

Bataille navale (Couvart)

La **Bataille Navale** est un jeu de société où s'opposent 2 joueurs. Son but consiste à détruire la flotte adverse.

Chaque joueur dispose d'une grille (théâtre des opérations), d'un carnet reproduisant la grille adverse et de 10 bâtiments.

- 1 cuirassé 4 pièces : il faut 4 coups pour le couler.
- 2 porte-avions 3 pièces (3 coups pour le couler)
- 3 torpilleurs 2 pièces (2 coups ...)
- 4 sous-marins 1 pièce (1 coup ...)

Disposition de la flotte

Les bateaux peuvent être placés sur toute la surface de la grille à l'exception des cases A1 – A 11 – K1 – K11.

Il faut obligatoirement laisser une case vide entre chaque bateau.

La partie

A tour de rôle, chaque joueur effectue un tir en annonçant l'objectif en donnant la lettre et le chiffre de la case visée.

Ex. D4 ou F6.

Il marque sur son carnet par un point le tir effectué.

Le tiré annonce alors le résultat du tir : s'il a été touché, ou coulé, ou raté. Le tireur marque alors sur son carnet par une croix lorsque l'objectif est atteint et par un point, les cases qu'il a déterminées être de l'eau.

Le vainqueur est le premier à avoir coulé la flotte adverse.