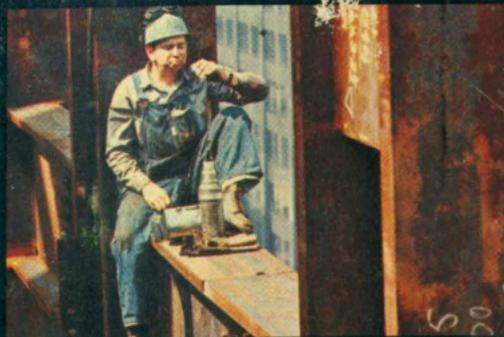
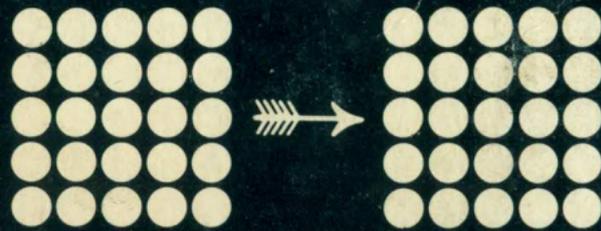
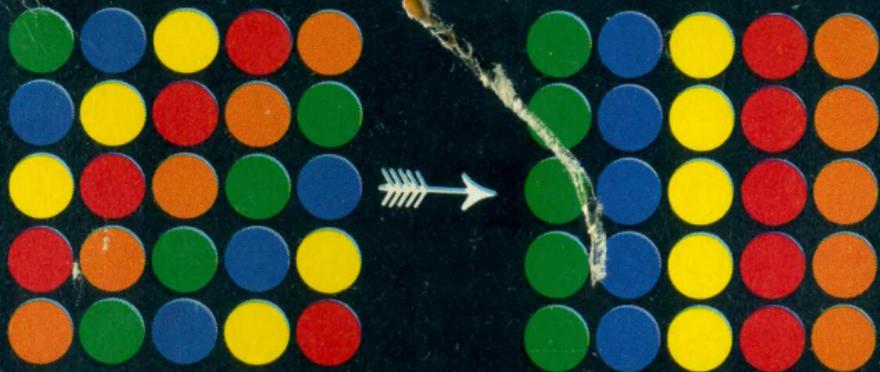


Brain Trainer





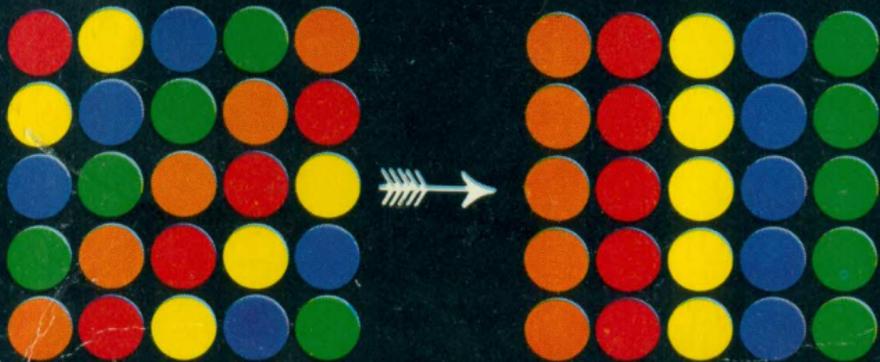
English: Brain Trainer, a game that calls for concentration in a new way – a new challenge. Mental gymnastics whether you compete alone or have someone to match yourself against. 56 codes to work out – thousands of possibilities. How many moves must you have? Rules in English.

Deutsch: Brain Trainer – ein Konzentrationsspiel neuer Art – eine neue Herausforderung! Gehirntraining, ob du alleine kämpfen willst, oder jemanden hast, mit dem du deine Kräfte messen kannst! 56 Kodes zu lösen. Tausende von Möglichkeiten. Wieviele Züge benötigst du? Spielregeln auf deutsch.

Français: Brain Trainer, un jeu, mais aussi une nouvelle façon d'exercer vos facultés de concentration, un nouveau défi à relever. Une véritable gymnastique intellectuelle, que vous jouiez seul ou que vous ayez un adversaire avec qui vous mesurer. 56 codes à résoudre. 1000 possibilités. Combien de coups vous sont nécessaires? Règles de jeu en français.

