

Remarque valable pour tous les jeux : votre enfant connaît déjà certaines couleurs et certaines formes. Il va découvrir des couleurs et des formes moins courantes, au fil du jeu. Demandez lui de les nommer, apprenez-lui leur nom. Et puis dans chaque animal, véhicule, personnage, demandez-lui à quoi servent ces formes. Par exemple : le hublot de l'avion est ovale, l'œil du poisson ou de la tortue est rond...

## Jeu libre avec les silhouettes

Chaque silhouette permet à l'enfant de jouer librement et de se raconter des histoires. De comparer la silhouette du bateau d'un côté et celle du gâteau de l'autre, de décrire ce qu'il voit, d'observer les différences entre la tortue et le poisson ; l'avion, le bateau et la voiture, ou les personnages... Cette activité favorise le développement du langage.



©2014 Jeux Ravensburger S.A.S.

Jeux Ravensburger S.A.S.  
21 rue de Dornach  
F-68120 PFASTATT

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9  
CH-5436 Würenlos

Service consommateurs  
Tél. : 0821 022 023 (0,119 TTC / min)

www.ravensburger.com

231388

Ravensburger

Jeux de  
**DÉCOUVERTE**

Recommandé en maternelle

Expérimenter  
et comprendre



S'intéresser et  
s'ouvrir au monde



Grandir et  
devenir autonome

# Formes et Couleurs

Complète tes 8 images amusantes !

Distinguer,  
comparer et  
associer les  
**10 formes et  
10 couleurs**

Jeux Ravensburger® n° 24 551 2  
Illustrations : Christelle Lardenois  
Conception éditoriale et rédaction : Bilkis Média  
Design graphique : Sophie Voisin · Design : Kinetic MCD

## JEUX DE DÉCOUVERTE – Des jeux éducatifs Ravensburger pour développer les compétences de l'enfant

Dès son plus jeune âge, votre enfant s'intéresse au monde qui l'entoure, il observe, compare, expériméte et comprend.

La collection « Jeux de DÉCOUVERTE » de Ravensburger propose des jeux variés et ludiques qui stimulent les capacités intellectuelles de votre enfant en explorant les notions clés de son développement.

Ces jeux abordent des thèmes essentiels qui participent à l'épanouissement et à l'autonomie de votre enfant. Apprendre devient alors un vrai jeu d'enfant !

### Formes et couleurs

1 à 4 joueurs – à partir de 3 ans.

Ces silhouettes qui représentent des personnages, des véhicules, des animaux ou encore un gâteau, développent le sens de l'observation de votre enfant, une même silhouette pouvant représenter un poisson d'un côté et un avion de l'autre.

Chaque pièce colorée peut s'encaster dans deux silhouettes. En manipulant les formes, en comparant leur taille, leur couleur, votre enfant apprend à les différencier. Il développe les notions de « petit » et « grand » et exerce sa motricité fine en plaçant chaque pièce à la bonne place.

Les cases Info vous proposent des conseils de jeu et des moyens supplémentaires de solliciter votre enfant.

### Contenu

8 silhouettes à compléter

20 pièces de formes et de couleurs différentes

1 roulette

Lors de la première utilisation, détacher le rond de la roulette et y fixer la flèche en plastique.

**Remarque :** Les pièces qui complètent les silhouettes doivent s'encaster parfaitement dans les évidements, ce qui permet à l'enfant de s'auto-corriger.

Ravensburger

Interrogez votre enfant sur les silhouettes et les formes :

- Que représente cette silhouette ?
- Peux-tu dire ce que tu vois sur cette silhouette ?
- Peux-tu trouver les carrés, le grand et le petit ?

### Jeu 1 : À la découverte des formes

Jeu d'association pour 1 joueur.

#### But du jeu

Associer les pièces qui ont des formes semblables.

#### Préparation

Mélanger les pièces. Ne pas utiliser les silhouettes.

#### Déroulement

L'enfant fait tourner la roulette et il doit retrouver les deux pièces qui correspondent à la forme indiquée par la flèche.

