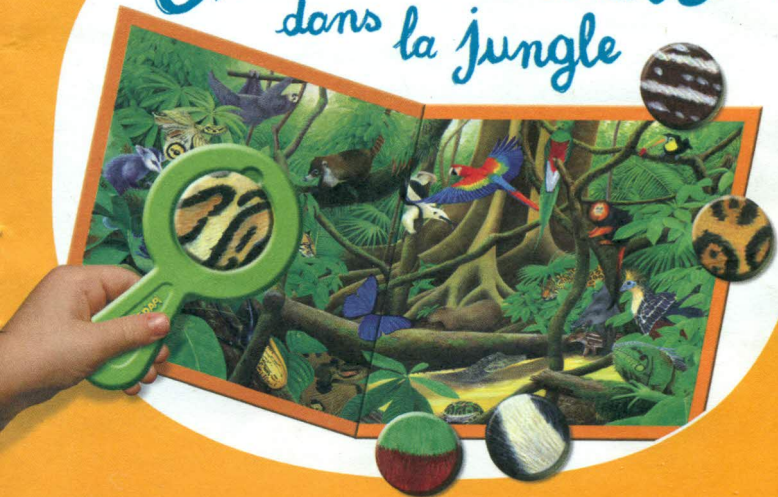


Les bons quarts d'heure de **POMME D'API**



Règle du jeu

Cherche et trouve
dans la jungle





Règle du jeu

But du jeu : gagner le plus de pions possible.
On joue à 2 et jusqu'à 4 joueurs.

Préparation du jeu:

On met tous les pions dans le petit sac et on pose le sac sur la table. On pose le plateau entre les joueurs.

Déroulement de la partie:

On pioche à tour de rôle un pion au hasard et on le place dans la loupe, numéro caché. Tous les joueurs cherchent dans la grande image à quel animal appartient le détail qui apparaît au centre de la loupe. Le premier qui repère ce détail dans la grande image pose son doigt dessus et attrape la loupe.



Pour vérifier, il regarde le numéro au dos du pion et on cherche ce numéro dans la petite image page suivante. Si la réponse est bonne, le joueur garde le pion. Sinon, il le remet dans le sac avec les autres en mélangeant un peu. Puis on repioche un pion, et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de pions dans le sac.

Fin de la partie:

Le gagnant est celui qui a gagné le plus de pions.





1 un paresseux

2 un coati

3 un ara

4 un quetzal

5 un toucan

6 un fulgore

7 un fourmilier

8 un singe tamarin

9 un opossum

10 une grenouille fraise

11 un ocelot

12 un cabiaï

13 un jaguar

14 un hoazin

15 un dendrobate teint

16 une sauterelle

17 un scarabée rhinocéros

18 un morpho bleu

19 un caïman

20 un tapir

21 un anaconda

22 une grenouille cornue

23 une tortue matamata

24 un iguane