Norsk: Brain Trainer, et konsentrasjonsspill på en ny måte – en ny utfordring. Hjernegymnastikk enten du vil konkurrere alene, eller om du har en å måle krefter med. 56 koder å løse. Tusenvis av muligheter. Hvor mange trekk må du benytte? Spilleregler på norsk og svensk.

Nederlands: Brain Trainer, een concentratiespel volgens een nieuwe methode – een nieuwe uitdaging. Hersengymnastiek om U zelf te testen of om Uw krachten met een ander te meten. 56 codes om op te lossen. Duizenden mogelijkheden. Hoeveel zetten heeft U nodig? Spelregels in het Nederlands.



Brain Trainer

Brain Trainer

Un jeu de concentration - exerce votre logique et teste vos facultés de palnification.

Brain Trainer est aussi un jeu familial qui peut être joué à un, deux joueurs, ou plus.

Vous trouvez sous le jeu quatre feuilles de couleurs différentes. Ce sont les feuilles de code. Commencez avec la feuille verte, en plaçant le côté A vers le haut. Puis enfoncez vos pions de façon à ce que leurs couleurs correspondent avec celles du plan de code.

Lorsque ces préparatifs sont achevés, tournez la feuille afin que le côté B se trouve en haut. Vous avez alors devant vous une nouvelle séquence de couleurs ordonnées selon un axe vertical. Le joueur doit maintenant placer ses pions de façon à ce que leur séquence coïncide avec la configuration donnée.

Règles du jeu

Placez le jeu, côté court face au joueur. Chaque moitié de la feuille de code forme un jeu; il n'est pas permis à un joueur d'utiliser la moitié dévolue à son adversaire.

Commencer par déplacer un pion du haut vers un pion dans n'importe quelle colonne. Attention: dans une ligne verticale, il ne peut pas y avoir de trou entre deux pions. Le premier pion est toujours le premier d'une colonne, quel que soit le nombre de pions formant ladite colonne.

Les joueurs disposent d'un coup et jouent chacun à leur tour. S'il arrive que deux pions de la même couleur se trouvent côte à côte dans la même colonne, vous avez le droit de les déplacer les deux d'un coup, mais ceci seulement dans une colonne commençant par un pion de cette couleur.

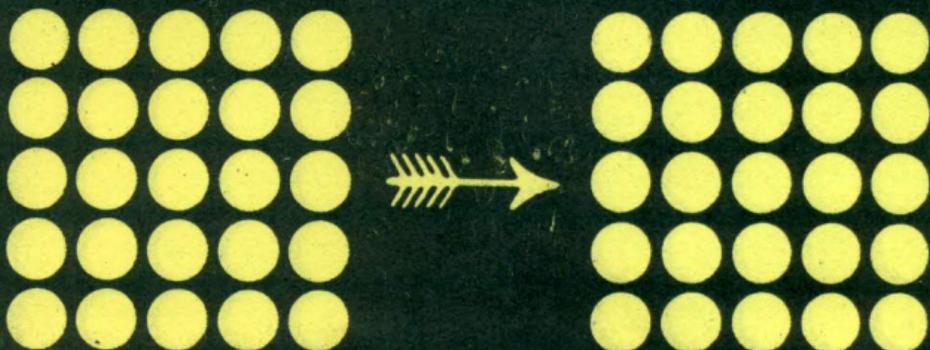
Lorsqu'un joueur a réussi à placer tous ses pions selon le code, il fait le décompte des coups que son adversaire devrait jouer afin de terminer lui aussi sa partie. Ce nombre de coups constitue le nombre de points du gagnant.

Jouez avec un autre code. Quand vous les avez tous décryptés, vous arrivez à un total de 56 codes. Si vous jouez à plus que deux, chacun joue à son tour et on note le nombre de points accomplis par chacun.

On peut aussi jouer au Brain Trainer selon un système de série (par ex., en 5 manches) ou par élimination. Les chiffres inscrits sur la feuille de code vous aident à déterminer les nombres de points obtenus (on les note sur la feuille jaune).

Si vous jouez seul, essayez de trouver le code en jouant le moins de coups possible.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir!



