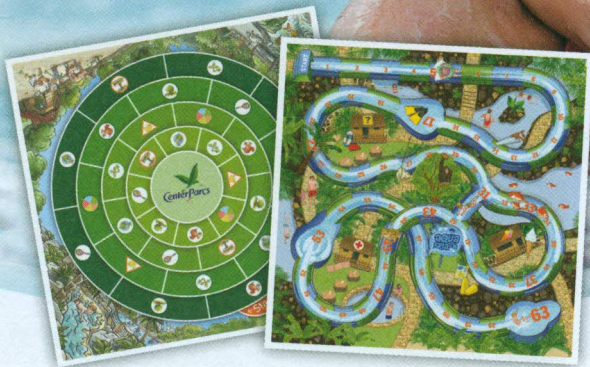


JUST FOR  
*Friends*



# Friends Quiz & Aqua Splash

Spelregels | Règles du jeu | Spielregeln | Game rules





### Le contenu du jeu Friends Quiz :

- Plateau de jeu
- 70 cartes-questions
- 12 pions
- 1 dé
- Règles du jeu
- Durée moyenne du jeu avec 4 joueurs : plus de 30 minutes.

Dépliez le plateau de jeu et placez le devant vous. Faites un tas avec les cartes questions (questions en français vers le bas). Chaque joueur choisit trois pions de la même couleur. Celui qui réussira à placer ses trois pions dans le cercle intérieur, gagnera la partie. Le joueur dont le score au dé est le plus élevé commence.

**Les règles du jeu :** le joueur qui commence jette le dé et avance son pion d'autant de cases que de points amenés, le tour se fait dans le sens des aiguilles d'une montre en partant du cercle extérieur. La petite icône représentée sur la case ou s'arrête le pion détermine la catégorie de question. La question est lue par le participant qui se trouve à gauche du joueur. Si sa réponse est correct, le joueur glisse son pion d'un cercle vers le centre (dans la case de jeu adjacente), son tour est alors terminé. En cas de mauvaise réponse le pion ne bouge pas et le joueur attend le tour suivant.

C'est maintenant le tour du joueur à sa gauche. Les joueurs peuvent choisir le pion qu'ils souhaitent déplacer à chacun des tours. Le premier joueur qui parviendra à placer ses trois pions au centre du plateau gagnera la partie.



Catégorie faune



Woops 1: Seul un 6 avec le dé vous fera quitter cette case et avancer. Au bout de trois essais, retournez à la case départ !



Catégorie flore



Woops 2: retournez au cercle précédent !



Catégorie sport & nourriture



Woops 3: Vous devez échanger un de vos pions dans un cercle donné avec un des pions (celui que vous voudrez) d'un autre joueur.



Catégorie géographie



Passer un tour avec ce pion. Vous pouvez cependant continuer à jouer avec un autre pion qui se trouve déjà sur le plateau de jeu.



Catégorie durabilité



Choisissez vous-même une catégorie



### Le contenu du jeu Aqua Splash :

- Plateau de jeu
- 4 pions
- 1 dé
- Règles du jeu
- Durée moyenne du jeu avec 4 joueurs : moins de 30 minutes.

Dépliez le plateau de jeu et placez le devant vous. Quel joueur sera le plus vite en bas ? Cela paraît facile, mais en cours de route toutes sortes de situations peuvent influencer le jeu. Le premier joueur qui fait un plongeon dans le bassin (**case 63**) à gagné. Bonne chance !

**Les règles du jeu :** le joueur dont le score au dé est le plus élevé commence et déplace son pion sur l'Aqua Splash. Lorsque vous arrivez sur une case dont le numéro est affiché en grand, suivez les indications suivantes :

- 5 Une petite fille est coincée avec une bande de vie sur le toboggan aquatique. Sautez par-dessus et rendez-vous à la **case 9**.
- 17 Vous avez trouvé une paire de palmes. Avancez immédiatement de 4 cases !
- 22 Un palmier est tombé sur l'Aqua Splash. Retournez à la **case 14** et allez chercher une scie pour enlever l'arbre.
- 31 Vous avez de la chance, vous avez découvert un chemin plus court. Prenez le raccourci !
- 33 Ouille... 3 poissons se sont échappés du bassin et nagent maintenant dans l'Aqua Splash. Allez chercher l'épuisette et retournez à la **case 27**.
- 37 Passez un tour. Vous allez vous offrir une glace au snack-bar. Il est interdit de manger sur le toboggan aquatique!
- 43 Aïe ! Un singe, dans un arbre, vous jette une noix de coco sur la tête : allez au poste de secours chercher un sparadrap. Placez votre pion sur la case avec la maisonnette « Poste de Secours ». Au prochain tour, jetez le dé et suivez les nombres indiqués sur les troncs d'arbre pour revenir sur le toboggan aquatique !
- 45 Une grenouille mugissante fait un bruit épouvantable dans l'Aqua Splash. Rendez-vous à la **case 40** et allez chercher des boules Quies.
- 47 Brrrr... Vous êtes immobilisé dans le bain rafraîchissant : passez votre tour !
- 53 Attention... Un tourbillon ! Vous avez perdu votre maillot de bain, retournez au Objets trouvés. Placez votre pion sur la case avec la maisonnette « Objets trouvés ». Au prochain tour, jetez le dé et suivez les nombres indiqués sur les troncs d'arbre pour revenir sur le toboggan aquatique !
- 63 Pour gagner la partie, vous devez faire un score exact au dé pour arriver pile sur la **case 63**. Si vous faites un score supérieur, vous devez reculer d'autant de cases à partir de la **case 63**.

