



DOMINO



Jeux Ravensburger® n° 23 122 5

Un jeu pour 2 à 6 enfants de 3 à 6 ans.

Contenu : 32 dominos



Principe du jeu

Les dominos montrent différentes images de Bob le Constructeur et de ses amis du chantier. Le jeu consiste à assembler correctement tous les dominos les uns aux autres. Le vainqueur est le joueur qui réussit le premier à poser tous ses dominos.

Préparation du jeu

Avant la première partie, détachez soigneusement les dominos des planches. Le jeu peut commencer. Mélangez tous les dominos face cachée, puis distribuez-les selon le nombre de joueurs :

- À 2 joueurs, chacun reçoit 8 dominos ;
- À 3 joueurs, chacun reçoit 6 dominos ;
- À 4, 5 ou 6 joueurs, chacun reçoit 4 dominos.

Les dominos restants sont empilés face cachée au milieu de la table.

Déroulement de la partie

L'un d'entre vous commence. Il pose l'un de ses dominos, face visible, sur la table. Le joueur assis à sa gauche doit poser un domino correspondant à droite ou à gauche de celui posé. Puis, c'est au tour du joueur suivant... Vous ne pouvez associer que deux images identiques, par exemple : Scoop à Scoop ou Muck à Muck. La chaîne de dominos s'allonge petit à petit, à chaque fois que vous posez un domino à l'un ou l'autre bout.

Si un joueur ne peut pas poser de domino, il en pioche un nouveau. S'il convient, il peut le poser immédiatement. S'il ne convient pas, il le garde devant lui. C'est alors au tour du joueur suivant.

Fin de la partie

Le premier d'entre vous qui réussit à poser tous ses dominos a gagné et la partie s'arrête. Le jeu est également fini si aucun d'entre vous ne peut plus poser de domino. Dans ce cas, le vainqueur est celui à qui il en reste le moins.

© 2007 HIT/K Chapman
© 2007 Ravensburger Spieleverlag