Brain Trainer

Als 1. Übung: Beispiel einer Partie mit den richtigen Zügen, A grün auf B grün.

Exemple partie bien jouée, du A vert au B vert.

Per 1.^o esercizio esempio di una partita con le mosse giuste A verde su B verde.

Von E 5 auf D 6

De E 4 sur A 6

Da E 3 a B 6

E 2 C 6

D 6 B 7

D 5 E 2

D 4 E 3

D 3 A 7

D 2 E 4

C 6 + C 5 auf D 2 + D 3 (gleichzeitig, da gleiche Farbe)
(d'un coup, car la couleur est la même)
(contemporaneamente, trattandosi dello stesso colore)

E 4 auf D 4

E 3 sur D 5

C 4 a E 3

C 3 D 6

C 2 E 4

A 7 + A 6 auf E 5 + E 6

A 5 E 7

A 4 C 2

B 7 A 4

D 6 + D 5 auf A 5 + A 6

B 6 + B 5 auf C 3 + C 4

D 4 C 5

B 4 D 4

B 3 D 5

B 2 C 6

E 7 + E 6 auf B 2 + B 3

E 5 + E 4 auf B 4 + B 5

D 5 E 4

A 6 E 5

A 5 + A 4 auf E 6 + E 7

A 3 D 5

A 2 B 6

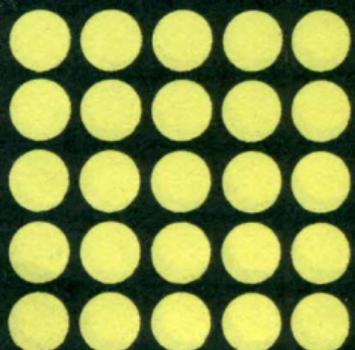
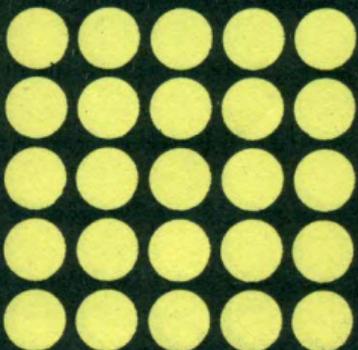
E 7 + E 6 auf A 2 + A 3

