

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

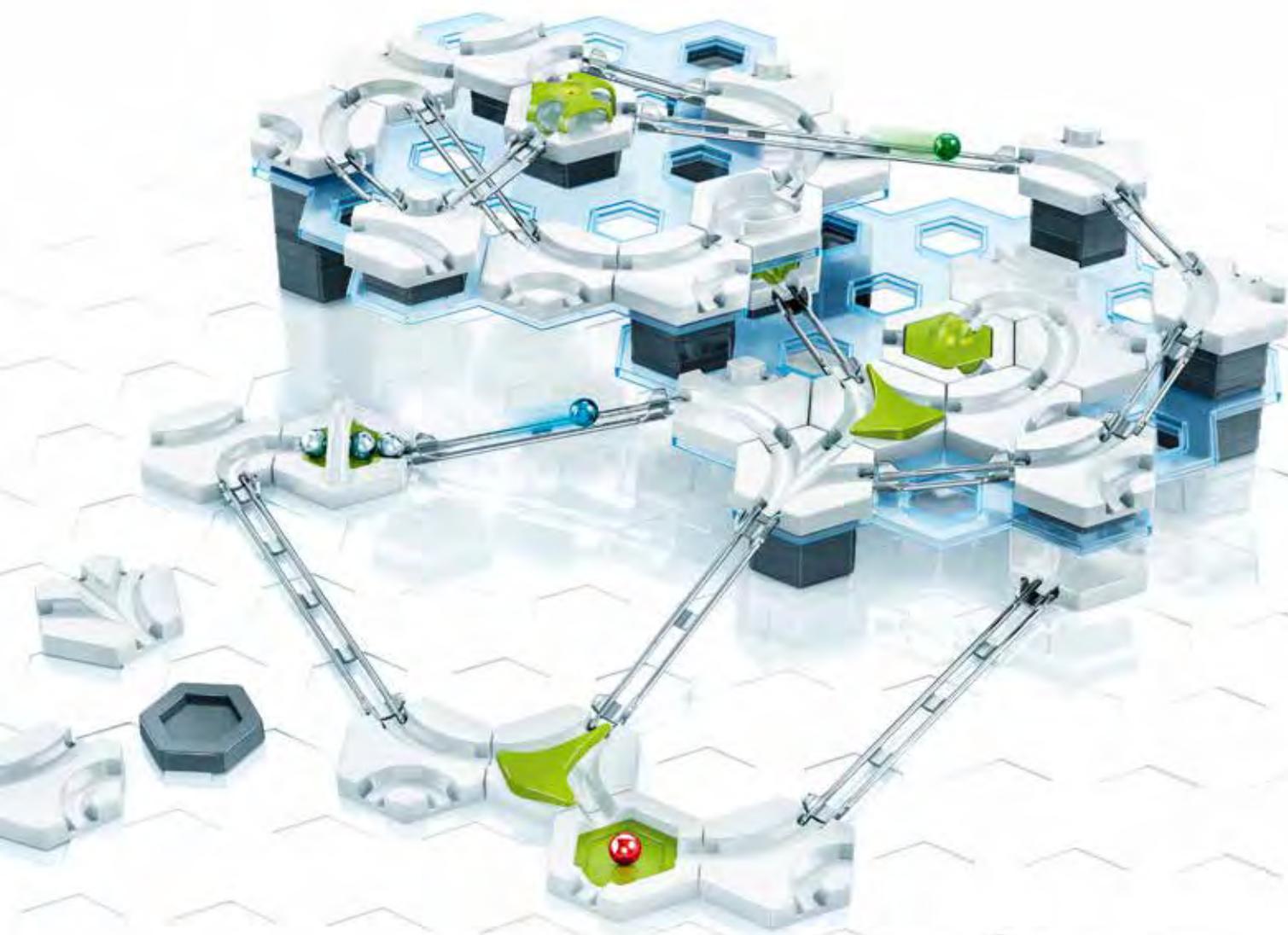
[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# GRAVITRAX

## À LA DÉCOUVERTE DE L'APESANTEUR

18 éléments de construction te permettent de construire un circuit débordant d'action. Découvre comment les lois de la physique influencent la trajectoire de ta bille. Des plans et des exercices imposés t'aideront à te familiariser avec le principe de jeu - libre à toi de construire tes propres circuits par la suite. Voici le chemin pour arriver au but!



Chers lecteurs,

Sur les page 6 et 7 de cette notice, vous trouverez le descriptif des éléments de construction contenus dans le set de base GraviTrax. Les différentes variantes de jeu sont quant à elles décrites à la page 8.



