



## Deuxième jeu: Qui connaît les animaux?

### Un jeu de questions et réponses

2 à 4 joueurs à partir de 7 ans

#### Matériel:

2 à 4 planches de loto  
24 à 48 cartes de loto

#### Pour jouer:

##### But du jeu:

Réunir le plus vite possible toutes les cartes qui correspondent aux textes de sa planche.

##### Préparation:

Chaque joueur choisit la planche dont il connaît le mieux les animaux qui y sont représentés. Tous ensemble, les joueurs recherchent les cartes qui correspondent aux planches choisies et les posent sur la table, image cachée, et bien mélangées.

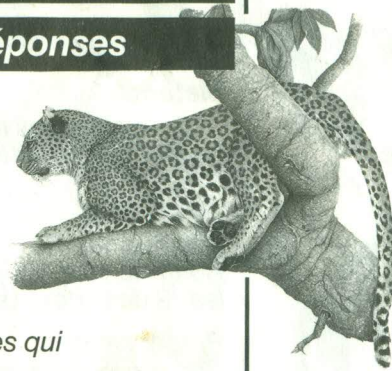
##### Le jeu:

Chaque joueur pose sa planche devant lui, côté texte visible. Le plus jeune commence, suivi par son voisin de gauche, etc... Il ramasse une carte sur la table et regarde s'il a sur sa planche un animal qui porte le même nom. Dans ce cas, il lit sur sa planche le texte qui se rapporte à cet animal. Son voisin de gauche lui pose alors une question sur le texte (par exemple: quelle est la taille d'un ours blanc?). Si le joueur qui a ramassé la carte est capable de répondre sans regarder à nouveau son texte, il garde sa carte et la pose sur sa planche. S'il fait une réponse inexacte, il repose la carte, face cachée, sur la table.

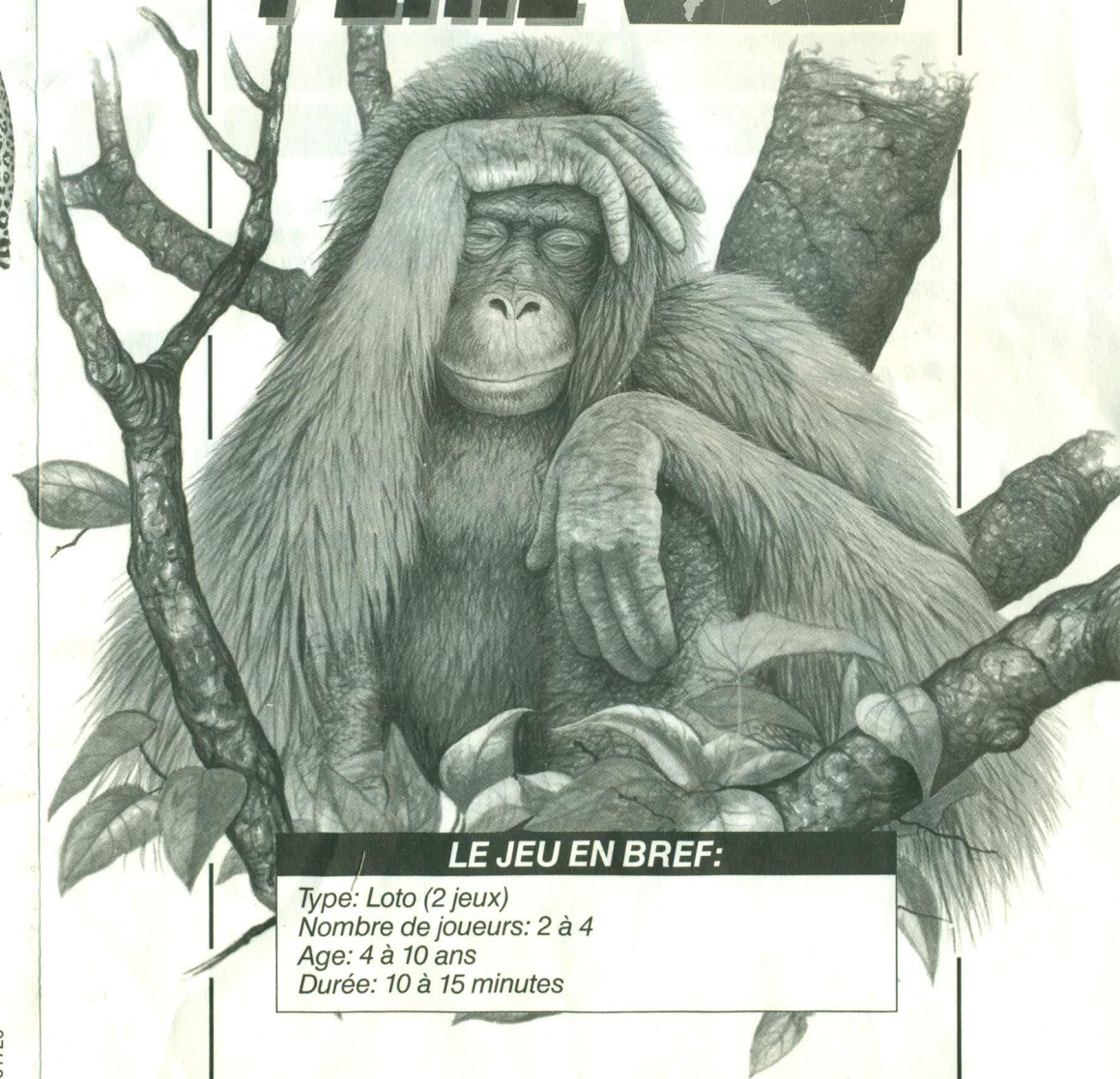
Si, au contraire, la carte ne figure pas sur sa planche, le joueur la montre aux autres joueurs et la repose, face cachée, sur la table. Les autres joueurs jouent de la même façon, chacun à son tour.