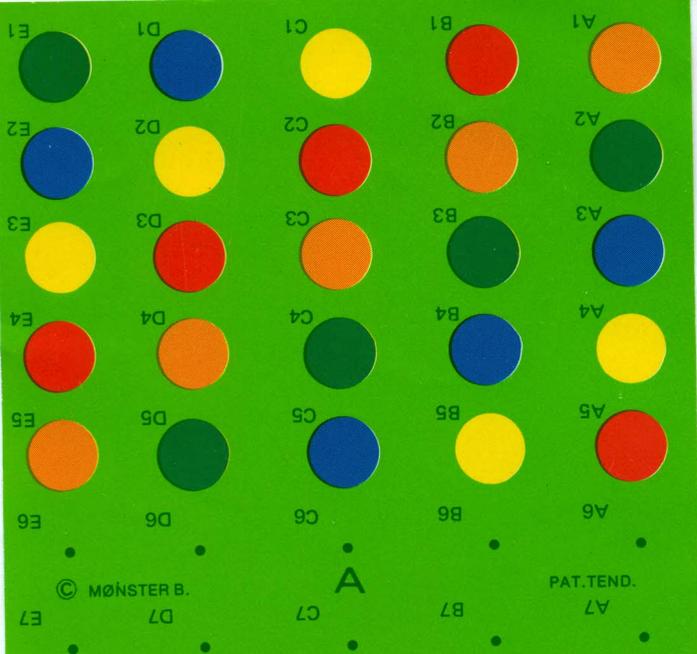
E 5 A 4

B 6 E 5

C 6 A 5

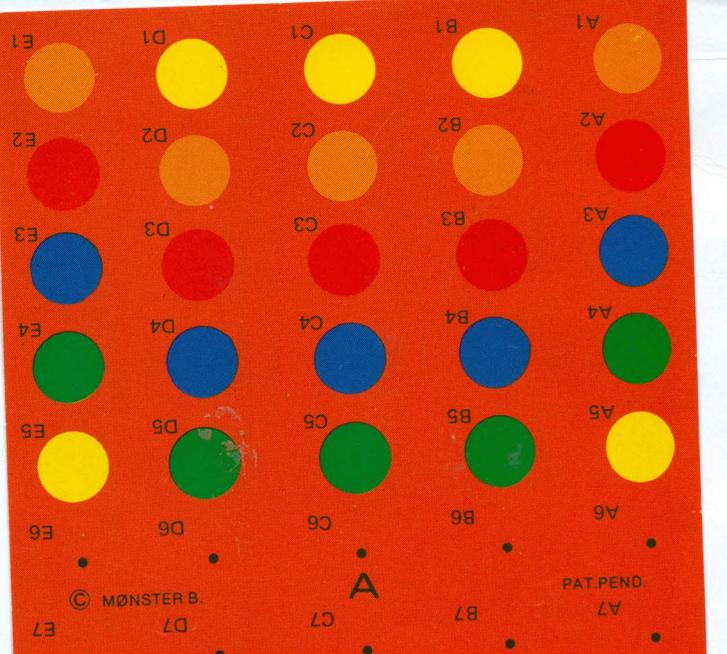
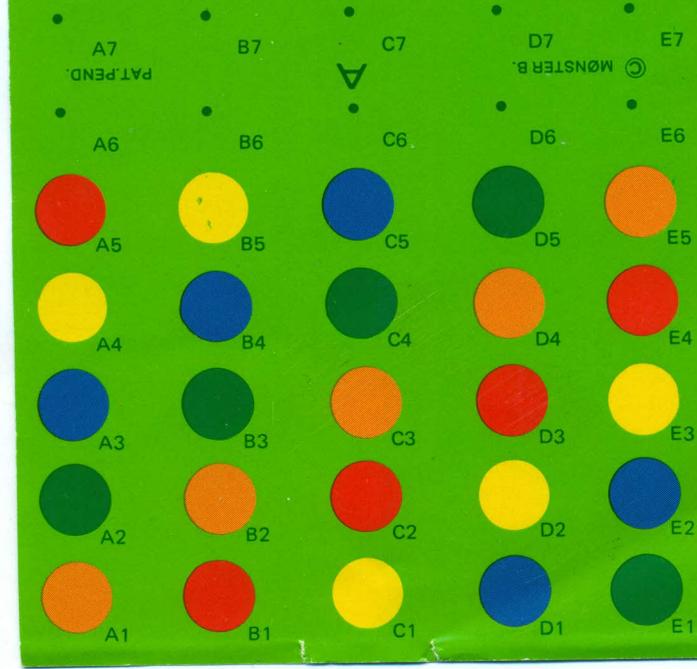
= 36 Züge
= 36 coups
= 36 mosse