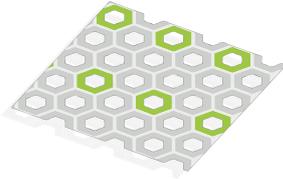
Tu ne veux pas te séparer de tes circuits GraviTrax? Ou tu aimerais découvrir ton circuit depuis le point de vue de la bille? Alors télécharge l'appli gratuite pour ton Smartphone sur l'App Store. Cette appli est autonome et n'est pas indispensable au plaisir du jeu GraviTrax

# APERÇU DES ÉLÉMENTS DE CONSTRUCTION

## ESSENTIALS

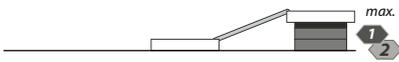
### GRILLE (4x)

Assemble les 4 éléments de base pour former une grande surface. Les trous servent à insérer les éléments hexagonaux.



### RAIL (18x)

Les rails de 3 longueurs différentes permettent de relier les éléments hexagonaux.



### BLOC DE CONSTRUCTION FIN (12x)

Ces éléments servent aussi à construire des piliers. 2 petits éléments font la même hauteur qu'un grand.



### BLOC DE CONSTRUCTION ÉPAIS (40x)

Les éléments hauts permettent de construire des piliers sur lesquels tu placeras les *plateformes*, *virages*, *aiguillages* transparents ou les autres éléments hexagonaux.



### BILLE (6x)

Les billes dévalent le circuit fini à toute vitesse. Elles peuvent aussi traverser le canon de *Gauss* et le *splash*.



## BASICS

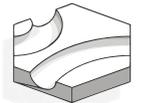
### DÉPART (1x)

L'élément départ est nécessaire pour tous tes circuits. Pose jusqu'à 3 billes dans la cage verte. Pour les faire démarrer, il suffit d'appuyer sur la cage verte.



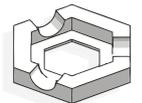
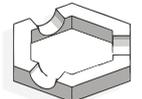
### VIRAGE (21x)

Utilise les virages pour faire aller les billes dans la direction souhaitée.



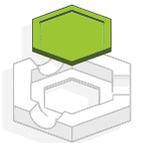
### BLOC DE BASE (4x)

Il existe des éléments de base ouverts et fermés. Cet élément doit toujours être utilisé avec un insert vert. Place l'insert de ton choix (p. ex. *attrapeur*) dans l'élément de base.



### ARRIVÉE (1x)

Chaque circuit comprend une arrivée que les billes atteignent à l'issue de leur trajectoire. Pour utiliser l'insert vert d'arrivée, tu dois le placer dans un *élément de base*.



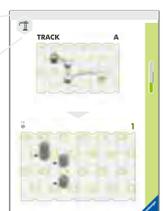
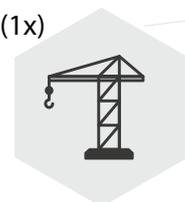
### MARQUEUR D'ARRIVÉE (1x)

Le marqueur d'arrivée indique l'ordre dans lequel les billes atteignent l'arrivée. Fixe-le à la fin de l'élément *3-en-1*.



## CARNET AVEC PLANS DE MONTAGE & CARNET DE MISSION (1x)

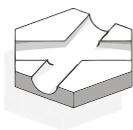
La brochure de plans de construction comprend 9 circuits de 3 niveaux de difficulté que tu peux reproduire toi-même. Tu trouveras plus d'informations à la page 8 de cette notice.



## SPECIAL

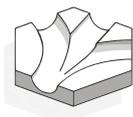
### INTERSECTION (3x)

Une intersection permet à une bille de croiser une trajectoire.



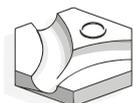
### 3-EN-1 (1x)

Cet élément permet de réunir jusqu'à 3 trajectoires en une seule.



### 2-EN-1 (2x)

Comme pour l'élément 3-en-1, l'élément 2-en-1 permet de réunir 2 trajectoires.



### AIGUILLAGE (2x)

En plaçant un élément d'aiguillage vert sur un élément 2-en-1, tu obtiens un aiguillage. Les billes sont alors dirigées l'une après l'autre dans une autre direction.



### Canon de Gauss (1x)

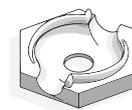
Pour faire fonctionner le canon de Gauss, tu dois placer 2 ou 3 billes du côté de l'aimant en direction de l'arrivée. L'exemple ci-contre représente deux billes argentées et une rouge. Si la bille bleue vient directement frapper l'aimant de l'autre côté, alors la bille rouge est projetée vers l'avant!



