

AGE
5+



◆ Achetez. Vendez. Négociez. Gagnez ! ◆

MONOPOLY

JUNIOR

BRAND

BUT DU JEU :

- Collectionner les fêtes (propriétés) !
- Recevoir des cadeaux quand les autres joueurs tombent sur vos fêtes !
- Ouvrir la Boîte à Surprises pour recevoir un maximum d'argent !

LE MONTAGE
NÉCESSITE L'AIDE
D'UN ADULTE

CONTIENT :

- 1 plateau de jeu
- 16 cartes fêtes (propriétés)
- 16 cartes Chance
- 32 pions cadeau
- 1 Boîte à Surprises
- 70 billets de ₣1
- 4 pions gâteau
- 1 dé

Party



ATTENTION :



DANGER D'ÉTOUFFEMENT - Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

Mise en place :

1. Placez le plateau de jeu au centre de la table.
2. Placez les cartes fêtes sur le plateau de jeu en suivant les indications du Défi Fête (voir plus loin).
3. Mélangez les cartes Chance, faites-en un tas et placez-le, face cachée, sur l'emplacement prévu à cet effet du plateau.
4. Montez la Boîte à Surprises (voir au dos de cette page pour l'assemblage) et placez-la sur le plateau, sur l'emplacement prévu à cet effet.
5. Distribuez les billets :



Pour une partie à 2 joueurs :



x18 chacun

Pour une partie à 3-4 joueurs :



x14 chacun

6. Chaque joueur choisit un pion gâteau et le place sur la case Départ.
7. Chacun prend 8 pions cadeau de la couleur de son pion et les garde en face de lui.
8. Un joueur sera le banquier (les parents sont souvent très bien pour ce rôle). Le banquier s'occupe de la gestion des billets qui entrent et sortent de la Banque.
9. Qui commence à jouer ? Vous avez 2 possibilités : lancer le dé chacun à votre tour et celui qui obtient le plus gros score commence ou suivre le Défi Fête et celui qui le remporte commence à jouer. Le jeu se poursuit ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.



Défi Fête !

Pour savoir qui commence à jouer !


- Vous devez poser toutes les cartes propriété sur les fêtes auxquelles elles correspondent aussi rapidement que possible ! Si plusieurs joueurs tentent le Défi Fête, distribuez les cartes de propriété équitablement entre les joueurs.
- Le premier qui a posé toutes ses cartes sur les bonnes fêtes commence à jouer ! (Si un seul joueur a voulu tenter le Défi Fête, il ne commence en premier que s'il a posé toutes les cartes sur les bonnes fêtes !)



Comment gagner ?

Il faut être le joueur ayant gagné le plus d'argent lorsque le premier joueur fait faillite.

Comment jouer ?

1. **Lancez le dé et déplacez votre pion** du nombre de cases correspondant dans le sens des aiguilles d'une montre en partant de la case Départ. Si vous tombez sur ce symbole , prenez une carte Chance sur le dessus du paquet, lisez-la à haute voix et suivez-en les instructions.
2. **Sur quelle case êtes-vous tombé ?** Voir le chapitre « Types de cases » plus loin pour savoir quoi faire sur quelle case. Une fois que vous avez suivi les indications pour cette case, c'est au joueur suivant de lancer le dé.
3. **C'est la fête !** Continuez à lancer le dé chacun à votre tour et à vous déplacer sur le plateau de jeu jusqu'à ce qu'un joueur fasse faillite (plus de billets).
4. **Vous avez fait faillite ?** Si vous n'avez pas assez de billets pour payer ce qui vous est demandé, vous êtes déclaré en faillite. Tout le monde arrête de jouer.
5. **Gagné !** Lorsqu'un joueur fait faillite, la partie se termine. Chaque joueur compte ses billets et ajoute $\text{€}1$ pour chaque propriété possédée. Le joueur qui a le plus d'argent remporte la partie !

Types de cases

Case Fête (propriété) sans pion cadeau

cadeau : lorsque vous vous arrêtez sur une propriété n'appartenant à personne (pas de pion cadeau dessus), vous devez l'acheter.

- Prenez la carte sur le plateau de jeu, payez le montant indiqué sur celle-ci à la Banque et conservez la carte en face de vous.
- Placez un de vos pions cadeau sur la bande colorée de la case propriété concernée pour que tous les joueurs voient que cette fête est la vôtre.

Case Fête (propriété) avec un pion cadeau

cadeau : lorsque vous vous arrêtez sur la case d'une fête qu'un autre joueur organise (pion cadeau dessus), vous êtes invité à sa fête. Offrez-lui en cadeau le montant indiqué sur la case. Si cette fête est la vôtre, vous ne faites rien : profitez de la fête !