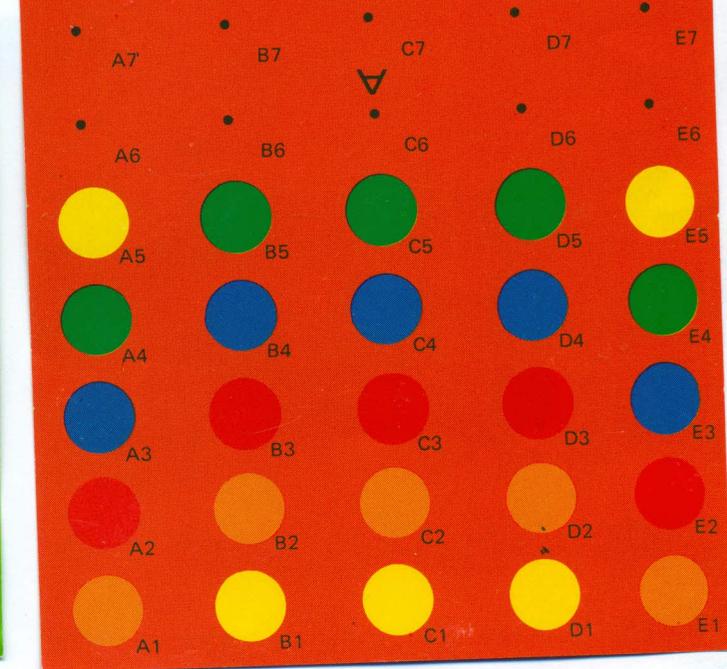
BRAIN TRAINER

BRAIN TRAINER



BRAIN TRAINER

BRAIN TRAINER



BRAIN TRAINER

REINTEGRATION

A7 B7 C7 D7 E7

A6 B6 C6 D6 E6

A5 B5 C5 D5 E5

A4 B4 C4 D4 E4

A3 B3 C3 D3 E3

A2 B2 C2 D2 E2

A1 B1 C1 D1 E1

