

(NL) ABC

Een spel voor 1 of meer spelers. Dit spel bevat 26 puzzeltjes, bestaande uit een puzzelstuk met een letter en een puzzelstuk met een afbeelding. Bijvoorbeeld: de B hoort bij de ballon, de R bij de radio. De goede oplossing is dus te vinden door de juiste stukjes te combineren. Het lukt dus niet om, bijvoorbeeld, de B bij de radio aan te leggen.

Leg alle stukjes met de afbeelding naar boven op tafel. De jongste speler mag beginnen door een letter te kiezen en het daarbijbehorende puzzelstuk te pakken. Past het, dan mag hij de set houden en gaat de beurt naar de volgende. Past het niet dan moet hij de stukken terug leggen en gaat de beurt eveneens naar de volgende.

Als alle stukken op deze manier in het bezit van de spelers zijn gekomen, dan is het spel over. De winnaar is de speler met de meeste goede combinaties.

(F) ABC

Jeu pour 1 joueur ou plus. Ce jeu comprend 26 petits puzzles, comprenant des morceaux de puzzle avec une lettre et des morceaux de puzzle avec une illustration. Par exemple: le B correspond à un ballon, le R à une radio. Il faut donc trouver la bonne solution en combinant les morceaux de puzzle qui vont ensemble. Par exemple, B ne va pas avec radio.

Posez tous les morceaux du puzzle sur la table avec l'illustration tournée vers vous. Le plus jeune joueur commence en choisissant une lettre et en essayant de tirer le morceau de puzzle correspondant. Si les deux vont ensemble, il garde la paire et c'est au tour du joueur suivant d'essayer. Si les deux morceaux ne correspondent pas, il les remet sur la table et donne également le tour au suivant.

Si tous les morceaux de puzzle sont passés de la sorte dans les mains des joueurs, le jeu est terminé. Le gagnant est celui ou celle qui possède le plus grand nombre de bonnes combinaisons.

(D) ABC

Ein Spiel für 1 oder mehrere Spieler. Dieses Spiel enthält 26 Puzzles, die jeweils aus einem Puzzleteil mit einem Buchstaben und einem Puzzleteil mit einer Abbildung bestehen. Z.B.: Das B gehört zum Ballon, das R zum Radio. Die richtige Lösung findet das Kind also, wenn es die richtigen Teile miteinander kombiniert. Z.B. paßt das Puzzleteil mit dem Buchstaben B nicht zu dem Puzzleteil mit dem Radio.

Legen Sie alle Teile mit den Bildern nach oben auf den Tisch. Der jüngste Spieler beginnt, indem er einen Buchstaben wählt und das dazugehörige Puzzleteil nimmt. Wenn es paßt, darf er das Paar behalten und ist der Nächste an der Reihe. Paßt es nicht, muß er die Teile zurücklegen und ist ebenfalls der Nächste an der Reihe.

Wenn alle Teile auf diese Weise in den Besitz der Spieler gelangt sind, ist das Spiel beendet. Gewinner ist der Spieler mit den meisten richtigen Kombinationen.

