

BARRACUDA®

Un jeu d'action et d'habileté pour 2 à 4 joueurs de 6 à 9 ans.

Contenu du jeu:

- 1 plateau de jeu recouvert d'une bulle en plastique rigide transparent
- 1 "Barracuda" (poisson de couleur noire)
- 7 autres poissons de couleurs différentes
- 4 harpons en plastique souple

But du jeu

Avoir ouvert le premier ses 7 tirettes de couleur: pour cela, il faut être le premier (ou la première !) à harponner et à sortir de dessous la bulle le poisson de la couleur choisie lors de chaque tour de jeu.

Préparation

Mettez les 8 poissons sous la bulle en plastique et secouez le plateau.

Orientez le plateau au milieu des joueurs de telle sorte que chacun soit en face de l'un des quatre bateaux d'angle, autour duquel sont disposées 7 tirettes, représentant des queues de poisson: elles servent à marquer les scores. En début de partie, ces 7 tirettes doivent être en position "fermée", c'est-à-dire repoussées vers l'intérieur du jeu.

Chacun prend un harpon en main et l'accroche au rebord du trou de la bulle qui lui fait face.

Prêts ?

Déroulement du jeu

Celui qui a mangé du poisson en dernier commence, et le tour passe ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. A son tour, chaque joueur annonce une couleur, et tous les joueurs doivent alors se battre, sous la bulle, par harpons interposés, pour harponner le poisson de **cette** couleur, et le faire ressortir **par leur propre trou**.

Personne n'a le droit de s'aider de sa main libre pour attraper des poissons, mais il est, en revanche, recommandé de s'en servir pour maintenir en place le plateau de jeu.

Lorsqu'un joueur réussit à harponner et à sortir le poisson de la couleur annoncée pour le tour, il peut alors ouvrir la tirette de cette couleur, en la tirant vers lui.

- Si la tirette de cette couleur était déjà ouverte, il ne se passe rien. Le joueur aura simplement empêché l'un de ses adversaires de progresser.

- Si par mégarde un joueur fait sortir un poisson par le trou d'un de ses adversaires, ce n'est pas lui qui marque la couleur, mais l'adversaire chez qui il a fait sortir le poisson.

Le poisson est ensuite remis sous la bulle, les poissons sont mélangés, et chacun accroche à nouveau son harpon au rebord de son trou.

Le Barracuda

Le poisson noir est appelé le "Barracuda". Il est un peu plus grand que les autres, et donc plus difficile à faire sortir. Si à son tour, un joueur crie "Barracuda!", tous les joueurs doivent alors essayer de faire sortir le poisson noir par leur trou. Celui qui réussit peut "voler" n'importe quelle couleur "ouverte" chez un autre joueur: pour cela, il referme la tirette de cet adversaire et ouvre chez lui cette même tirette.

Le gagnant

Le premier qui arrive à ouvrir ses 7 tirettes en même temps gagne la partie ... de pêche!