BRAIN TRAINER

REINTEGRATION

A7 B7 C7 D7 E7

A6 B6 C6 D6 E6

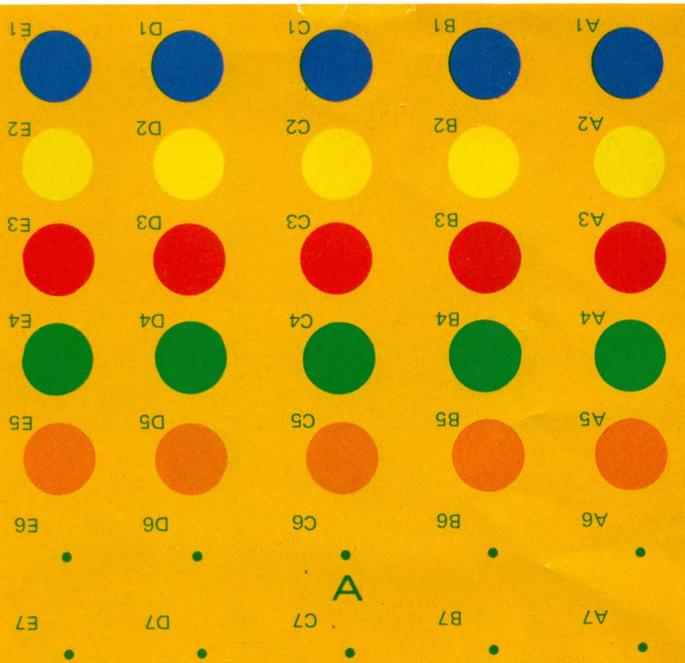
A5 B5 C5 D5 E5

A4 B4 C4 D4 E4

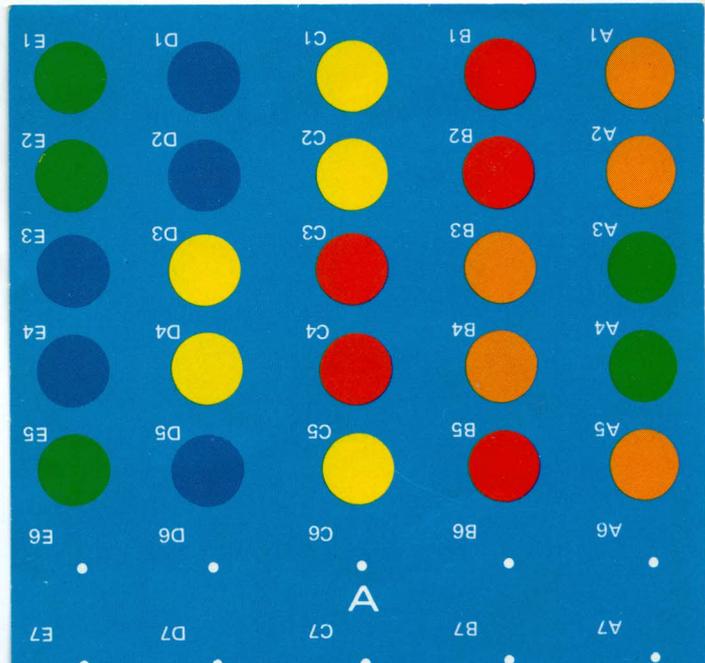
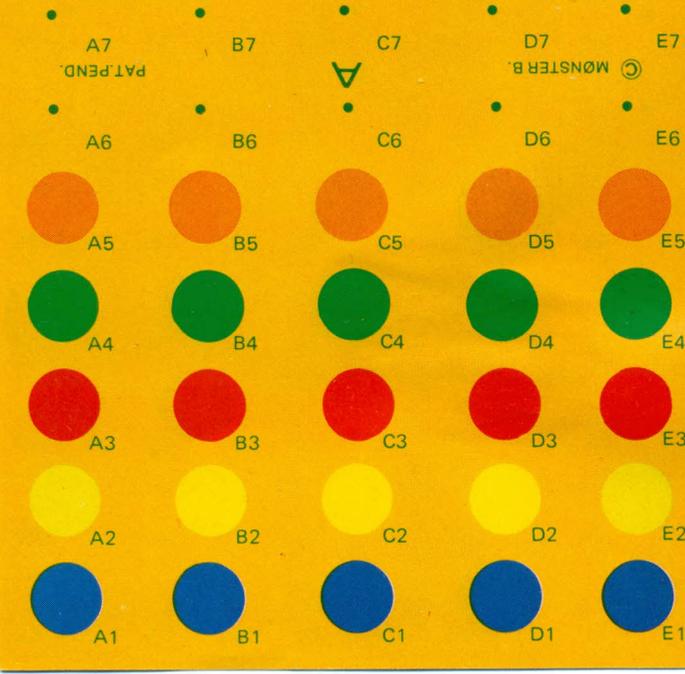
A3 B3 C3 D3 E3

