

MEMO (2-4 jogadores)

Componentes: 32 Peças Memo
Preparação do jogo: Desprende todas as peças e baralha-as bem. Dispõe sobre uma superfície suficientemente espaçosa todas as peças com a figura do personagem virada para baixo. As peças podem ser colocadas numa ordem qualquer.

Desenvolvimento do jogo: Começa a jogar o mais novo. O jogador que tem a vez vira, uma a seguir à outra, duas peças e mostra-as também aos outros jogadores. Verificam-se duas possibilidades:

1) As duas figuras são diferentes: o jogador volta a colocá-las no sítio onde estavam e a vez passa ao jogador que se encontra à sua direita; **2)** As duas figuras são idênticas: o jogador pega nelas e coloca-as a sua frente. Pode continuar a virar peças e a ficar com elas enquanto continuar a encontrar pares de figuras iguais, caso contrário a vez passa ao jogador seguinte.

Fim do jogo: quando acabarem as peças, o jogador que conseguiu encontrar o maior número de peças com pares de figuras iguais é o vencedor.

DOMINÓ (2-4 jogadores)

Componentes: 28 Peças Dominó

Preparação do jogo: Depois de as ter separado do cartão, baralhe cuidadosamente as peças do Dominó.

Desenvolvimento do jogo: Cada jogador escolhe ao acaso 5 peças do jogo. As peças que sobram deixam-se ficar viradas para baixo em cima da mesa. Começa a jogar o mais novo entre todos os que têm duas imagens iguais na mesma peça e o jogo prossegue no sentido dos ponteiros do relógio. Se ninguém possui uma peça com duas imagens idênticas começará o mais novo, que poderá jogar uma peça à escolha virando-a e apoiando-a em cima da mesa; o jogador sucessivo põe junto à primeira peça jogada uma das suas, de modo que uma das duas figuras que abarcem sobre a sua peça seja igual a uma das duas figuras da primeira. As imagens que reproduzem o mesmo personagem devem ser colocadas próximas. Se um jogador não tem nenhuma peça com a figura igual, tira uma das peças de reserva; se não encontra a figura correcta ficará com a peça e passará a vez ao jogador que se encontra à sua direita.

Fim do jogo: Ganha o jogo o jogador que ficar primeiro sem peças.

MEMO (2-4 Graças)

Elementos: 32 Kart Memo

Preparação do jogo: Rozłączyć wszystkie karty i dobrać je wymieszając. Rozłożyć na odpowiednio dużej powierzchni wszystkie karty tak, aby figura z postacią była zwrócona do dołu. Karty mogą być ułożone w dowolnym porządku.

Przebieg gry: Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Gracz odkrywa dwie karty, odwracając jedną po drugiej, i pokazuje je pozostałym graczom. Istnieją dwie możliwości:

1) Dwie figury są różne: gracz kładzie je na swoim miejscu, odwrócone, i kolejka przechodzi na następnego gracza po jego prawej stronie; **2)** Dwie figury są jednakowe: gracz zabiera karty i kładzie przed sobą. Kontynuuje odkrywanie następnych kart i zbiera je tak długo, dopóki odkrywać będzie parę takich samych kart, w przeciwnym wypadku kolejka przechodzi na następnego gracza.

Koniec gry: Gra kończy się, gdy zostaną zebrane wszystkie karty; wygrywa ten kto jako pierwszy zdoła zebrać jak największą ilość jednakowych par kart.

DOMINÓ (2-4 Graças)

Elementy: 28 kart Dominó

Przygotowanie gry: Po wyjęciu kart Dominó z planszy, dokładnie je wymieszac.

Przebieg gry: Każdy z graczy wybiera po 5 kart Dominó.

Pozostale karty pozostają odwrócone na stole. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz, który posiada 2 takie same obrázky na jednej karcie i gra postępuje w kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara. Jeżeli żaden z graczy nie posiada karty z tym samym obrazkiem, rozpoczyna najmłodszy gracz, który może wybrać dowolną kartę. Plemszy gracz odkrywa kartę i kładzie ją na stole, następny gracz kładzie obok pierwszej karty jedną ze swoich kart w taki sposób, aby jedna z dwóch figur znajdujących się na tej samej karcie pasowała do jednej z figur pierwszej karty. Obrázky przedstawiające tę samą postać muszą być ułożone obok siebie. Jeżeli gracz nie posiada karty z figurą do przyłączenia, wybiera jedną kartę rezerwową ze stółu; jeżeli i tym razem nie trafi na tę samą figurę, trzyma ją w ręce i kolejka przechodzi na następnego gracza po jego prawej stronie.