## LEVEL 2

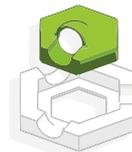
### TOURBILLON (1x)

Lorsqu'une bille arrive dans un tourbillon - placé directement sur une *plateforme* transparente - elle tombe, et est récupérée par un élément *attrapeur* ou un *splash*.



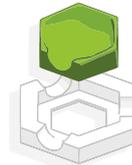
### CHUTE LIBRE (1x)

Comme pour le *tourbillon*, la chute libre fait chuter la bille où elle est récupérée par un *attrapeur* ou le *Splash*. Il te faut un *élément de base* pour tous les éléments verts.



### ATTRAPEUR (2x)

L'attrapeur récupère la bille qui est passée par un *tourbillon* ou une *chute libre*. La bille poursuit alors sa trajectoire.



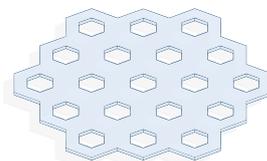
### SPLASH (1x)

Pose jusqu'à 3 billes dans le creux du splash. Lorsqu'une bille tombe dans un splash, les billes en attente roulent dans différentes directions.

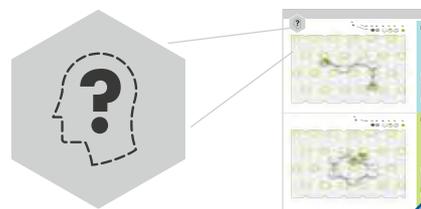


### PLATEFORME (2x)

Les plateformes permettent de surélever ton circuit. Utilise au moins 3 piliers de même hauteur afin que le niveau soit bien stable.



Cette brochure contient 24 exercices différents répartis en 6 niveaux. Tu verras en page 8 de la notice les différents types d'exercices proposés.



# VARIANTES DE JEU

## PLANS DE CONSTRUCTION



Ce symbole représente les plans de construction, il figure sur la brochure correspondante. Choisis un circuit avec le degré de difficulté souhaité et construis-le étape par étape en utilisant les éléments requis. Veille à positionner les bases exactement comme représenté sur les plans.

### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

Il existe 3 degrés de difficulté pour les plans de construction. Les couleurs ci-contre t'informent des 3 degrés.



## CONSTRUCTION LIBRE

Construis le circuit de tes rêves. Fais des essais et découvre l'apesanteur. Arriveras-tu à relier entre eux tous les éléments du set de base?

## EXERCICES



Ce symbole est représentatif des exercices que tu trouveras dans le cahier d'exercices séparé. Choisis un exercice du degré de difficulté de ton choix. Tu as réussi l'exercice? La solution est signalée par une ampoule et elle se trouve au verso de la page de l'exercice. Voici les quatre type d'exercices :



### HAUTEURS CORRECTES

L'exercice te présente un circuit sans éléments hauts. Place les éléments hauts imposés dans le circuit proposé de sorte que la bille arrive au but.



### RAILS MANQUANTS

Relie les éléments hexagonaux avec les rails adéquats. Le nombre de rails requis pour le circuit, ainsi que leur longueur, est indiqué au-dessus du circuit.



### ÉLÉMENTS MANQUANTS

Quels éléments hexagonaux faut-il placer aux endroits signalés par un point d'interrogation? Les éléments manquants figurent dans l'aperçu au-dessus du circuit.

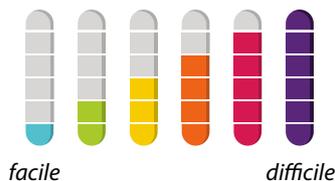


### ORDRE

Construis le circuit imposé et réfléchis à l'ordre dans lequel les billes arriveront à l'arrivée. Lance les billes selon les positions représentées.

### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

Il existe des exercices en 6 degrés de difficulté. Les symboles ci-contre et les couleurs correspondantes permettent de reconnaître le degré de difficulté.



Rédaction : Ravensburger New Business  
Design : DE Ravensburger, fugafour, Elfenbein, Serviceplan · 3D-Rendering : Uli Staiger

© 2018 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag GmbH  
Postfach 2460 - D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com  
www.gravitrax.com

Distr. CH:  
Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9 - CH-5436 Würenlos

Attention. Petites balles.  
Danger d'étouffement.



Sous réserve de modifications  
techniques et de couleur.