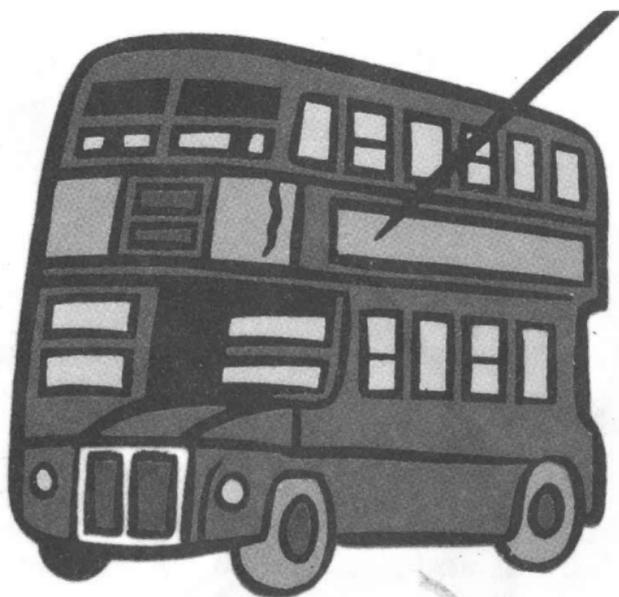




Big Ben

Enquête en anglais



JEUX NATHAN

Big Ben

2 à 4 joueurs

dès 9 ans

Une célèbre bande de malfaiteurs vient d'être capturée à deux pas de Big Ben. Mais on recherche encore le butin des voleurs, dissimulé dans le centre de Londres. Les meilleurs détectives britanniques sont sur la piste...

Contenu de la boîte

- 1 cassette de jeu en anglais
- 1 plateau de jeu
- 4 fiches "mission"
- 52 cartes "butin"
- 16 pions "découverte"
- 4 pions voiture
- 1 dé
- règle du jeu

Ce jeu s'utilise avec un lecteur de cassettes (non fourni dans la boîte).

But du jeu

En parcourant Londres au volant de sa voiture, être le premier à découvrir quatre objets dérobés par les malfaiteurs.

Préparation du jeu

• Choisir d'abord un niveau de jeu, **1** ou **2**, puis rassembler les éléments de jeu correspondant :

niveau 1

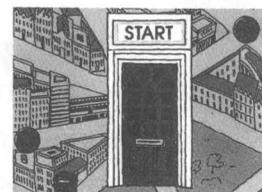
cassette, face 1
26 cartes "butin" à dos vert
4 fiches "mission" vertes

niveau 2

face 2
26 cartes "butin" à dos rouge
4 fiches "mission" rouges

- Ouvrir le plateau de jeu au milieu des joueurs.
- Introduire la cassette dans le lecteur, face **1** ou **2** selon le niveau choisi.

• Chaque joueur choisit une voiture, à placer sur la case "Start" (départ), et reçoit 4 pions "découverte" de la même couleur que sa voiture.



- Mélanger les 26 cartes "butin" du niveau choisi et les poser une à une, face cachée, sur chaque case "butin" du plateau de jeu.
- Mélanger les fiches "mission" et les poser en pile, face verte ou rouge visible selon le niveau choisi, à côté du plateau de jeu.

La première fiche de la pile indique aux joueurs quels sont les objets dont ils devront découvrir la cachette.

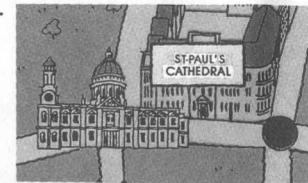


- Lancer le dé. Le joueur qui obtient le résultat le plus élevé commence la partie. Celle-ci se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Déplacement

• A son tour de jeu, le joueur lance le dé et déplace sa voiture, dans la direction de son choix, d'autant de cases que de points obtenus au dé (attention : un détective ne peut pas avancer puis reculer au cours d'un même déplacement).

- Lorsqu'un détective arrête sa voiture sur :
 - un **point rouge**, il ne se passe rien ;
 - un **monument**, il rejoue aussitôt ;



- une **case occupée par un autre détective**, les deux joueurs se défient. Chacun leur tour ils lancent le dé : celui qui obtient le plus petit résultat doit aussitôt replacer sa voiture sur la case "Start" ;
- une **case "butin"**, il "mène" une enquête.

