

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Totem Intime



— 2 PERSONNES —

Profitez d'une pause à deux pour voir votre partenaire avec les yeux du coeur et faire ressortir le meilleur de votre couple!

En bref

- **Même carte Contexte** pour les deux partenaires;
- À tour de rôle, chacun des partenaires **reçoit une carte Animal** avec une explication;
- Ensuite, **on recommence avec les cartes Qualité** et finalement les **cartes Émotion**.

Comment jouer!

1. **Séparez les 4 types de cartes** Contexte, Animal, Qualité et Émotion et **mélangez** chacun des paquets obtenus.

2. **Déposez les 4 paquets**, faces cachées, au centre de la table.



3. Le **premier joueur** à piocher une carte Contexte est déterminé d'un **commun accord**. Ce joueur est le **donneur**, l'autre est le **receveur**.

NOTE : Des cartes **Contexte INTIMITÉ** vous amèneront un peu plus loin dans votre proximité.

EX : Lorsque je t'observe - **pendant que l'on fait l'amour** - cela me donne envie de te remettre le Totem...



Carte Contexte

Carte
contexte

Lorsque je t'observe
prendre soin des
enfants

cela me donne envie
de te remettre le Totem

Les cartes Contexte contiennent des situations de la vie à deux qui orienteront la création du Totem.

4. Le donneur pioche une carte Contexte, la lit en regardant son partenaire « Lorsque je t'observe - prendre soin des enfants - cela me donne envie de te remettre le Totem... » et la dépose au centre de la table.

*** Cette carte Contexte servira à la création des Totems des deux joueurs.**

Note : Si cette carte ne concerne pas votre couple, par exemple parce que vous n'avez pas d'enfants, le donneur pioche à nouveau une carte Contexte.

Carte Animal

Carte
animal



Castor

Éditions

5. Le donneur prend 7 cartes Animal sur le dessus du paquet.
6. Parmi ces 7 cartes Animal, le donneur en sélectionne une seule représentant le mieux le receveur dans le Contexte pigé précédemment.
7. Le donneur remet sa carte Animal, en s'adressant au receveur de la manière suivante :
 - il relit la carte Contexte;
 - il lit la totalité de la carte Animal;

Ex : Ce que j'aime de toi - Tu planifies et bâtis efficacement l'avenir - Castor

 - il explique, à l'aide d'anecdotes, pourquoi il a choisi cette carte.

Note : Le receveur ne peut pas parler, il a seulement le droit de dire « merci »

8. C'est maintenant au **tour du receveur** de donner une carte Animal à son partenaire. Répétez les étapes à partir de l'étape 5.

Carte Qualité



9. Répétez les étapes de 5 à 8 en utilisant les cartes Qualité.

10. Le donneur procède de la manière suivante :

- il **relit** la carte Contexte et Animal;
- il **lit la totalité de la carte Qualité**;

Ex : Ce qui m'inspire chez toi - L'amour que tu dégages - Aimant(e)

- il **explique**, à l'aide d'anecdotes, **pourquoi il a choisi cette carte**.

Astuce ♥

**Laissez-vous guider
par votre intuition!**

Carte Émotion



Les cartes Émotions contiennent des sentiments positifs qui aident les partenaires à exprimer ce qu'ils ressentent l'un envers l'autre.

11. Répétez les étapes de 5 à 8 en utilisant les cartes Émotion.

12. Le donneur choisit une carte Émotion qui se rapproche le plus de son sentiment positif à l'égard du receveur dans le Contexte donné.

13. Lors de la remise, le donneur procède de la manière suivante :

- **il relit la carte Contexte, Animal et Qualité;**
- **il lit la totalité de la carte Émotion.**

Ex : Dans ces moments je me sens - Calme

- il **précise** ce qu'il **ressent de positif** au contact de son partenaire dans le Contexte donné.

