

par chance il a déjà passé le **TIC TAC BOUM** à son voisin de gauche avant que les autres joueurs n'aient réagi !).

## ATTENTION

La bombe factice **TIC TAC BOUM** est très solide, néanmoins, elle n'est pas conçue pour être manipulée avec trop de brutalité. Aussi, pour préserver la qualité de votre jeu, évitez de la lancer ou de jouer au foot avec !

Si votre bombe ne fonctionne plus, vérifiez l'état des piles qui se trouvent dans la petite trappe à piles dans la partie inférieure de la bombe.

## Fin de la partie

Le joueur ayant le moins de cartes devant lui à la fin de la treizième manche a gagné la partie.

Si plusieurs joueurs sont à égalité, ils jouent des manches supplémentaires avec de nouvelles cartes thèmes, chaque manche éliminant un joueur, jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul vainqueur.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Risque d'étouffement par ingestion de petits éléments. Ne pas mettre dans la bouche. La présence d'un adulte est recommandée. Photos non contractuelles : les couleurs, les détails et le contenu peuvent varier de l'illustration.  
Distribution: Goliath BV, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem - Holland.  
Noter notre adresse pour référence ultérieure. Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.

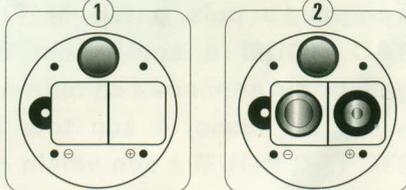
Informations à conserver. Fonctionne avec 2 piles LR03 AAA de 1,5V (non fournies). INSERER ET REMPLACER LES PILES (à réaliser par un adulte). Retirer le couvercle du compartiment à piles à l'aide d'un tournevis. Insérer les piles comme indiqué à l'intérieur du compartiment. Replacer le couvercle et serrer la vis (pas trop fort) avec le tournevis. Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet pour être chargés. Ils doivent être chargés sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs. Ne pas mélanger des piles ou accumulateurs neufs et usagées. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être retirés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas essayer de brûler ou de jeter des piles ou accumulateurs dans le feu. Ne pas exposer ce jeu à l'humidité et à des températures extrêmes. Ne pas essayer de démonter le jouet. Ranger ce jeu à l'abri de la poussière dans un endroit propre. Retirez les piles du jouet si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période. Enlevez les piles usagées et déposez-les dans un point de collecte.

[www.jeux-goliath.com](http://www.jeux-goliath.com)



Ce symbole indique que ce produit ne doit pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous devez le déposer dans un lieu de ramassage prévu à cet effet, par exemple, un site de collecte officiel des équipements électriques et électroniques (EEE) en vue de leur recyclage ou un point d'échange de produits autorisés qui est accessible lorsque vous faites l'acquisition d'un nouveau produit du même type que l'ancien. Toute déviation par rapport à ces recommandations d'élimination de ce type de déchet peut avoir des effets négatifs sur l'environnement et la santé publique car ces produits EEE contiennent généralement des substances qui peuvent être dangereuses. Parallèlement, votre entière coopération à la bonne mise au rebut de ce produit favorisera une meilleure utilisation des ressources naturelles. Pour obtenir plus d'informations sur les points de collecte des équipements à recycler, contactez votre mairie, le service de collecte des déchets, le plan DEEE approuvé ou le service d'enlèvement des ordures ménagères.

Les piles doivent être installées comme indiqué sur les schémas 1 et 2.



Tic Tac Boum est un jeu de Sylvie Barc & Jean Charles Rodriguez, sous licence Week End Games, édité par Asmodée Éditions et distribué par © Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.

# Règle du jeu



“ Associe un mot au thème illustré et repasse la bombe à ton adversaire ! ”

# TIC TAC BOUM JUNIOR

## Contenu

- 80 cartes thèmes  
+ 30 blanches à personnaliser



- 1 TIC TAC BOUM : bombe factice qui explose au bout d'une durée aléatoire
- 1 règle du jeu



## But du jeu

Trouver tour à tour des mots différents correspondant à un thème imposé avant que la bombe n'explose dans les mains d'un joueur.

## Préparation du jeu

Mélanger les cartes et en prendre treize au hasard, face cachée, qui formeront la pioche.

Les autres cartes sont écartées du jeu.

Poser le TIC TAC BOUM à côté de la pioche.

## Déroulement de la partie

La partie se déroule en treize manches.

Le plus jeune joueur commence la première manche.

Chaque manche se joue comme indiqué ci-dessous.



## 1) Déclencher le mécanisme du TIC TAC BOUM

Le premier joueur appuie sur le bouton rouge situé à la base de la bombe qui commence à faire entendre son « Tic Tac » fatidique pour une durée comprise entre 20 secondes et 1 minute 30.

## 2) Retourner une carte thème

Le premier joueur retourne la première carte de la pioche.

Elle indique le thème imposé pour la durée de la manche.

## 3) Trouver des mots

Ces mots doivent correspondre au thème illustré sur la carte.

Le premier joueur a, par exemple, retourné la carte « Chez la sorcière ».

Il annonce à voix haute « crapaud » puis passe le TIC TAC BOUM à son voisin de gauche qui annonce « chaudron » avant de passer à son tour le TIC TAC BOUM à son voisin de gauche.

La manche continue ainsi, chaque joueur proposant un mot à tour de rôle le plus rapidement possible, jusqu'à ce qu'elle soit interrompue par l'explosion de la bombe.

Le joueur ayant la bombe en main au moment de l'explosion perd la manche. Il prend la carte en jeu et la pose devant lui.

Il devient premier joueur et commence la manche suivante en déclenchant le TIC TAC BOUM et en retournant la première carte de la pioche.

## Remarques

- La bombe peut effectuer plusieurs fois le tour de la table au cours d'une manche.
- Il faut immédiatement prendre la bombe tendue par son voisin de droite dès qu'il a trouvé un mot correct.
- Répétition  
Un mot déjà prononcé dans une manche ne peut bien entendu pas être répété par un autre joueur durant cette même manche. Si l'un des joueurs commet cette erreur, les autres doivent la lui faire remarquer et il doit alors trouver un autre mot (sauf si