

# Tête de Mule

Règle de jeu

**Remplis le plus possible le panier avec tes fruits pour gagner!**

Contenu: 1 pont à assembler (3 pièces), 1 âne en bois (supportant 1 panier double en plastique), 55 cartes, 9 marches de pont (+1 supplément), 4 paniers de fruits et 36 fruits (9 pommes, 9 poires, 9 oranges, 9 prunes).

## Préparation du jeu

Construisez le pont dans la boîte de jeu (voir **illustrations 1, 2, 3**). Mélangez les marches de pont et posez-les en pile faces cachées sur la table. Chaque joueur choisit un panier de fruits de couleur et y pose tous ses fruits correspondants. Le panier double est posé sur le dos de l'âne et l'âne placé devant le pont (voir **illustration 4**).

Mélangez les cartes, et distribuez-les à chacun en fonction du nombre de joueurs :

- 4 joueurs – 4 cartes
- 3 joueurs – 5 cartes
- 2 joueurs – 6 cartes

Les cartes restantes sont placées en pile faces cachées et forment la pioche.

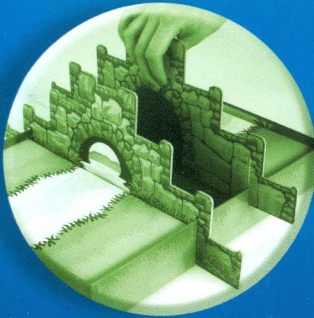


Illustration 1



Illustration 2



Illustration 3



Illustration 4

## But du jeu

L'âne va au marché vendre ses fruits. Mais il les a juste oubliés ! Les joueurs vont donc l'aider à remplir son panier avec le maximum de fruits avant que Tête de Mule ne franchisse complètement le pont. Le joueur qui a chargé le plus de fruits dans le panier gagnera la partie !

## Comment jouer?

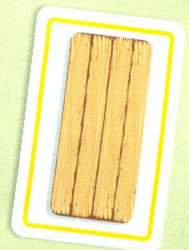
Le plus jeune joueur commence. Les joueurs vérifient leurs cartes et à leur tour jouent une carte en la découvrant sur la table (formant ainsi une pile de défausse).



A votre tour de jeu, vous pouvez jouer une carte illustrant :

**Votre propre fruit.** Ajoutez alors le fruit correspondant dans le panier de l'âne.

**Une marche du pont** Piochez une marche pont sur le dessus de la pile et retournez-la. Placez cette marche pont sur le prochain emplacement libre du pont.



- Si cette marche représente un fruit, vous pouvez faire avancer l'âne dessus. Le joueur qui joue avec cette espèce de fruits en pose un dans le panier de l'âne, même si ce n'est pas à son tour de jouer.
- Si cette marche est cassée (voir **illustration 5**); l'âne ne peut être déplacé jusqu'à ce qu'un autre joueur joue une autre carte avec une marche. Et au lieu de piocher une marche pont, la marche cassée est retournée, et l'âne déplacé sur cette marche. Le joueur qui « répare » ainsi cette marche peut jouer un de ses fruits dans le panier de l'âne.

**Remarque :** la première marche du pont est posée sur la table, de même que la dernière (voir **illustration 6**).



Illustration 5



Illustration 6

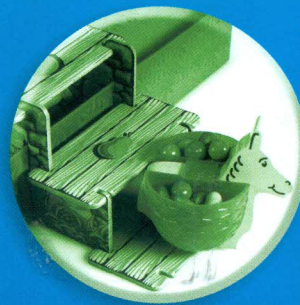


Illustration 7



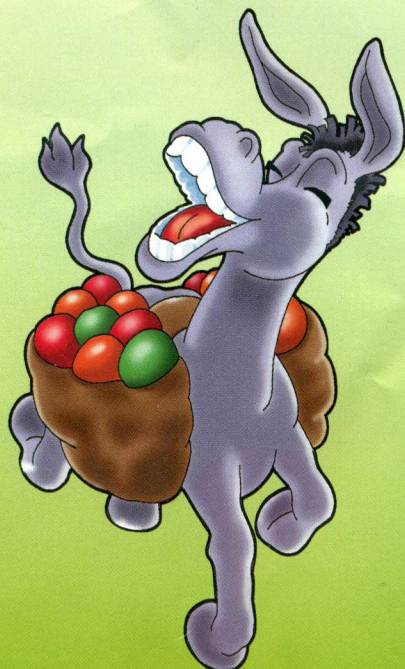
**Carte -1** Enlevez un des fruits d'un adversaire du panier de l'âne. Avec cette carte vous pouvez surprendre un adversaire et l'empêcher de gagner !

### Tête de Mule rigolote

Cette carte est une carte joker qui remplace n'importe quelle carte. Vous pouvez décider soit de placer un fruit dans le panier de l'âne, soit d'en enlever un d'un adversaire, soit d'ajouter une marche pont, soit de réparer une marche cassée.



**Après avoir joué une carte, votre tour prend fin et vous devez toujours piocher une nouvelle carte pour avoir toujours le même nombre de cartes en main. Le tour passe au joueur situé à votre gauche.**



## Variantes

- Si vous possédez une carte représentant le fruit d'un adversaire, vous pouvez poser la carte et en tirer une autre. Et votre tour prend fin. Le joueur dont le fruit est représenté sur la carte ne peut ajouter de fruit dans le panier de l'âne car ce n'est pas lui qui l'a posée.
- Si vous possédez des cartes sans intérêt pour vous, vous pouvez toutes les remplacer. Et votre tour prend fin.

Lorsqu'il n'y a plus de pioche, la pile de défausse est mélangée et retournée sur la table formant ainsi la nouvelle pioche.

## Le gagnant

La partie se termine lorsque l'âne atteint la dernière marche du pont (**voir illustrations 6 et 7**). Le joueur qui a amassé le plus de fruits dans le panier de l'âne gagne !

En cas d'égalité, le joueur qui a le plus de cartes fruits en main remporte la partie. Si les joueurs ne peuvent être départagés, ils sont déclarés ex aequo !

Et bien d'autres jeux pour tous à découvrir sur [www.tactic.net](http://www.tactic.net)