A2 B2 C2 D2 E2

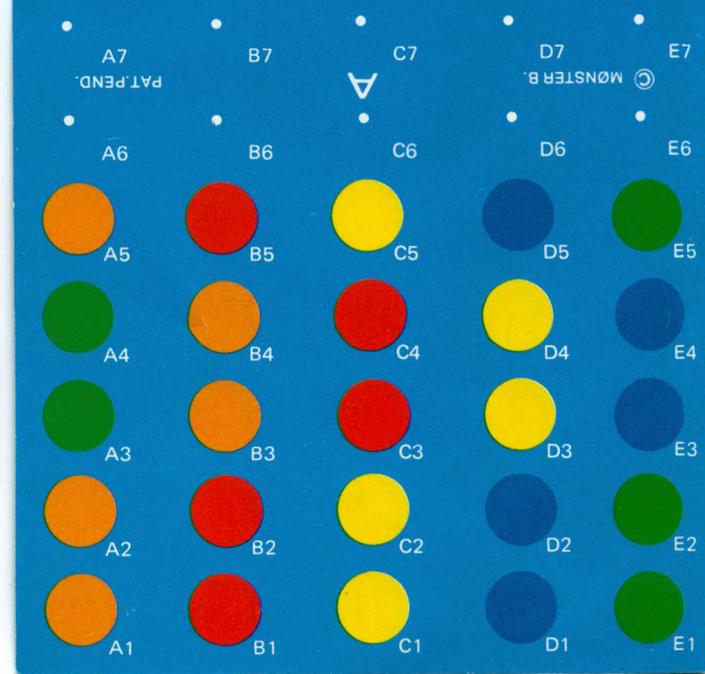
A1 B1 C1 D1 E1

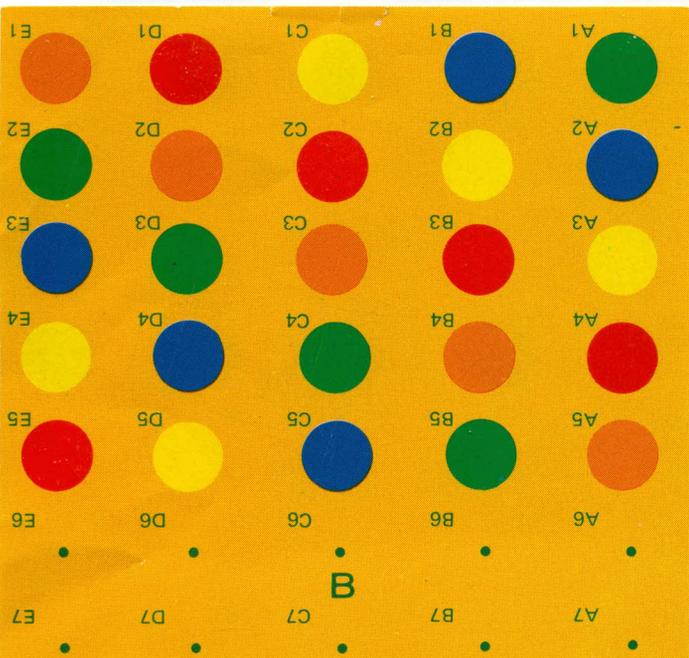


BRAIN TRAINER
BRAIN TRAINER

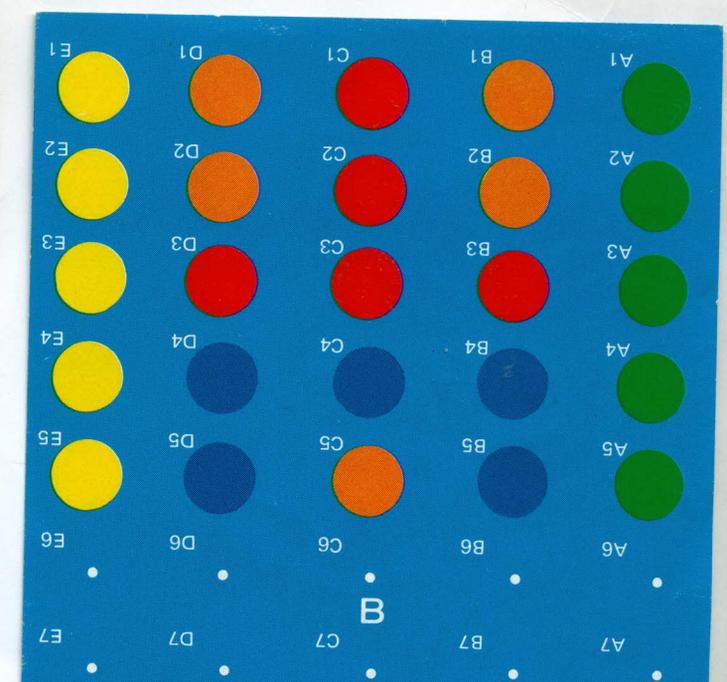
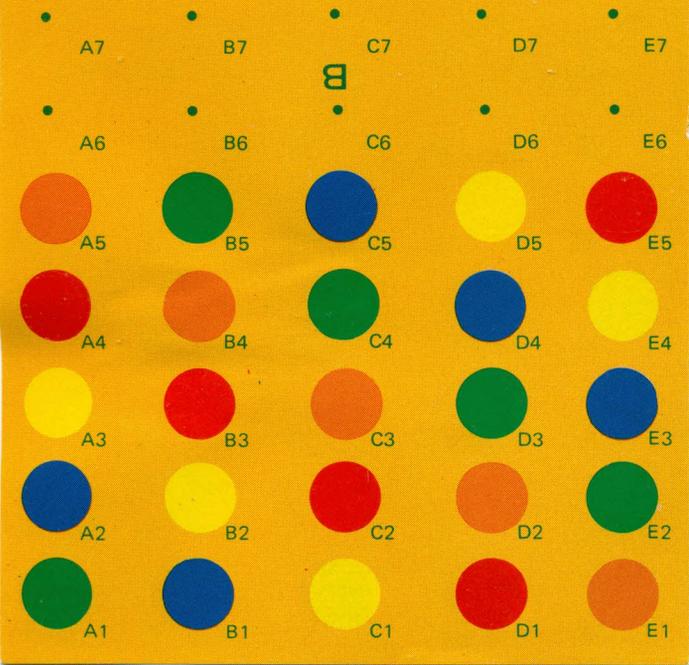


