

TOP BINGO (règle reconstituée par Cl.Oger)

Jeu d'adresse et de hasard pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans.

Contenu

1 plateau de jeu jaune

1 toupie

Des jetons bleus, verts ou blancs (la couleur importe peu)

Des petites billes blanches

4 cartons de score

Le jeu

Chaque joueur reçoit un carton (à 2, 2 cartons chacun).

Les jetons de couleur sont placés à proximité des joueurs.

Le 1^{er} joueur place les billes blanches sur le plateau.

Il lance la toupie sur ce même plateau.

Celle-ci, en tournant, projette les billes dans les alvéoles du plateau.

Quand elle s'arrête, le joueur place un jeton sur le rond de même couleur et de même valeur que celui occupé par une bille blanche (ex. la bille s'est arrêtée dans le trou bleu marqué d'un 2, le joueur place donc son jeton sur le bleu marqué « 2 » sur son carton).

S'il n'a pas ou plus une telle case, la bille est perdue.

Il fait de même avec toutes les billes.

Puis remet les billes sur le plateau et passe la toupie à son voisin de gauche qui la lancera à son tour.

Le premier à avoir rempli tout son carton de jetons gagne la partie.

Variantes

1) Si l'on veut (et en tout cas, pour les plus petits), on peut ne pas tenir compte de la valeur des trous.

2) On peut également jouer de manière coopérative : le joueur qui ne peut employer la valeur d'une des billes peut l'offrir à un des autres joueurs.