



spelregels règles du jeu Spielregeln
rules of the game
spelregler spilleregler regole del gioco

165



J'APPRENDS A ECOUTER

Un jeu passionnant qui apprend aux enfants à différencier les sons émis par des objets enfermés dans des boîtes, lorsque l'on secoue celle-ci. Les joueurs doivent essayer de trouver le nombre d'objets de chaque boîte ainsi que leur nom. S'agit-il de bâtonnets ou de billes, de cubes ou d'anneaux?

Contenu de la boîte

- 6 billes
- 6 cubes
- 6 bâtonnets
- 6 anneaux
- 12 boîtes en plastique
- 4 puzzles de 9 pièces chaque

Le jeu

1. Toutes les boîtes doivent être remplies et fermées. Chaque boîte doit contenir 1, 2 ou 3 objets semblables. C'est-à-dire, 1 boîte avec 1 bille, 1 boîte avec 2 billes et 1 boîte avec 3 billes, et ainsi de suite pour les autres objets.
2. Les pièces du puzzle sont triées et placées sur la table en 4 tas d'une même couleur de fond. Chaque joueur choisi l'une des couleurs. Ensemble, ces pièces forment le puzzle complet.
3. Le plus jeune joueur peut commencer. Il fait tourner la flèche et il prend la boîte désignée par celle-ci.
4. En secouant la boîte et en écoutant bien, le joueur doit essayer de deviner ce qui s'y trouve. Il faut que le nombre et le nom de l'objet soient corrects tous les deux. C'est-à-dire, 1, 2 ou 3 billes, cubes, anneaux ou bâtonnets. S'il pense avoir deviné, il donne la réponse à haute voix. Puis il contrôle lui-même s'il a raison.
5. S'il a fait une erreur, le joueur referme la boîte et la remet à sa place. Les autres joueurs ne savent donc pas ce qui s'y trouve. Puis c'est au tour de joueur suivant de jouer. S'il a raison, il montre le contenu de la boîte aux autres joueurs et la remet à sa place. Il reçoit un morceau du puzzle de sa couleur. Puis c'est au tour du joueur suivant de jouer.
6. Chaque puzzle est composé de 9 pièces. Le premier joueur qui complète son puzzle est déclaré vainqueur.