#### Pour gagner:

Il faut être le premier à recouvrir sa planche avec les 12 cartes correspondantes.



# ANIMAUX EN PERIL



#### LE JEU EN BREF:

Type: Loto (2 jeux)  
Nombre de joueurs: 2 à 4  
Age: 4 à 10 ans  
Durée: 10 à 15 minutes



## Matériel:

4 planches de loto  
48 cartes de loto

## Introduction pour les parents

### et les enseignants:

Le but du jeu est de faire connaître toutes sortes d'animaux aux enfants. Les illustrations présentent les animaux, les textes donnent l'essentiel sur leur vie et leurs moeurs. 48 animaux ont été choisis selon trois critères:

- animaux bien connus et peu connus
- animaux de toutes les régions du monde
- animaux protégés ou en danger de disparition.

En passant par les animaux bien connus (baleine, lion, koala), l'enfant fait connaissance avec des animaux qu'il ignorait et renforce son intérêt pour la vie des bêtes. En parlant avec les enfants, vous pourrez mettre l'accent sur les mesures concrètes à prendre pour protéger les espèces en voie d'extinction: protection, respect de la nature et de l'environnement en général. Non pas sous forme de discours, mais en orientant vos réponses selon les questions des enfants et en créant un climat de compréhension et d'intérêt pour les conditions de la vie dans notre monde actuel.

Les 4 planches de loto présentent chacune 12 animaux protégés ou en danger. Au verso de chaque image, un texte présente l'animal. Les plus jeunes joueront avec les dessins, les plus grands avec les textes.



## Premier jeu: Qui a 12 animaux?

2 à 4 joueurs à partir de 4 ans

### Matériel:

2 à 4 planches de loto  
24 à 48 cartes de loto

### Pour jouer:

#### But du jeu:

Réunir le plus vite possible toutes les cartes qui reproduisent les 12 dessins de sa planche de loto.

#### Préparation:

Chaque joueur choisit la planche qui lui plaît le plus. Puis, tous ensemble, ils recherchent les cartes qui correspondent aux planches choisies:

- à 2 joueurs, 2 planches et 24 cartes
- à 3 joueurs, 3 planches et 36 cartes
- à 4 joueurs, 4 planches et toutes les cartes.

#### Le jeu:

Chaque joueur pose sa planche, images visibles, devant lui. Les cartes sont posées sur la table, image cachée, les unes à côté des autres et bien mélangées. C'est le plus jeune qui commence. Il prend une carte sur la table et regarde si elle va sur sa planche. S'il a le même dessin, il pose la carte sur ce dessin. S'il n'a pas le dessin de la carte sur sa planche, il montre rapidement la carte aux autres joueurs et la repose, face cachée, là où il l'a prise. Les autres joueurs jouent de la même façon, chacun à son tour.

#### Pour gagner:

Il faut être le premier à recouvrir sa planche avec les 12 cartes correspondantes.