Koniec gry: Wygrywa gracz, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich kart.

P



FINA

MEMO (2 - 4 Giocatori)

Componenti: 32 Tessere Memo

Preparazione del gioco: Staccare tutte le tessere e mescolarle bene. Disporre su una superficie sufficientemente spaziosa tutte le tessere con la figura del personaggio rivolta verso il basso. Le tessere possono essere messe in qualunque ordine.

Svolgimento del gioco: Inizia il giocatore più piccolo. Il giocatore di turno scopre, girandole una dopo l'altra due tessere e le fa vedere anche agli altri giocatori. Si verificano due possibilità:

1) Le due figure sono diverse: il giocatore le rimette al loro posto, coperte, e il turno passa al giocatore alla sua destra; **2)** Le due figure sono identiche: il giocatore le prende e le posiziona davanti a sé. Può continuare a scoprire tessere e ad impossessarsene finché continua a trovare coppie di figure, altrimenti il turno passa al giocatore successivo.

Fine del gioco: Terminata le tessere, il giocatore che è riuscito a trovare il maggior numero di tessere con coppie di figure uguali, è il vincitore.

DOMINIO (2 - 4 Giocatori)

Componenti: 28 Tessere Dominio

Preparazione del gioco: Dopo averle sfilate dalla plancia, mescolate accuratamente le tessere del Dominio.

Svolgimento: Ogni giocatore sceglie, a caso, 5 tessere Dominio. Le tessere che avanzano si lasciano coperte sul tavolo. Inizia a giocare il più piccolo tra tutti coloro che hanno 2 immagini uguali su una stessa tessera e il gioco procede in senso orario. Se nessuno possiede una tessera con due immagini identiche, inizierà il più piccolo, che potrà giocare una tessera a scelta. Il primo giocatore scopre la tessera e l'appoggia sul tavolo; il giocatore successivo pone accanto alla prima tessera giocata una delle sue, in modo che una delle due figure, che comparano sulla sua tessera, sia uguale a una delle due figure della prima. Le immagini che ritraggono lo stesso personaggio devono essere messe vicine. Se un giocatore non ha nessuna tessera con la figura da abbinare, passa tra le tessere di riserva: se non trova la figura giusta, terrà la tessera in mano e passerà il turno al giocatore alla sua destra.

Fine del gioco: Vince la partita il giocatore che per primo termina le proprie tessere.

MEMO (2 - 4 Joueurs)

Contenu: 32 fiches memo

Preparation du jeu: Detachez toutes les fiches et bien melangez-les. Placez toutes les fiches, l'image du personnage retournée vers le bas, sur une surface assez grande en les melangeant.

Regle du jeu: C'est le joueur le plus jeune qui commence à jouer. Le joueur dont c'est le tour decouvre, en les retournant les unes apres les autres, deux fiches et les montre aux autres joueurs. Il y a alors deux possibilites:

1) Les deux images sont differentes: le joueur les remet à leur place, retournées vers la table, et le tour passe au joueur qui se trouve à sa droite; **2)** Les deux images sont identiques. Le joueur les prend et les place devant lui. Il peut continuer à regarder des fiches et à en prendre possession tant qu'il continue à trouver deux images identiques, sinon le jeu passe au joueur suivant.

But du jeu: Quand les fiches sont terminées, c'est le joueur qui a réussi à trouver le plus grand nombre de fiches avec les deux images identiques qui gagne.

DOMINIO (2-4 Joueurs)

Contenu: 28 fiches domino

Preparation du jeu: Melangez soigneusement les fiches du Dominio, apres les avoir detachées de la planche. **Regle du jeu:** Chaque joueur choisit, au hasard, 5 fiches Dominio.

