



Contenu

- 30 x « 5 différences » (2 degrés de difficulté, 15 cartes)
- 40 x « 10 différences » (2 degrés de difficulté, 20 cartes)
- 10 x missions de score (2 degrés de difficulté, 5 cartes)
- 2 feutres avec une éponge

But du jeu

Essayez d'être le premier à trouver les 5 différences sur votre carte de score. Mais attention ! Seul le joueur qui aura réussi <u>en premier</u> à trouver toutes les différences de sa carte de catégorie pourra commencer à chercher celles de sa carte de score.

Préparation

- Battez les cartes par catégorie (5 et 10 différences) et placez les deux pioches sur la table. Les dessins des cartes du niveau 1 doivent être visibles.
 - <u>Remarque</u>: Le niveau 1 (un rond en bas à gauche de la carte) est celui des débutants. Le niveau 2 (deux ronds) est celui des joueurs chevronnés. Les joueurs décident entre eux du niveau (1 ou 2) qu'il convient d'attribuer à chacun.
- Chaque joueur prend une carte de score et la pose devant lui (niveau choisi invisible).
- Chaque joueur prend un feutre.

Le jeu

- Dans la première manche, chaque joueur prend une carte de la pioche de 10 différences.
- Chaque joueur va maintenant s'efforcer d'être le premier à découvrir toutes les différences de sa carte de catégorie. Chaque fois qu'il trouve une différence. il l'encercle avec le feutre.
- Seul le joueur qui aura réussi en premier à trouver toutes les différences de sa carte de catégorie pourra chercher une différence sur sa carte de score. Dès qu'un joueur a trouvé toutes les différences, il dit « Stop! ».
 Remarque: Si aucun joueur n'a réussi à trouver toutes les différences de sa carte de catégorie, les cartes sont retirées du jeu et on passe à la manche suivante.
- Les autres joueurs ont le droit de vérifier si le joueur a effectivement trouvé toutes les différences entre les deux dessins de sa carte de catégorie. Si ce n'est pas le cas, le joueur en question ne sera pas autorisé à chercher une différence sur sa carte de score. De plus, il ne pourra pas jouer la manche suivante.
 - <u>SUGGESTION</u>: Comptez le nombre de différences déjà trouvées pendant la recherche.





- Effacez ensuite toutes les différences marquées sur les cartes jouées. Ces cartes seront alors retirées du jeu.
- Le joueur qui a réussi en premier à trouver toutes les différences de sa carte de catégorie a maintenant le droit de chercher une différence sur sa carte de score. Les joueurs décident entre eux du temps accordé au joueur pour trouver une différence sur sa carte de score.
- Dans la deuxième manche, chaque joueur prend une carte de la pioche de 5 différences. Le jeu se poursuit alors de la manière expliquée ci-dessus.
- Dans la troisième manche, chaque joueur prend une carte de la pioche de 10 différences. Le jeu se poursuit de la même façon en alternant les cartes de 5 et de 10 différences.

<u>SUGGESTION</u>: si des adultes jouent avec des enfants, choisissez deux degrés de difficulté différents, l'un pour les adultes, l'autre pour les enfants. Ou jouez avec deux nombres de différences (5 pour les enfants, 10 pour les adultes).

Le gagnant

Le gagnant sera le joueur qui aura réussi à marquer en premier les cinq différences sur sa carte de score !



Vous êtes devenu accro?

Le grand jeu de plateau de « Cherchez les différences » vous propose 300 (!) nouvelles missions, en différents thèmes et en plusieurs degrés de difficulté. Il y a par exemple des cartes de 15 différences : le défi devient alors nettement plus difficile puisqu'il faut trouver toutes les différences dans le temps imparti. Le gagnant sera le joueur qui aura réussi à marquer en premier les dix différences sur sa carte de score!
Le jeu de plateau peut même se jouer en solo. Il convient aux joueurs à partir de 7 ans.

Attention!

Effacez les cartes après chaque manche avant que l'encre ne sèche. Après usage, rebouchez soigneusement le feutre pour lui éviter de se dessécher.

Remarque

Vous pouvez télécharger les solutions sur www.universitygames.fr.

Voulez-vous être tenu(e) au courant de toutes les nouvelles et nouveautés University Games ? Inscrivez-vous à notre Newsletter en envoyant un courrier électronique à newsletter@ug.nl. Ou cliquez sur www.universitygames.fr.

© 2012 University Games Corporation, San Francisco, CA 94110, USA. All Rights Reserved. University Games Europe B.V., Weth. Sangersstraat 23, 6191 NA BEEK (L.I., Pays-Bas. Informations à conserver. Les couleurs et le contenu peuvent différer de l'illustration. Illustrations: Krupion/Hachtel-Int

info@ug.nl



