

la table avec les autres et ce sera le tour d'un autre joueur.
La partie est remportée par le joueur qui complète le premier tous ses wagons avec les figures correspondantes.

Livret à conserver.

Party Games ✓

Galleria Unione 4,
20122 Milano

S. D.

ABC LE TRAIN DE L'ALPHABET

CONTENU:

3 maxi-cartes locomotive
26 cartes wagons/lettre

Avec son chargement de petites lettres en couleur, le train de l'alphabet fait un nouvel arrêt pour jouer avec tous les enfants.

Les joyeux wagons, en file indienne les uns derrière les autres, portent toutes les lettres de l'alphabet et tant d'amis sympathiques qui, après un long voyage, ont hâte de descendre du train pour jouer.

Mais le voyage est long et lorsque le moment du départ arrive, chacun devra être prêt à retourner à sa place!

Et si un petit malin essaie de monter dans le mauvais wagon, il se rendra vite compte qu'il n'y a pas de place pour lui et il devra courir pour trouver la bonne place avant que le train ne parte.

Le train de l'alphabet soufflera et sifflera un peu à cause du retard mais à la fin, vous verrez qu'il attend tout le monde et qu'il repartira avec son chargement d'amis sympathiques.

PREPARATION DU JEU

Pour commencer à jouer, détacher les 3 locomotives et tous les wagons des maxi-cartes en appuyant avec les doigts le long des contours prédécoupés (FIG. 1)

Les figures se trouvant à l'intérieur de chaque wagon devront être

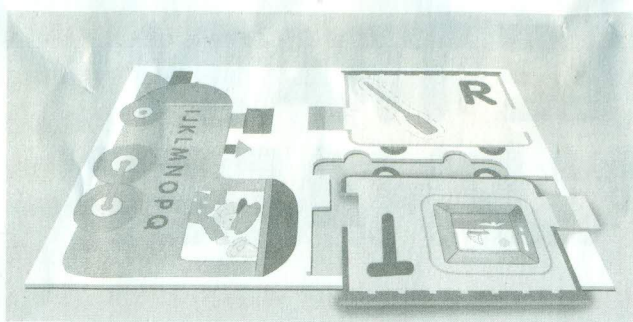


FIG.1

également détachées: il ne restera dans chaque wagon, à côté de la lettre, que la forme vide de la figure (FIG.2).

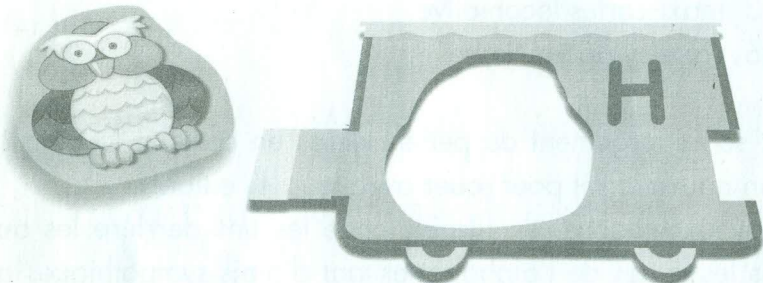


FIG.2

DEROULEMENT DU JEU

Le train de l'alphabet favorise l'apprentissage des lettres de l'alphabet à travers les différents niveaux de difficulté.

Les différents jeux permettent notamment à l'enfant de développer ses connaissances des lettres en les associant à des objets familiers et en stimulant leur perception visuelle avec des formes particulières à associer aux lettres et aux objets.

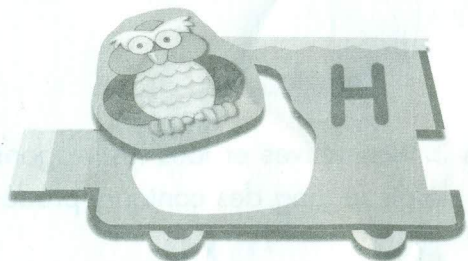


FIG.3

1^{er} niveau de jeu

Le 1^{er} niveau du jeu apprend à l'enfant à associer les lettres de l'alphabet à des objets courants. L'initiale de l'objet se trouve en effet dans le petit wagon correspondant (FIG. 3).

Pour jouer, il suffira de placer sur

la table tous les wagons et les objets préalablement séparés de ces derniers.

En suivant le contour des figures, l'enfant devra placer toutes les cartes dans les wagons correspondants. La forme particulière des figures permet d'encaster avec précision chacune d'elles dans le bon wagon.

La perception visuelle et l'expérience concrète permettront ainsi à l'enfant d'acquérir une grande familiarité avec les lettres de l'alphabet.

2^{ème} niveau de jeu

Ce jeu permettra à l'enfant d'acquérir de l'habileté pour reconnaître toutes les lettres en construisant le train de l'alphabet dans le bon ordre.

Chaque locomotive représente une série de lettres. A partir de la première locomotive, celle qui contient les lettres de "A" à "H", l'enfant pourra commencer à construire son petit convoi en accrochant le premier wagon avec la lettre "A" et ensuite tous les autres, jusqu'à la lettre "H". Il faudra ensuite accrocher les wagons de la lettre "I" à la lettre "Q" et de la lettre "R" à la lettre "Z" aux deux autres locomotives.

Pour apprendre la bonne suite des lettres, l'enfant pourra compter sur la forme particulière des emboîtements des wagons, qui sont tous différents les uns des autres, ce qui permet de les accrocher correctement.

Le jeu des lettres

Lorsque l'enfant se sera familiarisé avec les lettres de l'alphabet, il aura la possibilité de lancer des défis à ses amis.

Distribuer un nombre pair de wagons à chaque joueur en mettant de côté les éventuels wagons en plus.

Après avoir placé les figures sur la table, le joueur le plus petit, suivi tour à tour par tous les autres dans le sens des aiguilles d'une montre, choisit une figure parmi toutes celles qui pourraient être insérées dans ses wagons.

Si la figure s'encastre parfaitement dans le petit wagon, le joueur a fait le bon choix et gagne la figure.

Si ce n'est pas la bonne figure, celle-ci sera de nouveau mise au milieu de