

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



But du jeu :

Rempportez le maximum de cartes en estimant le nombre de **VACHES** ou de **BOUSES** dans les mains des joueurs présents à la table...

Un jeu de **SUSPENS**, de **STRATÉGIE...** et de **BLUFF...**



MISE EN PLACE

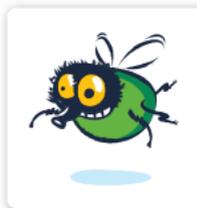
Les 6 cartes ACTION sont mises de côté (elles se jouent en variante).

Mélangez bien les cartes. Au début d'un tour, 4 cartes sont distribuées à chaque joueur. Les autres cartes forment la pioche. Le plus jeune joueur commence. En tenant compte de son jeu, il doit estimer le nombre de **VACHES** ou de **BOUSES** dans les mains des autres joueurs. Il annonce alors un nombre de **X VACHES** ou **X BOUSES**. Il pose une de ses 4 cartes, face visible, quelle qu'elle soit au milieu de la table.

ASTUCE :

C'est un jeu de bluff, donc n'hésitez pas, pour faire diversion, à poser une carte de **BOUSE** ou une carte **VACHE-BOUSE**, même une carte **MOUMOUCHÉ** si vous avez annoncé un nombre de **VACHES**. Il vaut mieux commencer avec un nombre peu élevé, à moins que vous ne soyez très malin ou très joueur !

INFOS



La carte **MOUMOUCHÉ** est une carte joker. Elle peut être posée sur la table avec la valeur désirée (dans son estimation) par le joueur qui la pose : **VACHE** ou bien **BOUSE**. Lorsque la clochette retentit, elle est considérée comme une **BOUSE** si l'annonce est en nombre de **BOUSES** et sera comptabilisée ainsi.



La carte **PROUT** n'a aucune valeur (elle n'est ni une **VACHE**, ni une **BOUSE** dans les estimations). Elle sert seulement à brouiller les pistes.

LA SURENGHÈRE

Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le prochain joueur doit **obligatoirement surenchérir** en tenant compte également des cartes déposées sur la table. Puis, il pose une de ses cartes, face visible. Le jeu se précise au fur et à mesure. Le suivant fera de même et ainsi de suite jusqu'à la quatrième et dernière carte.

Prout



A SAVOIR

Il est possible lors d'un tour que les annonces passent de **BOUSE** à **VACHE** pour revenir à des **BOUSES**. C'est ce qui est drôle et en perturbera certains.

Exemple :

Le 1er joueur annonce **2 VACHES**, le 2ème **4 VACHES**, le 3ème peut changer pour des **BOUSES** mais doit en annoncer **5 au minimum**. Le 4ème peut continuer sur **6 BOUSES** ou changer par **6 VACHES** et ainsi de suite.

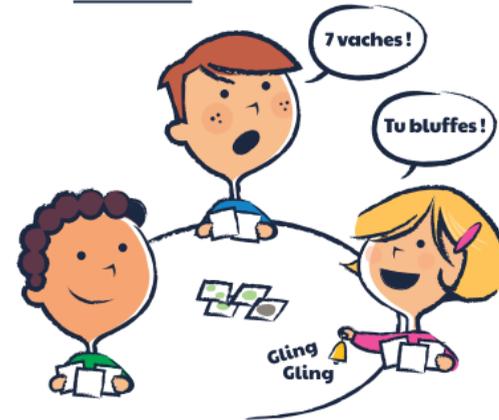


BLUFF OU PAS BLUFF ?

Si lors d'une annonce, un autre joueur (même si ce n'est pas son tour), pense qu'il bluffe, il fait vite sonner la clochette. Le tour s'arrête.

Ce dernier pense que l'annonce dépasse le nombre réel de **VACHES** ou de **BOUSES** qui sont présentes sur les cartes. Tous les joueurs étalent leurs cartes sur la table, faces visibles, y compris l'annonceur. Un joueur compte alors le nombre de **VACHES** ou de **BOUSES** sur les cartes.

A SAVOIR



Les cartes **MOUMOUCHES** sont comptabilisées à l'avantage de l'annonceur. S'il n'a besoin que d'une seule carte **MOUMOUCHÉ** pour gagner et qu'il y en a trois dans les cartes posées, une seule carte sera comptabilisée. S'il n'en a pas besoin, aucune carte **MOUMOUCHÉ** n'est prise en compte.



QUI GAGNE ?

Si le nombre de **VACHES** ou de **BOUSES** annoncé est inférieur au nombre de **VACHES** ou de **BOUSES** représentées, l'annonceur gagne toutes les cartes où figure la **VACHE** ou la **BOUSE** énoncée (les cartes mixées **VACHE-BOUSE**, **PROUT** et **MOUMOUCHÉ** comptées dans l'annonce incluses) et les met dans sa cagnotte. Les autres cartes (inclus les cartes **MOUMOUCHES** non comprises dans l'annonce) seront replacées sous la pioche.