Enquête

- Lorsqu'un détective arrête sa voiture sur une case "butin", mettre la cassette en marche.

- Le joueur écoute attentivement la question qui se fait entendre, par ex. "What time is it ?", suivi d'un bruit de cloches.

- Il doit répondre à cette question, par ex. "It's 3 o'clock"

(le joueur dispose d'un délai de réflexion marqué d'une minuterie).

- Au signal sonore sur la cassette, le joueur écoute la réponse (ensuite arrêter la cassette) :

- **si sa réponse est juste**, il regarde **en secret** la carte "butin" placée sous sa voiture : si elle représente un objet recherché (indiqué sur la fiche "mission"), il dit : "I have got the..." (J'ai découvert le ...), suivi du nom anglais de l'objet. Il place la carte face visible sous sa voiture et pose un de ses pions "découverte" sur la fiche "mission" (sur la case de l'objet découvert) ; si elle ne représente pas un objet recherché, il la replace face cachée sous sa voiture, sans la montrer aux autres joueurs.

- **si sa réponse est fausse**, le joueur découvre la carte "butin" mais il doit la montrer aussi aux autres joueurs. Puis il la replace immédiatement face cachée sous sa voiture (même si c'est un des objets recherchés).

- A la question "**Where is the ...**" (Où est ... ?), le joueur doit montrer la carte qui est demandée (s'il ne sait pas où elle se trouve, il désigne une carte au hasard). Il retourne cette carte et la montre aux autres joueurs :

- si c'est la carte demandée, il la replace face cachée et regarde en secret la carte placée sous sa voiture (voir ci-dessus le cas réponse juste) ;

- si ce n'est pas la bonne carte, il la replace simplement face cachée et ne regarde pas la carte "butin" placée sous sa voiture.

Les cabines téléphoniques

Lorsqu'un joueur arrête sa voiture sur une cabine téléphonique, il ne se passe rien immédiatement. Mais au tour suivant, si le détective se rend sur une case "butin", il peut aussitôt regarder la carte en secret (sans devoir répondre à une question de la cassette).

Nouvelle mission

- Lorsque tous les objets d'une fiche "mission" ont été découverts, chaque joueur place immédiatement sa voiture sur une cabine téléphonique de son choix.
- Découvrir une nouvelle fiche "mission". Celle-ci indique quels sont les nouveaux objets qui doivent être recherchés. Puis continuer la partie.

Le gagnant

C'est le premier détective qui pose ses quatre pions "découverte" sur les fiches missions.

La cassette de jeu

Chaque face propose une série de questions en anglais. Les questions sont suivies d'une minuterie (pendant ce délai, le joueur donne sa réponse), puis de la réponse exacte.

Questions face 1 (niveau 1)

- What is it ?
- What time is it ?
- Is it a ... ?
- Where is the ... ?

Questions face 2 (niveau 2)

- What is it ?
- Is it a ... ?
- Where is the ... ?
- How many ... ?
- What color is the ... ?
- What's the name of the ... ?

Aux parents

Initier son enfant à la langue anglaise, c'est développer sa curiosité et préparer son avenir.

Pour associer anglais et plaisir, les spécialistes Nathan ont conçu ce jeu de société comme un véritable jeu d'action et de suspense.

Ecoute, mémorisation et prononciation des sons spécifiques à l'anglais et des principales structures grammaticales permettront aux joueurs de réussir leur passionnante mission de détective.

Conçu pour une initiation progressive au vocabulaire et à la langue anglaise, ce jeu propose deux niveaux de difficulté :

- niveau 1 (face 1 de la cassette) : les joueurs apprennent 26 mots anglais et répondent à des questions simples ;

- niveau 2 (face 2) : ils apprennent 26 nouveaux mots et découvrent des phrases plus complexes.

Il est conseillé aux joueurs de bien se familiariser avec les différents types de questions du premier niveau puis de passer au second niveau qui enrichira leur vocabulaire.



JEUX NATHAN

CE JEUX NATHAN S.A. 3-5, avenue Gallieni
94250 GENTILLY FRANCE.

© 1991. JEUX NATHAN S.A. Droits réservés pour tous pays. Made in France.