Astuce ♥

**Laissez-vous guider
par votre coeur!**

Pour terminer

14. Chaque partenaire conserve les cartes reçues et exprime son appréciation.

15. Répétez autant de fois que vous le désirez.

**Cultivez
la gratitude
au sein
du couple!**



Pour chaque partenaire

— DE 2 À 4 COUPLES —

Partagez ce que vous aimez de votre partenaire et laissez-vous inspirer par ce qui unit les autres couples!

En bref

- Au sein de chacun des couples, il y a un **receveur** et un **donneur**;
- À tour de rôle, chaque donneur **pioche** une **carte Contexte** et la lit à son partenaire;
- À tour de rôle, chaque donneur **remet** une **carte Animal** avec une explication;
- Ensuite on **recommence** avec les cartes **Qualité** et finalement **Émotion**;
- Les donneurs deviennent les receveurs et se voient, **à leur tour, attribuer un Totem** par leur partenaire.

Comment jouer!

1. **Séparez les 4 types de cartes** Contexte, Animal, Qualité et Émotion et mélangez chacun des paquets obtenus.
2. **Déposez les 4 paquets**, faces cachées, au centre de la table.



3. **Chaque couple détermine d'un commun accord le premier partenaire à recevoir son Totem dans le couple. Ce joueur est le receveur et l'autre, le donneur.**



Note : Selon votre niveau de proximité avec les couples présents, **vous pouvez retirer les cartes Contexte INTIMITÉ :**
EX : Lorsque je t'observe - **nu(e) à mes côtés** - cela me donne envie de te remettre le Totem...

Carte Contexte



Les cartes Contexte contiennent des situations de la vie à deux qui orienteront la création du Totem.

4. Chaque donneur pioche une carte Contexte.

NOTE : Si cette carte ne concerne pas votre couple, par exemple parce que vous n'avez pas d'enfants, piochez à nouveau une carte Contexte.

5. À tour de rôle, chaque donneur lit sa carte Contexte en regardant et en s'adressant à son partenaire. Ensuite, la carte est placée, face visible, devant le donneur.

Ex : Lorsque je t'observe - prendre soin des enfants - cela me donne envie de te remettre le Totem...

Carte Animal



6. Au sein de chacun des couples, **le donneur pioche 7 cartes Animal** sur le dessus du paquet.

7. Parmi ces 7 cartes Animal, **le donneur en sélectionne une seule** représentant le mieux le receveur dans le Contexte pigé précédemment.

8. La carte Animal sélectionnée est déposée, **face cachée**, à droite de la carte Contexte.

9. À tour de rôle, chaque donneur remet sa carte Animal **en s'adressant à son partenaire** de la manière suivante :

- il **relit** la carte Contexte;
- il **lit la totalité de la carte Animal**;

Ex : Ce que j'aime de toi - Tu planifies et bâtis efficacement l'avenir - Castor

- il **explique**, à l'aide d'anecdotes, pourquoi il a choisi cette carte.

➤ **Note :** Les receveurs ne peuvent pas parler, ils ont seulement le droit de dire « **merci!** »

Carte Qualité



10. Répétez les étapes de 6 à 9 en utilisant les cartes Qualité.

11. Chaque donneur procède de la manière suivante :

- il **relit** la carte Contexte et Animal;
- il **lit la totalité de la carte Qualité;**

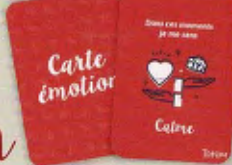
Ex : *Ce qui m'inspire chez toi - L'amour que tu dégages - Aimant(e)*

- il **explique**, à l'aide d'anecdotes, pourquoi il a choisi cette carte.

Astuce ♥

**Laissez-vous guider
par votre intuition!**

Carte Émotion



Les cartes Émotion contiennent des sentiments positifs qui aident les partenaires à exprimer ce qu'ils ressentent l'un envers l'autre.