#### Les formes sont reproduites en deux tailles :

- Le rond
- Le carré
- L'ovale
- Le demi-cercle
- Le triangle
- Le croissant
- La croix
- L'étoile
- La fleur
- Le cœur



Inviter votre enfant à aligner les formes semblables : d'abord la petite, puis la grande. Demandez-lui ensuite de nommer celles qu'il connaît. Puis faites lui trier les grandes formes, ou les petites formes. Il exerce ainsi son sens de l'observation et apprend à différencier formes et tailles.

### Jeu 2 : À la découverte des couleurs

Jeu d'association pour 1 joueur.

#### But du jeu

Associer les pièces qui ont des couleurs semblables.

#### Préparation

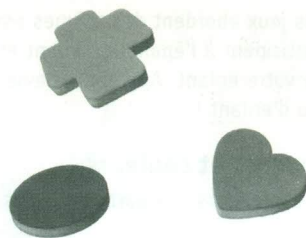
Mélanger les pièces colorées. Ne pas utiliser les silhouettes.

#### Déroulement

L'enfant fait tourner la roulette et il doit retrouver toutes les pièces qui sont de la couleur indiquée par la flèche.

#### Les formes sont reproduites en deux tailles :

- Bleu
- Rouge
- Vert
- Jaune
- Orange
- Marron
- Violet
- Gris
- Rose
- Noir



En triant les pièces par leur couleur, l'enfant apprend à différencier les couleurs et à les nommer. Vous pouvez ensuite l'inviter à observer les silhouettes pour qu'il indique les couleurs qu'il reconnaît sur chaque illustration.

### Jeu 3 : Complète les silhouettes

De 1 à 4 joueurs.

#### But du jeu

Être le premier à avoir complété sa ou ses silhouettes.

#### Préparation

Pour cette partie ne pas utiliser la roulette. Chaque joueur choisit une silhouette à compléter. À deux joueurs, chacun prend deux silhouettes. Les pièces sont disposées au milieu des joueurs.

#### Déroulement

Le plus jeune joueur commence. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur à son tour tire une pièce et annonce sa forme et sa couleur, puis il la place dans l'encastrement de sa silhouette. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

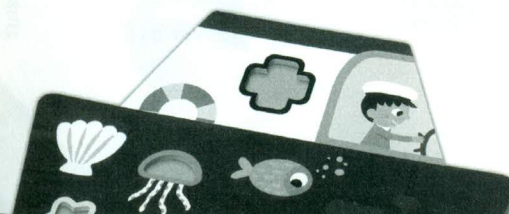
#### Fin de la partie

La partie prend fin quand un joueur a complété les cinq emplacements vides de sa silhouette.

Chaque pièce étant utilisée deux fois, les joueurs doivent être très observateurs et rapides pour compléter la silhouette sans se tromper. Certains joueurs peuvent ainsi ne pas compléter leur silhouette.

#### Pour jouer seul

Choisir une silhouette et trouver les pièces qui la complètent. Puis la vider de ses pièces pour rejouer avec d'autres silhouettes, au recto ou au verso, afin de compléter les huit silhouettes.



### Jeu 4 : Forme ou couleur ?

De 2 à 4 joueurs.

#### But du jeu

Être le premier à avoir complété sa ou ses silhouettes.

#### Préparation

Chaque joueur choisit une silhouette à compléter. À deux joueurs, chacun prend deux silhouettes. Les pièces sont disposées au milieu des joueurs. Pour ce jeu la roulette est utilisée.

#### Déroulement

Le plus jeune joueur commence. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur à son tour fait tourner la roulette. Quand la flèche s'arrête, il a le choix de prendre une pièce de la forme ou de la couleur indiquée. Par exemple, si la flèche s'arrête sur le demi-rond bleu, le joueur annonce : demi-rond bleu. Il a le choix de prendre une pièce bleue ou un demi-rond de n'importe quelle couleur, selon ce qui complète sa silhouette. S'il n'a besoin ni de la couleur, ni de la forme, il passe son tour. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

#### Fin de la partie

La partie prend fin quand un joueur a complété les cinq emplacements vides de sa silhouette.

#### Variante plus facile

Les joueurs jouent avec la roulette, mais seulement en tenant compte des formes indiquées, ou seulement en tenant compte des couleurs indiquées.

