Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité!

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du

Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne

ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



escaleajeux.fr 09 72 30 41 42 06 24 69 12 99 escaleajeux@gmail.com









Pour 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans - 15 / 30 mn

Objectif: Se constituer le domaine skiable de forme carrée de 4x4 cases le plus attractif, en associant au mieux les dominos-terrains à sa disposition. Au sein de votre domaine skiable, plus une ZONE (cases contiguës de même couleur) sera grande et contiendra un nombre élevé de Tootizz, et plus elle sera attractive.

Matériel:

- 32 "dominos" de deux cases chacun.
- 4 jetons Zhinzho.

Mise en place :

Cette règle présente la façon de jouer pour 3 ou 4 joueurs.

Elle est aussi valable pour 2 joueurs, avec certaines spécificités expliquées en fin de règle.

A 3 ou 4 joueurs:

- Chaque joueur prend un jeton Zhinzho à sa couleur.
- Mélangez tous les dominos faces cachées.
- Prenez autant de dominos que de joueurs et positionnez-les en une file, face visible.
- Rassemblez tous les autres dominos en une pile face cachée : la pioche.
- Afin de déterminer l'ordre du tour de jeu du premier tour, mélangez les jetons Zhinzho et piochez les un à un aléatoirement.



Exemple de mise en place à 4 joueurs.

Comment jouer:

Chaque tour se déroule en 2 temps :

- L'attribution des dominos.
- L'ajout des dominos à son domaine skiable.

Attribution des dominos :

En commençant par le premier joueur, chacun positionne son jeton Zhinzho sur le domino de son choix dans la file.



Une fois que tous les dominos de la file ont été attribués, on constitue une nouvelle file en utilisant les premiers dominos de la pioche.

En commençant par le joueur présent sur le domino n°1, chacun prend le domino qu'il a sélectionné, l'ajoute à son domaine skiable (voir sur schéma suivant), puis sélectionne le domino de son choix dans la nouvelle file pour le tour suivant. C'est toujours au joueur présent sur le domino n°1 de commencer le tour.



loueur Jaune

à son domaine skiable :

Chacun doit se constituer un domaine skiable de forme carrée de 4x4 cases (un domino représente 2 cases).

Le premier domino est placé devant vous face visible. Ensuite, tout nouveau domino ajouté doit permettre d'agrandir une des ZONES (cases contiguës de même couleur) du domaine skiable : pour ce faire, une des deux cases du domino que vous ajoutez doit être contigüe à une case de même couleur de votre domaine skiable. Si cela n'est pas possible, le domino doit être ajouté FACE CACHEE. A noter qu'un domino face cachée est ensuite considéré comme un JOKER (On peut toujours connecter n'importe quelle couleur à un joker).









OK!! OK!! Agrandissement Agrandissement Zone noire. Zone bleue.

Le domino gris ne peut pas être connecté face visible (aucune case de couleur commune). Il devra danc être connecté face cachée, et devient un joice.

... et ainsi de suite... jusqu'à ce que chacun ait pu prendre les 8 dominos lui permettant de constituer son domaine skiable de forme carrée de 4x4 cases.

ATTENTION

à la façon dont vous associez vos dominos...
En effet, l'ensemble doit rester à l'intérieur d'un carré de 4 x 4 cases... Si vous vous n'anticipez pas assez, il se peut que votre dernier domino ne puisse pas tenir physiquement à l'intérieur de votre domaine skiable. Dans ce cas, ce domino doit simplement être défaussé et ne vous rapportera pas de point supplémentaire.

Décompte des points :

Chacun fait le décompte des points de son domaine skiable : chaque zone (cases contiguës de même couleur) rapporte un nombre de points égal au nombre de cases de la zone multiplié par le nombre de Tootizz dans cette zone.

(Une zone sans aucun Tootizz ne rapporte donc rien, quelle que soit sa surface).

Le plus grand score l'emporte (en cas d'égalité,

celui qui possède la plus grande zone, avec ou sans Tootizz, l'emporte).



Grande Zone Noire: 3 cases x 4 Tootizz = 12 points
Petite Zone Noire: 1 case x 2 Tootizz = 2 points
Zone Bleve: 5 cases x 1 Tootizz = 5 points
Zone Rauge: 3 cases x 3 Tootizz = 9 points
Zone Verte: aucun point, car pas de Tootizz !!

Ce Domaine Skiable rapporte 28 points

Enchaîner les manches :

Si les joueurs le souhaitent, ils peuvent choisir de jouer une partie en plusieurs manches, en cumulant les points obtenus à chaque manche. La partie s'arrête lorsque l'un des joueurs au moins atteint ou dépasse 100 points. Le plus fort score l'emporte.

<u>Cas particulier de la partie</u> à deux joueurs :

- Disposez le matériel comme pour une partie à 4 joueurs
- Chaque joueur choisit 2 jetons Zhinzho
- A chaque tour, chacun récolte donc 2 dominos, qui vont agrandir un domaine skiable de forme carrée de 4 x 4 cases.

VOTRE AVIS SUR CE JEU NOUS INTERESSE!

Répondez au questionnaire sur http://hiver.grand-massif.com/goodies et gagnez des goodies Tootizz