Case Départ : chaque fois que vous passez par la case Départ, vous recevez $\text{€}2$ de la Banque.

Case Chance : prenez la carte Chance du dessus du paquet, lisez-la à haute voix et suivez-en les instructions. Si vous devez verser de l'argent, placez vos billets dans la Boîte à Surprises. Placez la carte Chance utilisée en-dessous du paquet.

Case Boîte à Surprises : félicitations !

Lorsque vous tombez sur cette case, vous avez le droit d'ouvrir la Boîte à Surprises et conserver tout l'argent qui se trouve à l'intérieur. Quand vous avez terminé, refermez la Boîte à Surprises et replacez-la sur le plateau de jeu.

Case Prison : vous n'êtes pas en Prison, juste en Simple Visite !

Case Parking Gratuit : vous ne faites rien. Profitez-en pour faire une petite pause au milieu de toutes ces fêtes !

Case Allez en Prison ! Déplacez votre pion sur la case Prison. Vous ne recevez pas $\text{€}2$ si vous passez par la case Départ. Au tour suivant, payez $\text{€}1$ à la Banque pour en sortir puis lancez le dé normalement.



Vous n'avez plus de pion cadeau ?

Si vous ne possédez plus de pion cadeau de votre couleur, vous ne pouvez plus acheter d'autre fête à moins d'abandonner une des fêtes que vous possédez déjà. Payez alors le montant de cette nouvelle fête à la Banque, replacez la carte de la fête que vous abandonnez sur la case correspondante du plateau et déplacez votre pion cadeau sur la nouvelle fête que vous venez d'acheter. Vous ne recevrez plus d'argent pour la fête que vous abandonnez : c'est le prix à payer pour participer à autant de fêtes !



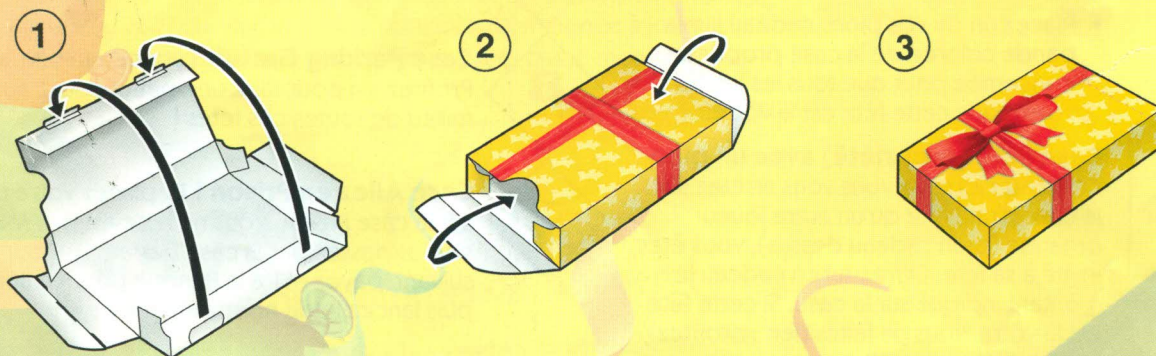
Règles du jeu supplémentaires (plus difficile)

Lorsque vous maîtrisez les règles du jeu et souhaitez rendre la partie plus difficile, ajoutez ces 3 règles à votre nouvelle partie :

1. **Double Fête** : si vous possédez 2 fêtes de la même couleur, vous percevez un double cadeau du joueur qui tombe sur une des 2 cases.
2. **Négociez !** Passez des accords avec un joueur pour échanger une propriété contre des billets si vous en manquez. Echangez des propriétés avec un autre joueur pour avoir 2 propriétés de la même couleur et recevoir des cadeaux encore plus gros ! Lorsque vous négociez, assurez-vous de donner les pions cadeau en même temps que la carte propriété.
3. **Gagné !** A la fin de la partie, chaque joueur compte son argent. Ajoutez également la valeur de chaque propriété à ce montant. Si vous avez le plus d'argent, vous êtes le grand gagnant !

Assemblage Boîte à Surprises

Avant de commencer une partie, assemblez la Boîte à Surprises comme indiqué.



© 1935, 2011 Hasbro. Tous droits réservés.

Fabriqué par : Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH

Représenté par : Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK

Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S. 10 rue de Valence 57150 CREUTZWALD
FR 03.87.82.76.20 conso@hasbro.fr

Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard.

Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

www.hasbro.fr

051236887101 02

