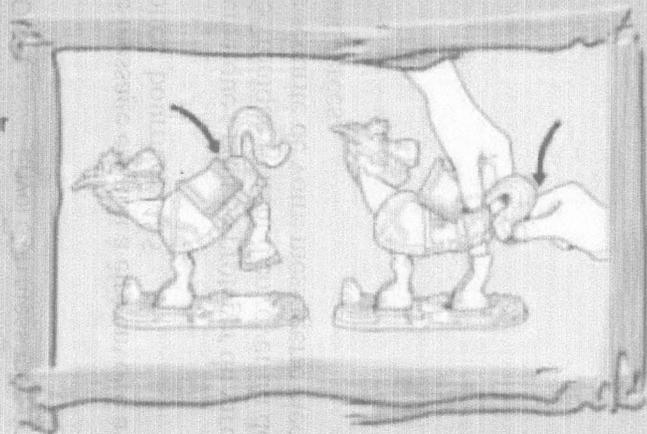


- Appuie sur la croupe de Rico jusqu'à ce que ses pattes arrière touchent la base. Ensuite appuie sur sa queue vers le bas pour le bloquer. Retire tes mains doucement pour qu'il ne rue pas.



## LE JEU

- Le joueur le plus jeune commence par placer la selle sur le dos de Rico. Continuez à jouer chacun votre tour dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Quand c'est à toi de jouer, accroche un des objets sur la selle sans toucher Rico.
- Si l'objet que tu as placé sur la selle tombe ou si tu fais tomber un des objets déjà placés sur la selle, alors tu as perdu.
- Si l'objet que tu as accroché, tient et ne tombe pas, alors c'est au joueur suivant de jouer.
- Si Rico rue pendant que tu accroches un objet sur la selle, tu as également perdu.
- Remets Rico en place comme expliqué ci-dessus et refaites une partie jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur.

## LE VAINQUEUR

Le vainqueur est le joueur qui a accroché le dernier objet sur le dos de Rico sans le faire ruer.

OU

Le vainqueur est le dernier joueur encore dans la partie après que tous les autres joueurs aient fait ruer Rico.

© 2003 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Clientèle - 25 Louvée,  
57150 CREUTZVALD - Tél : 08 25 38 48 85 - email : [nomadhasbro.fr](mailto:nomadhasbro.fr)

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V. - T. H. N. 611 610 - 1702 Groot-Bijgaarden

Distribuit en Suisse par Vertretu le der Schmezzdaten / Distributor in Svizzera da Hasbro  
Schmezz AG, Alte Brangartenstrasse 2, CH-8966 Berikon. Tel. 0041 544 70 89

Veuillez conserver nos coordonnées pour tout contact ultérieur

[www.hasbro.fr](http://www.hasbro.fr)

**MB**  
JEUX



100048380100



Montage 3 minutes  
de jeu et rangement  
facilités !

## CONTENU

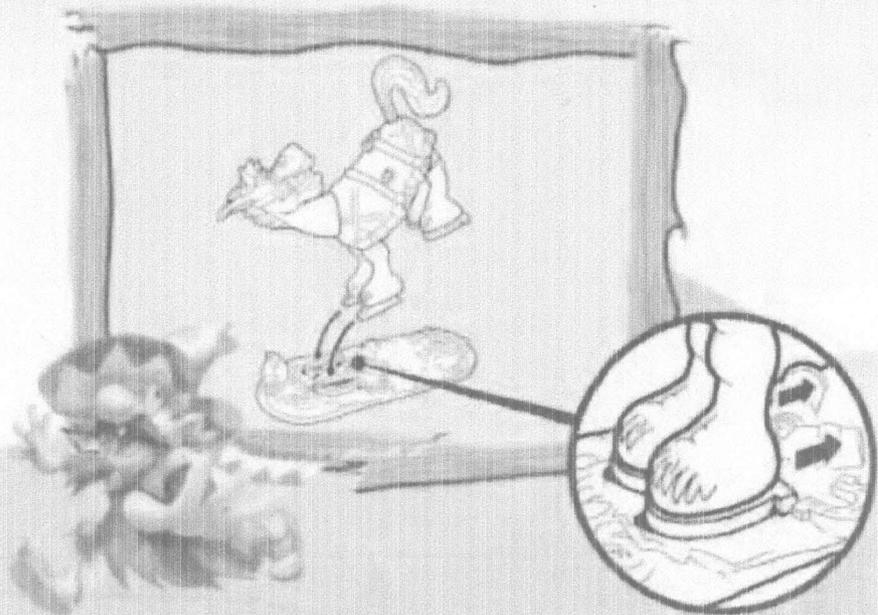
L'âne Rico, un socle de jeu, une couverture, une selle, une bouteille, une pelle, une casserole, une lanterne, un tapis, une corde, de la dynamite, un chapeau, un revolver et son étui, une guitare, une caisse.

## BUT DU JEU

Etre soit le dernier joueur à se faire éliminer en faisant ruer Rico, soit le joueur qui placera le dernier objet sur Rico sans le faire ruer !

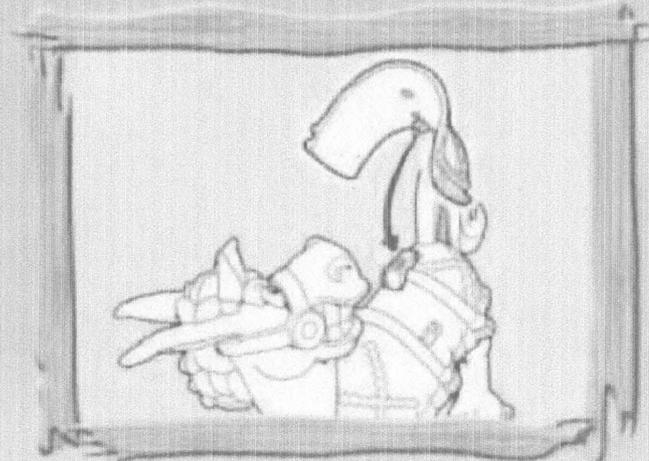
## PRÉPARATION DE RICO

1. Accroche Rico sur la base (voir dessin explicatif).



## PRÉPARATION

1. Installe Rico sur une surface plane et choisis le niveau 1 (facile), 2 (moyen), ou 3 (difficile), ensuite rassemble tous les objets à placer sur le dos de Rico.



2. Fixe la couverture rouge sur le dos de Rico.