Si le **nombre est égal à l'annonce**, il gagne toutes les cartes posées sur la table sans aucune distinction.

Si l'annonce faite est supérieure au nombre de **VACHES** ou de **BOUSES** sur la table, c'est celui qui l'a défié avec la clochette qui remporte toutes les cartes sans distinction.

Si **personne n'a fait sonner la clochette** à la fin du tour, l'ensemble des cartes posées est mis de côté. Elles seront gagnées lors du tour suivant par le vainqueur. Ce dernier fait la première annonce du tour suivant après que chacun ait récupéré 4 nouvelles cartes. **Le bluff reprend.**

FIN DE JEU :

Lorsque **la pioche est épuisée** et que toutes les cartes en main sont posées, **la partie est terminée**. Le joueur qui a ramassé le plus de cartes (toutes confondues) gagne la partie !

POUR COMPTER SA CAGNOTTE

C'est simple, chaque carte quelle qu'elle soit (**VACHE**, **BOUSE**, **MOUMOUCHÉ**, **PROUT** et même avec **2 éléments** sur une carte) = **1 POINT**



VARIANTES

PARTIES PLUS SIMPLES

Avec des **joueurs plus jeunes** et à partir de 5 joueurs, distribuez 3 cartes par joueur au lieu de 4.

LES CARTES "ACTION"

Chacun pioche 1 carte **ACTION** dès que les 4 cartes classiques ont été distribuées et la garde face cachée devant soi durant la partie. Selon le nombre de joueurs, les autres sont mises de côté. Si vous êtes 2 ou 3 joueurs, vous pouvez distribuer deux cartes **ACTION** au lieu d'une. Dévoilez votre carte quand bon vous semble lors de la partie.



La Clochette d'or :
Celui qui détient cette carte peut ravir la clochette à un joueur afin de défier l'annonceur.



Queen Bzz :
Le joueur aura un bonus de 3 points supplémentaires en fin de partie.



Un train qui passe :
Elle permet d'échanger à tout moment et sans la montrer, une de ses cartes en main contre celle d'un autre joueur de son choix avant de faire une annonce.

En fin de partie, les cartes **ACTION** ne sont pas comptabilisées. Elles ne rentrent pas dans la cagnotte.



Un pied dedans :
Le joueur perd 3 points en fin de partie.



À gauche :
En dévoilant cette carte, chaque joueur pioche une carte face cachée dans la main de son voisin de gauche.



+ 1 VACHE ou 1 BOUSE :
Faites ajouter 1 point de plus à l'annonce, puis défiez immédiatement l'annonceur... sauf si un autre joueur fait sonner la clochette avant.

LA MOUMOUCHE QUI PIQUE

Dans cette version, les cartes **MOUMOUCHE**S sont obligatoirement comptabilisées comme une **VACHE** ou bien une **BOUSE** selon l'annonce. Elles n'avantagent donc plus l'annonceur comme dans la version classique.

LA PILE

Si vous voulez corser le jeu, empilez les cartes défaussées au milieu de la table. Il faudra vous rappeler combien de **VACHES**, de **BOUSES** ou encore de **MOUMOUCHE**S sont dans la pile pour faire votre annonce. Vous pouvez aussi utiliser cette variante avec les cartes **ACTION**.



Préparez-vous ! Ça va bouser !



Widyka!

Suivez notre actualité   

Et découvrez LA CHAÎNE YOUTUBE WIDYKA avec des tutos qui vous expliquent tous nos jeux !!!

 Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petites pièces : danger d'étouffement. Retirez tout emballage avant de donner le jouet à votre enfant. Prière de conserver l'emballage pour référence ultérieure. Les couleurs et les détails du contenu peuvent varier. Fabriqué en Chine.

 Warning! Not suitable for children under 36 months. Choking hazard due to small parts which may be swallowed. Dispose of all packaging safely before you give the toy to your child. Please retain the packaging for future reference. Colours and details may be different. Made in China.

 ¡ Advertencia! No indicado para menores de 36 meses. Peligro de asfixia por piezas pequeñas que pueden ser tragadas. Guarde o elimine con seguridad el embalaje antes de entregar el juguete al niño. Conserve la dirección para futuras consultas. Los colores y detalles del contenido pueden variar. Fabricado en China.

www.widyka.com



CONSIGNE POUVANT VARIER LOCALEMENT > WWW.CONSIGNESDETRIFR



Attention!



Un jeu de Jean-Jacques Derghazarian, illustré par Marie Cottu



7+ an

2-6 joueurs

10-15 min

Contenu :
72 cartes de **VACHES**, de **BOUSES**, de **MOUMOUCHE**S...
6 cartes **ACTION** et 1 **clochette**.