

mémo MATCH



Le jeu-test de mémoire

Jeu Ravensburger® n° 00 566 6

Pour 2 joueurs de 7 à 12 ans.

Auteur: H. Meister

Illustration: H. Semmelroch

Contenu: 2 tableaux de jeu
2 planches de jeu (recto «images» - verso
«nombres»)
36 bâtonnets
1 règle du jeu

Préparation du jeu:

Les deux joueurs s'assoient l'un en face de l'autre et prennent chacun un tableau de jeu et 18 bâtonnets. Il est très important de tenir son tableau de telle manière que l'autre ne puisse le voir. Ils choisissent la face «images» ou la face «nombres» de la planche de jeu, qu'ils glissent dans leur tableau.

Déroulement du jeu:

A tour de rôle, un joueur nomme une image, qu'il marque sur son plan de jeu à l'aide d'un bâtonnet. L'autre joueur doit mémoriser cette image, mais sans la marquer.

Chaque joueur doit se souvenir des images déjà citées par l'autre pour ne pas les reprendre.

Fin du jeu:

Le premier joueur qui nomme une image que l'adversaire a déjà citée, a perdu la partie.

© 1993 by Otto Maier Verlag Ravensburg

Editions Ravensburger
68220 Attenschwiller, France

Ravensburger