BRAIN TRAINER
BRAIN TRAINER

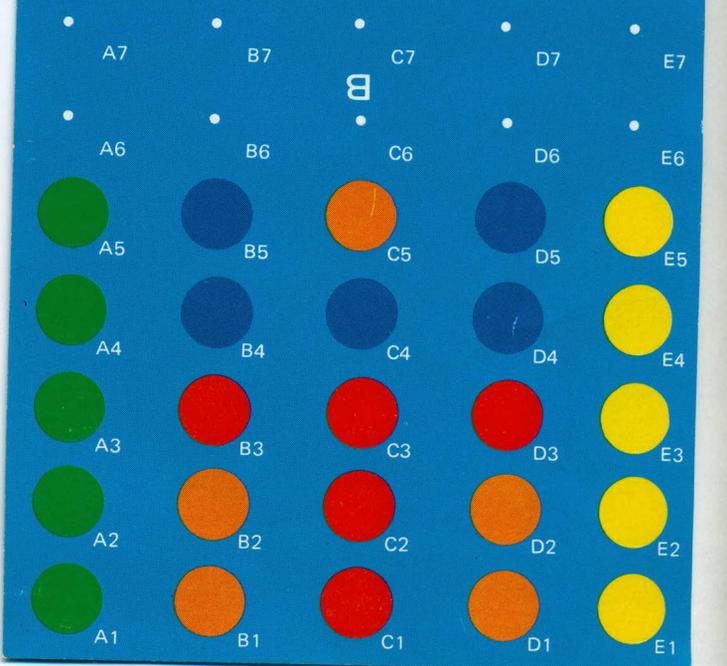




BRAIN TRAINER
BRAIN TRAINER



BRAIN TRAINER
BRAIN TRAINER



Stamp
Briefmarke
Postzegel
Timbre
Frimärke
Frimerke

N.P.T. A/S
Parkveien 33
Oslo 2
NORWAY

Brain Trainer

Sender's name:
Absender Name:
Nom de l'expéditeur:
Afzender Naam:
Avsändare Namn:
Avsender Navn:

Address:
Adresse:
Adr.:

FRANCAISE Si vous réussissez à résoudre le code avec moins de coups que ceux indiqués, faites-nous savoir en remplissant cette carte et en nous la retournant. Une surprise vous attend. N'oubliez pas de donner vos nom et adresse en lettres d'imprimerie.

SVENSKA Om du löser spelet med färre drag än de som är angivna i kodöversikten, var vänlig och fyll ut detta kort med lösningen och returnera det till oss. Du kommer att få en trevlig hälsning. Kom ihåg att texta namn och adress.

NORSK Dersom du løser spillet på færre trekk enn de – i kodeoversikten – angitte, vær vennlig å fyllte ut dette kort med løsningen og returner det til oss. Du vil motta en hyggelig hilsen. Husk navn og adresse med blokkbokstaver.

Codeboard colour Kodebrettfarbe Kleur Kodekaart Couleur de la carte de code Kodeplanfärg Kodebrettfarge		Side Seite Zijde Côte Sida Side	To Auf Pour abou- ur, a Lijl Til	Codeboard colour Kodebrettfarbe Kleur Kodekaart Couleur de la carte de code Kodeplanfärg Kodebrettfarge		Side Seite Zijde Côte Sida Side	
Eks. (Green)		(A)	To	(Green)		(B)	
No. Nr. N° Nr. Nr.	Hole No. Loch Nr. Graatje nr. Trout n° Hål nr. Hull nr.	To Auf Naar Au Till Til	Hole No. Loch Nr. Graatje nr. Trout N° Hål nr. Hull nr.	No. Nr. N° Nr. Nr.	Hole No. Loch Nr. Graatje nr. Trout N° Hål nr. Hull nr.	To Auf Naar Au Till Til	Hole No. Loch Nr. Graatje nr. Trout N° Hål nr. Hull nr.
Eks.	(E5)	—	(E6)				
Eks.	(B2-3)	—	(D5-6)				
1				21			
2				22			
3				23			
4				24			
5				25			
6				26			
7				27			
8				28			
9				29			
10				30			
11				31			
12				32			
13				33			
14				34			
15				35			
16				36			
17				37			
18				38			
19				39			
20				40			

ENGLISH If you solve the game in fewer moves than specified in the code table, kindly fill in this card with the solution and return it to us, and we will send you a token of our appreciation. Remember your name and address in block letters.

DEUTSCH Sollte es Ihnen gelingen, das Spiel in weniger als den in der Kodeübersicht angegebenen Zügen zu lösen, seien Sie so freundlich, und schicken Sie uns diese Karte mit Angabe der Lösung zurück. Sie werden dafür einen netten Gruss erhalten. Bitte daran denken – Name und Adresse in Blockbuchstaben.

NEDERLANDS Indien U voor Uw oplossing minder zetten nodig heeft dan het op het kodeoverzicht vermelde aantal, willen wij dat graag van U horen. Schrijf Uw oplossing op deze kaart en zend hem in, dan ontvangt U van ons een leuke verrassing. Naam en adres graag met blokletters.