Les fiches qui sont en plus doivent être laissées sur la table de façon visible. C'est le joueur le plus jeune parmi ceux qui ont 2 images identiques sur une même fiche qui commence à jouer et le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre. Si personne ne possède de fiche avec deux images identiques, c'est le plus jeune de tous qui commencera à jouer une fiche de son choix. Le premier joueur retourne une fiche et la place sur la table; le joueur suivant pose une de ses fiches à côté de la première fiche qui vient d'être jouée, de sorte qu'une des deux images, qui apparaissent sur sa fiche, soit identique à une des deux images de la première. Les images qui représentent le même personnage doivent être placées les unes à côté des autres. Si un joueur n'a pas de fiche représentant l'image à laquelle il faut l'associer, il pioche parmi les fiches de réserve: s'il ne trouve pas la bonne image, il gardera la fiche en main et le jeu passera au joueur qui se trouve à sa droite.

But du jeu: C'est le joueur qui termine le premier toutes ses fiches qui gagne.

MEMO (2 - 4 Jugadores)

Contenido: 32 fichas de memoria

Preparación del juego: Separar todas las fichas y mezclarlas bien. Colocarlas sobre una superficie bastante espaciosa con la figura del personaje boca abajo. Las fichas se pueden colocar en el orden que se desee.

Desarrollo del juego: Empezará el jugador de menor edad; éste descubre una a una dos fichas y las enseña a los demás jugadores. Existen dos posibilidades:

1) Si las dos figuras son diferentes, el jugador las vuelve a colocar boca abajo donde estaban y el turno pasa al jugador que tiene a su derecha. **2)** Si por el contrario las dos figuras son iguales, el jugador las coge y las conserva delante de él. Puede seguir descubriendo más fichas, siempre de dos en dos, mientras siga encontrando figuras iguales. Si no es así, el turno pasa al siguiente jugador.

Final del juego: Una vez que se han terminado las fichas, el jugador que haya logrado descubrir más fichas con las figuras iguales, gana la partida.

DOMINO (2 - 4 Jugadores)

Contenido: 28 fichas de domino
Preparación del juego: Una vez que se han sacado las fichas de su caja, se colocan sobre la mesa y se mezclan lentamente.

Desarrollo del juego: Cada jugador elige al azar cinco fichas. Las fichas que sobran se dejan boca abajo en la mesa. Empieza a jugar el jugador de menor edad entre los que tienen dos figuras iguales de una misma ficha y el juego se desarrolla en el sentido de las agujas del reloj. Si no hay nadie que tenga una ficha con dos figuras iguales, empezará el jugador de menor edad, el cual podrá poner la ficha que desee. El primer jugador pone una ficha sobre la mesa; el siguiente jugador coloca otra ficha junto a la primera, de manera que una figura coincida con una de las figuras de la ficha que está en la mesa. Las fichas que representan al mismo personaje se tienen que colocar juntas. Si un jugador no tiene ninguna ficha que corresponda a la que está en la mesa, tiene que coger otra del montón de las que han sobrado y si no encuentra ninguna que pueda poner, se quedará con la ficha que ha cogido y cederá el turno al jugador que tiene a su derecha.

Final del juego: Gana la partida el jugador que acabe primero sus fichas.

MEMO (2 - 4 Spieler)

Inhalt: 32 Memo-Karten

Spielvorbereitung: Alle Karten voneinander abtrennen und gut vermischen. Die Karten auf einer entsprechend großen Fläche mit dem Bild nach unten auslegen. Die Karten können beliebig angeordnet werden.

Spielverlauf: Der kleinste Spieler fängt an. Der Spieler, der an der Reihe ist, deckt nacheinander zwei Karten auf und zeigt sie auch den Mitspielern. Es ergeben sich nun zwei Möglichkeiten:

1) Entweder die beiden Bilder sind verschieden, dann legt der Spieler die Karten wieder verdeckt an ihren Platz zurück und der Spieler zu seiner Rechten ist an der Reihe. **2)** Sind sie gleich, dann nimmt der Spieler sie und legt sie vor sich hin. Er kann solange weitere Karten aufdecken und behalten, bis er noch Bildpaare findet; ansonsten muß er aufhören und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Spielende: Wenn keine Karten mehr übrig geblieben sind, hat der Spieler gewonnen, dem es gelungen ist, die meisten Karten mit zwei gleichen Bildern zu finden.

DOMINO (2 - 4 Spieler)

Inhalt: 28 Domino-Karten

Spielvorbereitung: Die Domino-Karten heraussortieren und gut miteinander vermischen.

Spielverlauf: Jeder Spieler nimmt sich 5 beliebige Domino-Karten.

