

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



## CONTENU

1 plateau divisé en 4 régions (carrés de 4 emplacements), 8 pièces foncées (2 sphères, 2 cylindres, 2 cubes et 2 cônes) et 8 pièces claires de mêmes formes.

## PRINCIPE ET BUT DU JEU

Les joueurs disposent chacun de 8 pièces d'une même couleur. À chaque tour ils vont en placer une sur un espace vide du plateau en respectant les règles de placement. Le premier joueur qui pose la quatrième forme différente dans une ligne, colonne ou région remporte la partie.

## MISE EN PLACE

Le plateau est placé entre les deux joueurs et chacun prend possession d'un set de 8 pièces (claires ou foncées) (Fig.1).

## DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

Le premier joueur est déterminé au hasard.

À son tour, chacun doit placer l'une de ses pièces sur un emplacement vide du plateau.

Il est interdit de poser une forme dans une ligne, une colonne ou une région où cette même forme a déjà été posée par l'adversaire (Fig.2).

Par contre il est possible de poser une forme dans une ligne, colonne ou région où cette même forme a déjà été posée par soi-même (Fig.3).

*Exemple : David affronte Benoît. David pose une sphère sur le plateau de jeu. Benoît n'a donc plus le droit, jusqu'à la fin de la partie, de poser une de ses sphères dans la même ligne, colonne et région que la sphère de David. David par contre, pourra s'il le souhaite poser sa deuxième sphère dans la même ligne, colonne ou région que celle où se trouve sa première sphère.*

Cette unique règle s'applique pour chaque pièce que chaque joueur posera tout au long de la partie.

Cas particulier : si un coup est autorisé par ses propres pièces mais en même temps interdit par la/les pièces de son adversaire, alors ce coup est interdit.

## FIN DE PARTIE

Le premier joueur qui pose la quatrième forme différente d'une ligne, colonne ou région, remporte immédiatement la partie. Peu importe à qui appartiennent les autres pièces de cette ligne, colonne ou région (Fig.4).

Si un joueur ne peut poser aucune de ses pièces alors que c'est à son tour de jouer, il perd immédiatement la partie.