

CHAT ET SOURIS (Jumbo)

Jeu tactique pour 2 joueurs et un ombre illimité de spectateurs.

Matériel : 16 pièces rondes. L'un des joueurs reçoit les 8 chats ; l'autre, les 8 souris.

Le premier qui réussira à avoir 5 de ses pièces découvertes sur la table, sera le gagnant.

La souris commence. Les joueurs jouent tour à tour 1 pièce. Il y a 3 possibilités :

1. Un joueur introduit une de ses 8 pièces au jeu et la met sur la table.

2. Un joueur introduit une pièce au jeu et ne la met pas sur la table mais sur une pièce déjà jouée. Celle-ci peut être 1 chat ou 1 souris. Les piles ne peuvent toutefois pas se composer de plus de 3 pièces.

3. Un joueur joue une pièce déjà jouée (chat ou souris) et la met sur une autre pièce (un maximum de 3 pièces par pile) ou commence une nouvelle pile avec cette pièce. Il est également possible de jouer la pièce supérieure d'une pile déjà composée, mais savez-vous encore si la pièce en dessous est un chat ou une souris ?

Lorsque vous avez enlevé une pièce, vous êtes obligé de la jouer. Il est interdit de jouer la pièce que l'adversaire vient de jouer.

Quand un joueur réussit à avoir 5 de ses pièces découvertes sur la table, il a gagné.