Die restlichen Karten bleiben verdeckt auf dem Tisch liegen. Der kleinste unter denjenigen Spielern, welche zwei gleiche Bilder auf einer Karte haben, fängt an. Das Spiel geht dann im Uhrzeigersinn weiter. Hat kein Spieler eine Karte mit zwei gleichen Bildern, so fängt der kleinste an. Er kann eine beliebige Karte ablegen. Der erste Spieler deckt die Karte auf und legt sie auf den Tisch, der nächste Spieler legt eine seiner Karten daran an. Dabei muß eines der beiden Bilder auf dieser Karte den Bildern auf der ersten Karte entsprechen. Die Bilder mit derselben Figur müssen aneinandergelegt werden. Hat ein Spieler keine Karte mit einer passenden Figur, dann muß er eine neue Karte ziehen. Erhält er nicht die richtige Figur, muß er die Karte behalten und passen. Der Spieler zu seiner Rechten ist nun an der Reihe.

Spielende: Der Spieler, der zuerst keine Karten mehr hat, hat gewonnen.

PAIRS (2 - 4 Players)

Components: 32 Pairs Cards

Preparing the game: Detach all the cards and shuffle well. Arrange all the cards on a large-enough surface with the characters face downwards. The cards can be arranged in any order.

How to play the game: The youngest player starts. The player whose turn it is, turns two cards over one after the other and shows these to the other players. Two possibilities exist:

1) The two characters are different: the player puts them back in place, covered, and it is turn of the next player, on the right. **2)** The two characters are identical: the player takes these and positions them in front of him/herself. He/she can continue uncovering and winning cards as long as he/she continues to find pairs of characters, otherwise the game passes on to the next player.

End of game: When there are no more cards, the player who has found the largest number of cards with identical character pairs is the winner.

DOMINO (2 - 4 Players)

Components: 28 dominos

Preparing the game: After taking the dominos out, mix these well

How to play the game: Each player chooses 5 dominos at random. Any left-over dominos stay covered on the table. The youngest player starts among those with two

identical squares on the same domino and the game proceeds clockwise. If no one has a domino with two identical squares, the youngest player starts and plays any domino he/she wishes.

The first player uncovers the domino and rests this on the table. The next player places one of his/her dominos alongside the first one so that one of the two squares on his/her domino is the same as one of the two squares on the first domino. Pictures of the same characters must be placed alongside each other. If a player has no matching character, he/she must select from among the left-over dominos. If he/she fails to find the right character, he/she keeps hold of the new domino and the game passes on to the next player on the right.

End of game: The game is won by the player who finishes his/her dominos first.

MEMORY (2-4 spelers)

Onderdelen: 32 memorykaartjes

Voorbereiding van het spel: Maak alle kaartjes los en meng hen goed door elkaar. Spreid alle kaartjes uit over een voldoende groot oppervlak met de afbeelding van het personage naar beneden. De kaartjes mogen op een willekeurige manier worden neergelegd.

Spelverloop: De kleinste speler begint. De speler die aan de beurt is legt na elkaar twee kaartjes om en laat hen ook aan de andere spelers zien. Er zijn dan twee mogelijkheden:

1) De twee plaatjes zijn verschillend: de speler legt ze op hun plaats terug met het plaatje naar beneden, en de beurt gaat over naar de speler rechts van hem. **2)** De twee plaatjes zijn hetzelfde: de speler neemt ze weg en legt ze voor zich neer. Hij mag doorgaan met het omraden van de plaatjes en hen weghalen zolang hij twee dezelfde plaatjes om blijft draaien, anders gaat de beurt over naar de volgende speler.

Einde van het spel: Als de kaartjes op zijn, heeft de speler die het grootste aantal dubbele kaartjes heeft, gewonnen.

DOMINO (2-4 spelers)

Onderdelen: 28 dominokaartjes

Voorbereiding van het spel: Maak de dominokaartjes los van het paneel en meng hen zorgvuldig door elkaar. Verloop: Elke speler kiest 5 dominokaartjes, zonder hen te zien.

De kaartjes die overblijven, blijven omgedraaid om tafel liggen. De kleinste van de spelers die 2 dezelfde plaatjes op één dominokaart hebben begint, en het spel gaat verder met de klok mee. Als niemand een kaart met twee dezelfde plaatjes heeft, begint de kleinste speler, die zelf mag kiezen met welke kaart hij begint. De eerste speler laat zijn kaartje zien en legt hem op tafel, de volgende speler legt één van zijn eigen kaarten naast de eerste kaart, op zo'n manier dat één van de twee plaatjes op het kaartje gelijk is aan één van de twee plaatjes op het eerste kaartje. De plaatjes die hetzelfde personage voorstellen moeten op elkaar aansluiten. Als een speler geen enkel kaartje heeft met een plaatje dat aansluit, mag hij er eenje uit de reservekaarten nemen: als hij dan nog geen goed plaatje heeft, gaat zijn beurt voorbij en is de speler rechts van hem aan de beurt.