12. Répétez les étapes de 6 à 9 en utilisant les cartes Émotion.

13. Chaque donneur procède de la manière suivante :

- il **choisit** une carte Émotion qui se rapproche le plus de son sentiment positif à l'égard du receveur dans le Contexte donné;
- il **relit** la carte Contexte, Animal et Qualité;
- il **lit la totalité de la carte Émotion**;

Ex : Dans ces moments je me sens - **Calme**

- il **précise** ce qu'il ressent de positif au contact de son partenaire dans le contexte donné.

14. Suite à la remise, le receveur peut parler et exprimer son appréciation à propos du Totem reçu. **Ensuite, on passe au prochain receveur.**

Astuce ♥

*Laissez-vous guider
par votre coeur!*

Pour terminer

15. Les receveurs conservent les 4 cartes reçues.

16. Les autres cartes sont remises dans les paquets appropriés au centre de la table.

17. Au sein de chaque couple, le donneur devient le receveur et vice-versa.

18. Le jeu recommence à la carte Contexte.

Pour chaque couple

— DE 2 À 4 COUPLES —

Découvrez et entendez ce que les autres
apprécient **DE VOTRE COUPLE**.

En bref

- Un couple est **receveur**, les autres sont les **donneurs**;
- À tour de rôle, **chacun des couples donneur remet un Totem** (carte Animal + carte Qualité) au couple receveur;
- On recommence jusqu'à ce que **tous les couples aient été receveurs**;
- Chacun des couples **se crée un Totem** à partir de toutes les cartes Animal et Qualité reçues;
- À tour de rôle, **les couples présentent** et expliquent le **Totem** choisi.

Comment jouer!

1. Prenez seulement les **cartes Animal** et **Qualité** et **mélangez** chacun des paquets obtenus.
2. **Déposez les 2 paquets**, faces cachées, au centre de la table.
3. Les couples **déterminent d'un commun accord le premier couple** qui recevra son Totem. Ce couple est le **receveur** et les autres couples sont les **donneurs**.

Création des Totems

4. Chaque couple donneur pioche **10 cartes Animal** et **10 cartes Qualité**.
5. Chaque couple donneur doit choisir une carte Animal et une carte Qualité **qui définissent bien le couple receveur**.
6. Un des donneurs conserve la carte Animal et l'autre la carte Qualité.
7. À tour de rôle, **les couples de donneurs remettent leur Totem** :

- le premier donneur **lit la carte Animal** en s'adressant au couple receveur;
- **il explique**, à l'aide d'anecdotes, **pourquoi il a choisi cette carte Animal**.

8. Le donneur qui détient la carte Qualité **répète les mêmes étapes** avec sa carte. Il doit nommer le Totem au complet. **Ex : Lion Astucieux.**

9. C'est maintenant au **prochain couple donneur de remettre son Totem** au receveur.

Note : Le couple qui reçoit ne peut pas parler, il a seulement le droit de dire : « **merci!** »

DEUX (2) COUPLES : les partenaires du couple receveur **sont invités à partager ce qu'ils apprécient de ce Totem** et à conserver les cartes à leurs côtés. **Puis, vous changez de rôles et recommencez à l'étape 4.**

PLUS DE DEUX (2) COUPLES : continuez de lire les instructions.

10. Le couple receveur **garde toutes les cartes reçues** de côté et un prochain couple est nommé couple receveur. **Répétez les étapes à partir du numéro 4.**

11. Lorsque tous les couples ont été receveurs et ont, à leurs côtés, les cartes Animal et Qualité, **la période du Choix du Totem final débute.**

Choix du Totem final

12. Chaque couple place les cartes reçues **faces visibles** devant lui.

13. Les partenaires du couple doivent, d'un **commun accord**, choisir une **carte Animal** et une **carte Qualité** qui composeront leur **Totem de couple.**

14. À tour de rôle, les couples **présentent leur Totem** et **expliquent** la raison qui a motivé **leur choix.**

Les autres joueurs peuvent également renchérir et participer à la discussion.