



## DÉROULEMENT DU JEU

1. Le joueur qui a le plus sale caractère débute, puis la partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

2. Pioche la première carte de la pile. Il existe trois sortes de cartes :

### **Carte objet**

Prends cet objet et pose-le doucement sur la selle en essayant de ne pas mettre le dromadaire en colère. Si tu réussis, tu gardes la carte et les points indiqués dessus.

### **Carte bonus**

Tu as de la chance ! Garde la carte et les points bonus, mais ne place rien sur le dromadaire. C'est au tour du joueur suivant.

### **Carte passe ton tour**

Domage ! Tu gardes la carte, mais tu ne marques pas de points. C'est au tour du joueur suivant.

3. Si tu ne réussis pas à accrocher un objet sur le dromadaire (si, par exemple, tu fais tomber l'objet), remets la carte sous la pile et repose l'objet avec les autres. C'est au tour du joueur suivant.

4. Si, pendant ton tour, tu fais tomber un autre objet ou même Ali Baba, repose-les avec les autres (même si tu n'as pas réussi à charger ton objet sur le dromadaire).

5. Si pendant ton tour de jeu le dromadaire se redresse et fait voler les objets et Ali Baba, la partie s'arrête et tu perds tous tes points. Les autres joueurs comptent leurs points et celui qui en possède le plus grand nombre est le vainqueur.

6. Le jeu se termine aussi si toutes les cartes ont été tirées, ou que tous les objets ont été placés, sans que le dromadaire ne se soit relevé. Tous les joueurs comptent leurs points pour connaître le gagnant.

### **Contenu :**

- 15 pièces plastique
- 1 Dromadaire mécanique
- 1 personnage Ali Baba
- 1 selle
- 20 cartes