Einde van het spel: De speler die als eerste al zijn kaartjes heeft gelegd, heeft gewonnen.

MEMO (2 - 4 Παιχτες)

Παρεχόμενα: 32 Κάρτες, Μεμο

Προετοιμασία του παιχνιδιού: Βγάζετε όλες τις κάρτες και ανακατέψτε τις καλά. Απλώστε σε μια επαρκώς μεγάλη επιφάνεια όλες τις κάρτες με την εικόνα του χαρακτήρα προς τα κάτω. Οι κάρτες μπορούν να τοποθετούνται με οποιοδήποτε σειρά.

Διεξαγωγή του παιχνιδιού: Ξεκινάει ο μικρότερος παίχτης. Ο παίχτης που έχει σειρά αποκαλύπτει δύο κάρτες. Οι άλλοι παίκτες τις, τη μία μετά την άλλη, και τις δείχνει στους άλλους παίκτες. Υπάρχουν δύο δυνατότητες:

1) οι δύο εικόνες να είναι διαφορετικές: ο παίχτης τις ένωσάβδαι στη θέση τους, οκρεταμυμένες, και η σειρά περνάει στον παίχτη που βρίσκεται στα δεξιά του. **2)** οι δύο εικόνες να είναι ίδιες: ο παίχτης τις παύει και τις τοποθετεί μπροστά του. Μπορεί να ανακατέξει κάρτες και να τις παίρνει όσο συνεχίζει να βρίσκεται ζευγάρια εικόνων. Διαφορετικά, η σειρά περνάει στον επόμενο παίχτη.

Τέλος του παιχνιδιού: Όταν τελειώσουν οι κάρτες, ο παίχτης που κέρδησε να βρει το μεγαλύτερο ποσό από κάρτων με ζεύγη όμοιων εικόνων, είναι ο νικητής.

NTOMINO (2 - 4 Παιχτες)

Παρεχόμενα: 28 Ντομίνιο (κάρτες)

Προετοιμασία του παιχνιδιού: Αφού βγάλετε τις κάρτες από τον πυξάκι, ανακατέψτε τις καλά. **Διεξαγωγή του παιχνιδιού:** Κάθε παίχτης διαλέγει τυχαία 5 κάρτες Ντομίνιο.

Οι κάρτες που περισσεύουν αφήνονται ανακατεμένες στο τραπέζι. Πρώτος παίζει ο μικρότερος παίχτης από εκείνον που έχουν 2 ομοίες εικόνες στην ίδια κάρτα και το παιχνίδι συνεχίζεται με δεξιόστροφη φορά. Αν κανείς από τους παίκτες δεν έχει κάρτα με δύο ίδιες εικόνες, θα ξεκινήσει ο μικρότερος, που θα μπορεί να παίζει με μια κάρτα της επιθυμής του. Ο πρώτος παίχτης αποκαλύπτει την κάρτα και την τοποθετεί στο τραπέζι. Ο επόμενος παίχτης τοποθετεί δίπλα στην πρώτη κάρτα που παίχτηκε μία από τις δίδες του, έτσι ώστε μια από τις δύο εικόνες, που φαίνονται στην κάρτα του να είναι ίδια με μια από τις δύο εικόνες της πρώτης κάρτας.

Οι εικόνες που αντιστοιχούν στον ίδιο χαρακτήρα πρέπει να είναι τοποθετημένες η μία δίπλα στην άλλη. Αν ο παίχτης δε διαθέτει καμία κάρτα με εικόνα για να τη συνδυάσει παίρνει από τις επεθμικές κάρτες. Αν δε βρει τη σωστή εικόνα, θα κρατήσει την κάρτα στο χέρι του και η σειρά θα περάσει στον παίχτη που βρίσκεται στα δεξιά του.

Τέλος του παιχνιδιού: Νικητής του παιχνιδιού είναι αυτός που μένει πρώτος χωρίς ντόμινιο.