

## **TOUR DEGRINGOLANTE** (trumbling tower - GAME ZONE)

Jeu d'adresse à partir de 5 ans. Pour 2 joueurs et +  
(trad. adaptée : Cl.O)

### **Contenu**

41 blocs en plastique

### **But**

Le but du jeu est de déplacer une pièce de la pile et de la placer au sommet pour commencer un nouveau niveau.

Le joueur qui déplace la dernière pièce et la replace sur le sommet sans faire tomber la pile gagne le jeu.

### **Pour commencer**

Un joueur place les 41 pièces en pile : il y en a 3 par niveau.

Il alterne chaque niveau de 3 pièces pour être à angles droits par rapport au niveau plus bas.

### **Comment jouer**

Le joueur qui a installé la pile commence le jeu. Les joueurs se succèdent alors dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le premier joueur enlève prudemment une pièce, d'un niveau autre que le sommet.

Cette pièce est alors placée au sommet de la pile à angles droits avec l'étage inférieur pour réaliser un nouveau niveau de 3 pièces.

Chaque niveau doit réaliser un cercle complet. Cela est reproduit jusqu'à la fin du jeu.

Une main seulement peut être utilisée pour enlever et empiler une pièce.

Comme la pile s'élève, certaines pièces des niveaux inférieurs deviennent plus faciles que d'autres à enlever.

Un joueur peut tapoter les pièces pour les tester mais si une pièce est déplacée sans être remise sur la pile, le joueur doit la replacer en utilisant qu'une main, avant d'essayer de déplacer une autre pièce.

La pile devient de plus en plus instable à mesure qu'elle grandit ce qui ajoute beaucoup de défi au jeu. Pour accélérer le jeu, vous pouvez décider entre vous d'un temps limite pour chaque mouvement, par exemple 10 secondes.

Les joueurs continuent à jouer jusqu'à ce que la pile tombe.

Le gagnant est le dernier à jouer sans que la tour s'écroule.

Le joueur qui a causé l'écroulement de la pile installera les pièces pour le prochain jeu.