

Monstre de marbre

Ravensburger – Jeu de réflexion pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans. Règle adaptée.

Contenu : 36 cartes de monstre

1 boîte à secouer avec couvercle transparent et 7 billes de 3 couleurs différentes

1 règle de jeu

But du jeu

Trouver dans les cartes étalées sur la table la même disposition des billes que dans la boîte.

Celui qui montre le premier le monstre recherché gagne la carte de ce monstre.

Le gagnant de la partie est le premier à posséder 5 cartes de monstre.

Préparation du jeu

Étaler les cartes de monstre sur la table, image visible.

Déroulement du jeu

Le plus jeune prend la boîte à secouer et la secoue bien, de manière à ce que les billes roulent les unes sur les autres. Il la repose ensuite sur la table.

Tous les joueurs cherchent alors la carte du monstre où les billes sont disposées de la même manière.

Celui qui pense l'avoir trouvé met vite la main dessus.

Si c'est la bonne carte, celui qui a mis le premier la main dessus la garde et peut ensuite secouer la boîte.

Si ce n'est pas la bonne carte, le joueur qui a commis l'erreur doit rendre une carte déjà gagnée. Et la recherche continue jusqu'à ce qu'un des joueurs trouve la bonne carte.

NB. Si la combinaison donnée par la boîte a déjà été présentée et la carte, gagnée par un joueur, on rejoue une autre combinaison en faisant à nouveau secouer la boîte par le même joueur.

Variante :

Au lieu de donner la boîte à secouer au gagnant, suivre le sens des aiguilles d'une montre.